

WOP DR-Weichenlaternen 3.0

Allgemeines

Für die Funktionsweise der in diesem Paket enthaltenen Weichenlaternen muss man den entsprechenden Pfad in seinen eigenen *TrackRules* (Gleisregeln) eintragen oder die hier mitgelieferten Beispiele benutzen. Diese müssen unter *ManualJunctionEntity* für Handweichen und unter *AutomaticJunctionEntity* für Automatikweichen eingetragen werden, wie in diesem Beispiel:

```
441 <iBlueprintLibrary-cAbsoluteBlueprintID>
442 <BlueprintSetID>
443 <iBlueprintLibrary-cBlueprintSetID>
444 <Provider d:type="cDeltaString"></Provider>
445 <Product d:type="cDeltaString"></Product>
446 </iBlueprintLibrary-cBlueprintSetID>
447 </BlueprintSetID>
448 <BlueprintID d:type="cDeltaString"></BlueprintID>
449 </iBlueprintLibrary-cAbsoluteBlueprintID>
450 </FourthRailBlueprint>
451 <ManualJunctionEntity>
452 <iTrackRulesBlueprint-sPatternEntityDesc>
453 <Blueprint>
454 <iBlueprintLibrary-cAbsoluteBlueprintID>
455 <BlueprintSetID>
456 <iBlueprintLibrary-cBlueprintSetID>
457 <Provider d:type="cDeltaString">WOP</Provider>
458 <Product d:type="cDeltaString">Zwischen Elster und Saale</Product>
459 </iBlueprintLibrary-cBlueprintSetID>
460 </BlueprintSetID>
461 <BlueprintID d:type="cDeltaString">RailNetwork\Junctions\DKW_ManualSwitch.xml</BlueprintID>
462 </iBlueprintLibrary-cAbsoluteBlueprintID>
463 </Blueprint>
464 <SidewaysOffset d:type="sFloat32" d:alt_encoding="0000000000000000" d:precision="string">0</SidewaysOffset>
465 <AnimID d:type="cDeltaString">switch</AnimID>
466 <TransitionTime d:type="sFloat32" d:alt_encoding="0000000000000040" d:precision="string">2</TransitionTime>
467 </iTrackRulesBlueprint-sPatternEntityDesc>
468 </ManualJunctionEntity>
469 <AutomaticJunctionEntity>
470 <iTrackRulesBlueprint-sPatternEntityDesc>
471 <Blueprint>
472 <iBlueprintLibrary-cAbsoluteBlueprintID>
473 <BlueprintSetID>
474 <iBlueprintLibrary-cBlueprintSetID>
475 <Provider d:type="cDeltaString">WOP</Provider>
476 <Product d:type="cDeltaString">Zwischen Elster und Saale</Product>
477 </iBlueprintLibrary-cBlueprintSetID>
478 </BlueprintSetID>
479 <BlueprintID d:type="cDeltaString">RailNetwork\Junctions\DKW_AutoSwitch.xml</BlueprintID>
480 </iBlueprintLibrary-cAbsoluteBlueprintID>
481 </Blueprint>
482 <SidewaysOffset d:type="sFloat32" d:alt_encoding="000000A09999C93F" d:precision="string">0.2</SidewaysOffset>
483 <AnimID d:type="cDeltaString">switch</AnimID>
484 <TransitionTime d:type="sFloat32" d:alt_encoding="0000000000000040" d:precision="string">2</TransitionTime>
485 </iTrackRulesBlueprint-sPatternEntityDesc>
486 </AutomaticJunctionEntity>
487 <TrackSpeedLimitColours>
488 <iTrackRulesBlueprint-sTrackSpeedLimitColours d:id="3627">
489 <Colour>
490 <cHcColour>
491 <Red d:type="sFloat32" d:alt_encoding="0000000000000000" d:precision="string">0</Red>
492 <Green d:type="sFloat32" d:alt_encoding="000000000000F03F" d:precision="string">1</Green>
493 <Blue d:type="sFloat32" d:alt_encoding="0000000000000000" d:precision="string">0</Blue>
494 <Alpha d:type="sFloat32" d:alt_encoding="0000000000000000" d:precision="string">0</Alpha>
```

Dabei ist zu beachten, das sämtliche hier enthaltenen Weichenlaternen die **AnimID: switch** benutzen und für eine korrekte Funktion müssen alle TrackRules, die Verbindung zur Weichenwurzel haben könnten, ebenso diese **AnimID** eingetragen haben!

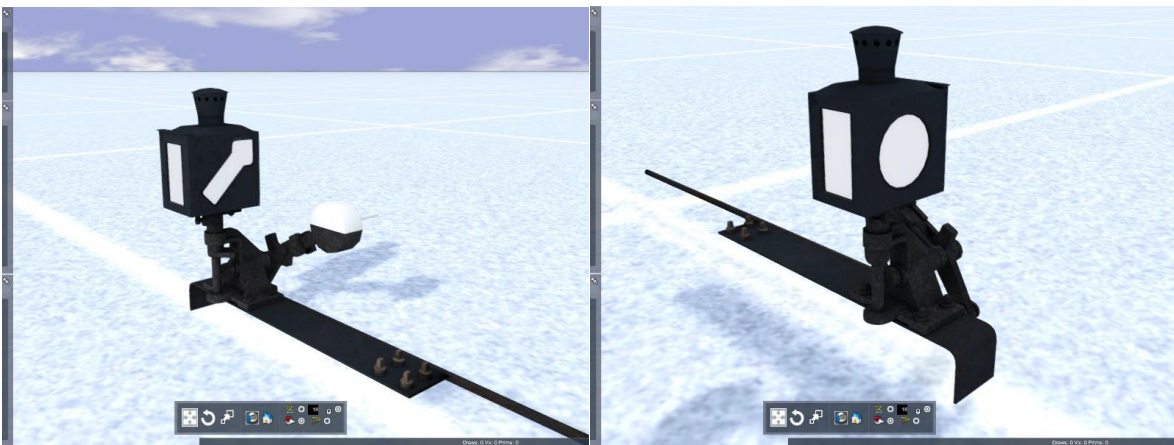
Für die einzelnen Weichenlaternen muss der Pfad [WOP\Zwischen Elster und Saale](#) und für die Beispiel-TrackRules der Pfad [WOP\Schmalspur Sachsen](#) im Welteditor freigeschaltet werden.

Für den Einbau muss dann die entsprechende Weiche an der Weichenwurzel **aufgetrennt** und mit der entsprechenden TrackRule neu **verschweißt** werden. In 50% der Fälle muss diese Weichenlaterne dann um 180° gedreht und eventuell verschoben werden für einen optisch zu den Schwellen und Weichenzungen passendere Position.

Alle Weichenlaternen haben selbstverständlich auch eine Nachtbeleuchtung und physikalisch korrekte Animationen.

1. Einfache Weichen

Für einfache Weichen gibt es nun auch vorbildgerechte Weichenhebel nach Originalbauplänen der Deutschen Reichsbahn (DR). Diese sind in je vier Varianten pro Einbauseite und Abzweigrichtung enthalten, die es mit und ohne Laterne und Grundstellung für Gerade und Abzweig gibt. Dazu kommt natürlich noch je eine Version ohne Hebel für ferngestellte Automatikweichen.



1.1. Übersicht:

Blueprint-Bezeichnung	Typ	Beschreibung
DR_Switch_LL.xml	ohne Laterne	Abzweig links, Position links
DR_Switch_LR.xml		Abzweig links, Position rechts
DR_Switch_RL.xml		Abzweig rechts, Position links
DR_Switch_RR.xml		Abzweig rechts, Position rechts
DR_Switch_LL_GA.xml	ohne Laterne, Grundstellung	Abzweig links, Position links
DR_Switch_LR_GA.xml		Abzweig links, Position rechts
DR_Switch_RL_GA.xml	Abzweig	Abzweig rechts, Position links
DR_Switch_RR_GA.xml		Abzweig rechts, Position rechts
DR_Switch_LL_lantern.xml	Laterne	Abzweig links, Position links
DR_Switch_LR_lantern.xml		Abzweig links, Position rechts
DR_Switch_RL_lantern.xml		Abzweig rechts, Position links
DR_Switch_RR_lantern.xml		Abzweig rechts, Position rechts
DR_Switch_LL_lantern_GA.xml	Laterne, Grundstellung	Abzweig links, Position links
DR_Switch_LR_lantern_GA.xml		Abzweig links, Position rechts
DR_Switch_RL_lantern_GA.xml	Abzweig	Abzweig rechts, Position links
DR_Switch_RR_lantern_GA.xml		Abzweig rechts, Position rechts
DR_AutoSwitch_LL_lantern.xml	ohne Hebel	Abzweig links, Position links
DR_AutoSwitch_LR_lantern.xml		Abzweig links, Position rechts
DR_AutoSwitch_RL_lantern.xml		Abzweig rechts, Position links
DR_AutoSwitch_RR_lantern.xml		Abzweig rechts, Position rechts

1.2. Auflistung der Beispiel-TrackRules:

Die TrackRules, die mit * markiert sind, haben als Automatikversion die entsprechende **AutoSwitch-Version** eingetragen. Alle anderen nutzen die Version mit Weichenhebel für Hand- und Automatikweichen.

Blueprint-Bezeichnung	Editor-Bezeichnung	Beschreibung
WOP_DR_Weiche_links4.xml	WOP DR Weiche LL einfach	Abzw L, links
WOP_DR_Weiche_links3.xml	WOP DR Weiche LR einfach	Abzw L, rechts
WOP_DR_Weiche_rechts4.xml	WOP DR Weiche RL einfach	Abzw R, links
WOP_DR_Weiche_rechts3.xml	WOP DR Weiche RR einfach	Abzw R, rechts
WOP_DR_Weiche_links4_GA.xml	WOP DR Weiche LL GA einfach	Abzw L, links, GA
WOP_DR_Weiche_links3_GA.xml	WOP DR Weiche LR GA einfach	Abzw L, rechts, GA
WOP_DR_Weiche_rechts4_GA.xml	WOP DR Weiche RL GA einfach	Abzw R, links, GA
WOP_DR_Weiche_rechts3_GA.xml	WOP DR Weiche RR GA einfach	Abzw R, rechts, GA
WOP_DR_Weiche_links2.xml*	WOP DR Weiche LL	Abzw L, Laterne links
WOP_DR_Weiche_links.xml*	WOP DR Weiche LR	Abzw L, Laterne rechts
WOP_DR_Weiche_rechts2.xml*	WOP DR Weiche RL	Abzw R, Laterne links
WOP_DR_Weiche_rechts.xml*	WOP DR Weiche RR	Abzw R, Laterne rechts
WOP_DR_Weiche_links2_H.xml	WOP DR Weiche LL H	Abzw L, Laterne links, Hand
WOP_DR_Weiche_links_H.xml	WOP DR Weiche LR H	Abzw L, Laterne rechts, Hand
WOP_DR_Weiche_rechts2_H.xml	WOP DR Weiche RL H	Abzw R, Laterne links, Hand
WOP_DR_Weiche_rechts_H.xml	WOP DR Weiche RR H	Abzw R, Laterne rechts, Hand
WOP_DR_Weiche_links2_GA.xml	WOP DR Weiche LL GA	Abzw L, Laterne links, GA
WOP_DR_Weiche_links_GA.xml	WOP DR Weiche LR GA	Abzw L, Laterne rechts, GA
WOP_DR_Weiche_rechts2_GA.xml	WOP DR Weiche RL GA	Abzw R, Laterne links, GA
WOP_DR_Weiche_rechts_GA.xml	WOP DR Weiche RR GA	Abzw R, Laterne rechts, GA

Abkürzungslegende:

GA	Grundstellung Abzweig
H	Handweichenversion mit Hebel für Automatikbetrieb
einfach	ohne Laterne

2. Dreiwegeweichen



Für asymmetrische Dreiwegeweichen bzw. Doppelweichen gibt es nun ebenso vorbildgerechte Weichenhebel nach Originalbauplänen der Deutschen Reichsbahn (DR). Diese sind in je vier Varianten pro Einbauseite und erster Abzweigrichtung enthalten. Dazu kommt natürlich noch je eine Version ohne Hebel für ferngesteuerte Automatikweichen. Die zweite Laterne für den zweiten Abzweig steht 10,5m nach vorn versetzt. Für eine volbildnahe Umsetzung muss der erste Abzweig mit 190m Radius erzeugt werden, der zweite aus dergleichen Weichenwurzel mit entsprechend 380-420m Radius in die andere Richtung. Da der TS nur symmetrische Dreiwegeweichen darstellen kann, die so in der Realität nur selten vorkommen, ist das der einzige Kompromiss. Ab den Herzstücken ist die Bauform dann schon sehr ähnlich und auch die Abzweiggleise sind wie gewünscht versetzt.

2.1. Übersicht:

Blueprint-Bezeichnung	Typ	Beschreibung
DR_3WSwitch_LR-LL_lantern.xml	1. Abzweig Links	Position links links
DR_3WSwitch_LR-LR_lantern.xml	2. Abzweig Rechts	Position links rechts
DR_3WSwitch_LR-RL_lantern.xml		Position rechts links
DR_3WSwitch_LR-RR_lantern.xml		Position rechts rechts
DR_3WSwitch_RL-LL_lantern.xml	1. Abzweig Rechts	Position links links
DR_3WSwitch_RL-LR_lantern.xml	2. Abzweig Links	Position links rechts
DR_3WSwitch_RL-RL_lantern.xml		Position rechts links
DR_3WSwitch_RL-RR_lantern.xml		Position rechts rechts
DR_AutoSwitch_3W_LR-LL_lantern.xml	1. Abzweig Links	Position links links
DR_AutoSwitch_3W_LR-LR_lantern.xml	2. Abzweig Rechts	Position links rechts
DR_AutoSwitch_3W_LR-RL_lantern.xml	keine Hebel	Position rechts links
DR_AutoSwitch_3W_LR-RR_lantern.xml		Position rechts rechts
DR_AutoSwitch_3W_RL-LL_lantern.xml	1. Abzweig Rechts	Position links links
DR_AutoSwitch_3W_RL-LR_lantern.xml	2. Abzweig Links	Position links rechts
DR_AutoSwitch_3W_RL-RL_lantern.xml	keine Hebel	Position rechts links
DR_AutoSwitch_3W_RL-RR_lantern.xml		Position rechts rechts

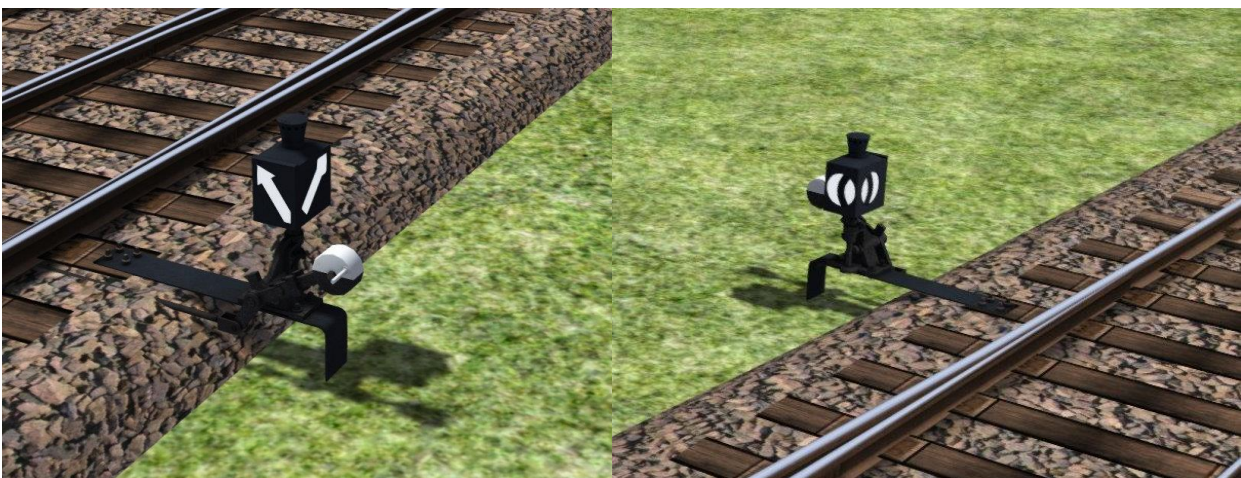
2.2. Auflistung der Beispiel-TrackRules:

Die TrackRules, die mit * markiert sind, haben als Automatikversion die entsprechende **AutoSwitch-Version** eingetragen. Alle anderen nutzen die Version mit Weichenhebel für Hand- und Automatikweichen.

Blueprint-Bezeichnung	Editor-Bezeichnung	Beschreibung
WOP_DR_3W-Weiche_LR-LL.xml*	WOP DR 3Wege Weiche LR LL	Abzw L R, Laternen links links
WOP_DR_3W-Weiche_LR-LR.xml*	WOP DR 3Wege Weiche LR LR	Abzw L R, Laternen links rechts
WOP_DR_3W-Weiche_LR-RL.xml*	WOP DR 3Wege Weiche LR RL	Abzw L R, Laternen rechts links
WOP_DR_3W-Weiche_LR-RR.xml*	WOP DR 3Wege Weiche LR RR	Abzw L R, Laternen rechts rechts
WOP_DR_3W-Weiche_RL-LL.xml*	WOP DR 3Wege Weiche RL LL	Abzw R L, Laternen links links
WOP_DR_3W-Weiche_RL-LR.xml*	WOP DR 3Wege Weiche RL LR	Abzw R L, Laternen links rechts
WOP_DR_3W-Weiche_RL-RL.xml*	WOP DR 3Wege Weiche RL RL	Abzw R L, Laternen rechts links
WOP_DR_3W-Weiche_RL-RR.xml*	WOP DR 3Wege Weiche RL RR	Abzw R L, Laternen rechts rechts

3. Außenbogenweichen

Für symetrische Außenbogenweichen gibt es nun ebenso vorbildgerechte Weichenhebel nach Originalbauplänen der Deutschen Reichsbahn (DR), deren Laternen eine Sonderbauform darstellen. In Abzweigrichtung gibt es jeweils einen Pfeil und in Gegenrichtung eine Scheibe mit Halbmond als Signalbild. Die Grundstellung entspricht dabei dem kleineren der beiden Pfeile, der andere gilt dementsprechend als Abzweig. Diese sind in je vier Varianten pro Einbauseite und Grundstellung enthalten. Dazu kommt natürlich noch je eine Version ohne Hebel für ferngestellte Automatikweichen.



3.1. Übersicht:

Blueprint-Bezeichnung	Typ	Beschreibung
DR_ABWSwitch_LL_lantern.xml	Abzweig links	Laterne links
DR_ABWSwitch_LR_lantern.xml	Abzweig links	Laterne rechts
DR_ABWSwitch_RL_lantern.xml	Abzweig rechts	Laterne links
DR_ABWSwitch_RR_lantern.xml	Abzweig rechts	Laterne rechts
DR_AutoSwitch_ABW_LL_lantern.xml	Abzweig links	Laterne links, ohne Hebel
DR_AutoSwitch_ABW_LR_lantern.xml	Abzweig links	Laterne rechts, ohne Hebel
DR_AutoSwitch_ABW_RL_lantern.xml	Abzweig rechts	Laterne links, ohne Hebel
DR_AutoSwitch_ABW_RR_lantern.xml	Abzweig rechts	Laterne rechts, ohne Hebel

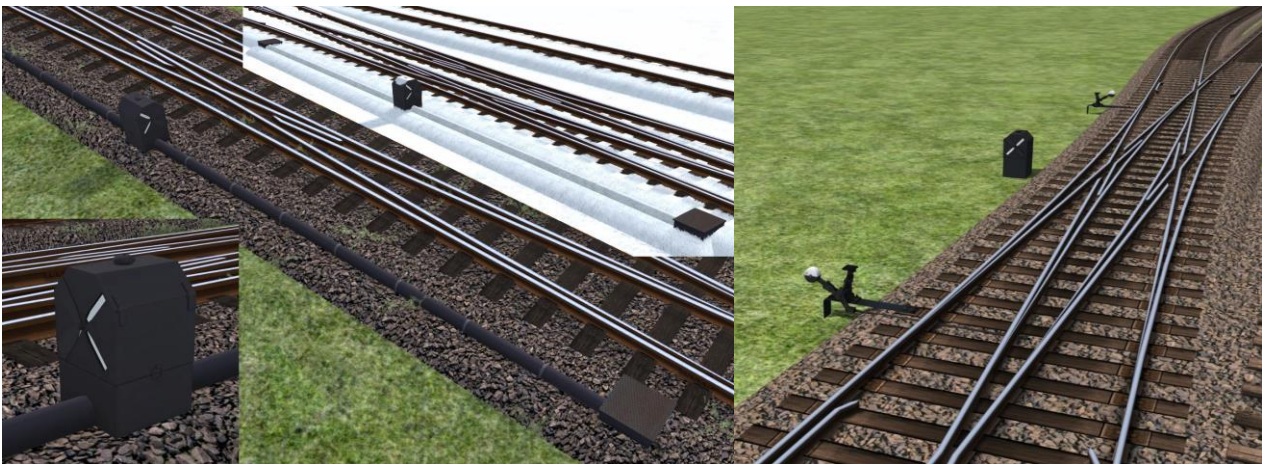
3.2. Auflistung der Beispiel-TrackRules:

Die TrackRules, die mit * markiert sind, haben als Automatikversion die entsprechende **AutoSwitch-Version** eingetragen. Alle anderen nutzen die Version mit Weichenhebel für Hand- und Automatikweichen.

Blueprint-Bezeichnung	Editor-Bezeichnung	Beschreibung
WOP_DR_ABW-Weiche_LL.xml*	WOP DR ABW LL	Abzw links, Laterne links
WOP_DR_ABW-Weiche_LR.xml*	WOP DR ABW LR	Abzw links, Laterne rechts
WOP_DR_ABW-Weiche_RL.xml	WOP DR ABW RL	Abzw rechts, Laterne links
WOP_DR_ABW-Weiche_RR.xml*	WOP DR ABW RR	Abzw rechts, Laterne rechts

4. Kreuzungsweichen

Für Einfache (EKW) und Doppelte Kreuzungsweichen (DKW) wurden in der Regel Weichenhebel ohne Laternen verwendet und zur Anzeige eine zentral gelegenes Signal aufgestellt...die umgangssprachlich Windmühle genannt wurde. Diese sollte standardmäßig beim Bau von Kreuzungen und Weichen verwendet werden, da sich diese nach dem Erzeugen dieser nicht mehr verändern lässt. TS-bedingt waren hier allerdings einige Kompromisse nötig, weil lediglich zwei Weichenstellungen möglich sind. Also wird die Laterne zwangsläufig zu 50% die falsche Richtung zeigen, aber zumindest ist Gerade und Abzweig zuverlässig zu unterscheiden.



4.1. Übersicht:

Blueprint-Bezeichnung	Typ	Beschreibung
DKW_ManualSwitch.xml		mit Hebel
DKW_AutoSwitch.xml	brauner Schotter	ohne Hebel
DKW_AutoSwitch01.xml	grauer Schotter	ohne Hebel

4.2. Auflistung der Beispiel-TrackRules:

Die TrackRules, die mit * markiert sind, haben als Automatikversion die entsprechende **AutoSwitch-Version** eingetragen. Alle anderen nutzen die Version mit Weichenhebel für Hand- und Automatikweichen.

Blueprint-Bezeichnung	Editor-Bezeichnung	Beschreibung
WOP_DR_50.xml*	WOP DR 50kmh R190	

Kontakt

Für Fragen und Anregungen stehe ich gern zur Verfügung.

Zu erreichen bin ich unter der Adresse wingsofphoenix@t-online.de

Oder auf www.rail-sim.de unter dem Usernamen Holzlaender.

Mit freundlichen Grüßen
Enrico Heintl

Spenden

