

Achtung! Bitte beachten!

Im Verzeichnis "**RhineValley1**" befindet sich die **RhineValley1Assets.ap** Datei (gepackte Datei), so werden mit diesem Fix Dateien bei der Installation nicht überschrieben, sondern zusätzlich außerhalb dieser *.ap Datei installiert.

Installation.....	1
Deinstallation:	1
Tastaturbelegung [DTG] DB BR 425	3

Installation

Vorbemerkung: Im Ordner / Verzeichnis **RhineValley1** sollte alles gelöscht sein, bis auf die *.ap Datei (ist eigentlich auch ein Verzeichnis, aber jetzt hier egal). Also, dort im Verzeichnis **RhineValley1** befindet sich entweder nur die Datei **RhineValley1Assets.ap** oder eventuell schon das komplett installierte Sound-Update von Linusf plus der BR425 Varianten.

- **Variante 1:** Setzt auf die **DTG** Version auf
 1. **DTG_DB_BR425_Fix_v1.0.7z** entpacken mit dem Tool 7-Zip (<http://www.7-zip.de/>)
 2. **DTG_DB_BR425_Fix_v1.0** öffnen, den Ordner **Assets** kopieren und ...
 3. auf den Ordner **RailWorks** gehen und dort einfügen.

- **Variante 2:** Setzt auf **Linusf Sound-Update** Version auf
 1. **Linusf Sound-Update**, als auch die dort mit enthaltenen **BR425 Varianten** von **Supergamer11267** sind schon komplett installiert und ...
 2. sollte auch bereits getestet sein und funktionieren
 3. **DTG_DB_BR425_Linusf_Fix_v1.0.7z** entpacken mit dem Tool 7-Zip (<http://www.7-zip.de/>)
 4. **DTG_DB_BR425_Linusf_Fix_v1.0** öffnen, den Ordner **Assets** kopieren und ...
 5. auf den Ordner **RailWorks** gehen und dort einfügen, es ...
 6. dürfte nun eine Meldung erscheinen, wie mit den Dateien verfahren werden soll
 7. Überschreiben erlauben und die Installation ist fertig.

Jetzt den TS201X starten und als erstes den Cache leeren, wegen der Einbindung der neuen Sound Dateien.

Deinstallation:

1. **Variante 1:** Hier einfach die zusätzlichen Dateien vom Fix im Verzeichnis "**RhineValley1**" löschen (die **RhineValley1Assets.ap** verbleibt) - und bitte hierbei beachten, dass dort im Verzeichnis sich auch Dateien befinden könnten, welche nicht vom Fix stammen - z.B. Repaints usw.
2. Variante 2: Hier bliebe wohl nur, alles komplett bis auf **RhineValley1Assets.ap** zu löschen und Linusf Sound-Update neu aufzuspielen – oder einfach die vorigen Updates wieder drüber installieren – sollte auch funktionieren

Auch hier ist nun nach dem entfernen der Dateien und Start des TS 201X als erstes der Cache zu leeren.

Nun hoffe ich, dass keine der Dateien von mir vergessen wurden und somit alles nötige zur Verfügung steht.

Changelog:

Variante 1 [DTG]:

- Kombihebel Rasterungen eingefügt im 5% Abstand, im HUD farbig gestaltet
- Diverse Sounds nachgerüstet: Kombihebel, Schalter, Sander innen/außen, An- und Ankuppeln, Pantograph, Feststellbremse
- LZB Anzeige im Dunkeln ablesbar
- Ambient Beleuchtung eingebaut
- Fahr- und Bremsleistung angepasst
- Rückleuchten mit Lens Flare
- Richtungswender im HUD farbig
- Feststellbremse verstärkt (nur in der HUD Kupplungsansicht sichtbar, da kein LM vorhanden)
- Vmax auf 160 km/h für LZB geführte Strecke (außerhalb von LZB Bereich lässt sich mit den Tasten Y <=> C die Vmax begrenzen)
- Kupplungen angepasst, Zugverband kann im Fahrbetrieb an den Faltenbälgen nicht getrennt werden
- InputMapper angepasst, Tastaturbelegung liegt als Pdf-Datei Format anbei.

Variante 2 [Linusf Sound-Update]:

- wie in Variante 1
- die Varianten der BR425 sind im Schnellen Spiel Menü direkt anwählbar

Das Sound-Update von Linusf wird nicht verändert, ist lediglich eine Zusammenführung der beiden Updates.

Für Fragen, Beschwerden oder gerne auch Anregungen steht jeden mein Thread auf Rail-Sim.de "Cotten Eye Joes Werkstatt" gern zur Verfügung.

Bedanke mich für die Aufmerksamkeit und wünsche Spaß und Spielfreude mit diesem Update.

Grüße

[DTG] DB BR 425

Zugspitzensignal ein / aus	H <==> ↑ + H
Wischer ein / aus	V
Richtungswender vor / zurück	W <==> S
Kombihebel Fahren / Bremsen	A <==> D
Notbremse	Backspace
Feststellbremse (Federspeicher)	# (anlegen / lösen)
Hauptschalter Start / Stopp	Z
Stromabnehmer ab / auf	P
Türsteuerung	T
Sander ein / aus	X
Horn	N
Fst. Licht ein / aus	L
Instrumenten Beleuchtung ein / aus	I
PZB ein / aus	↑ + 8 <i>oder</i> Strg + NumPad_Enter
PZB Wachsam	Bild ab
PZB Frei	Ende
PZB Befehl	Entf
Sifa ein / aus	↑ + 7 <i>oder</i> ↑ + NumPad_Enter
Sifa bestätigen	Leertaste <i>oder</i> NumPad_Enter
LZB Überwachung	↑ + 6 <i>oder</i> Strg + NumPad_Plus
LZB Aktivieren	Strg + 6 <i>oder</i> Strg + ↑ + NumPad_Plus
AFB auf <==> ab	Y <==> C
ZZA auf	↑ + 0
ZZA ab	Strg + 0