



# **SNCB – NMBS**

## **B\_TransbordeurCuesmes**

### **V1.0**

***Train Simulator 2018***  
**Compatible**



## LE MODELE REEL

### Description

Il s'agit du pont transbordeur de l'atelier central de Cuesmes dans le district sud-ouest. Il comporte 31 voies accessibles de part et d'autre. En réalité un pont transbordeur se trouve de part et d'autre de l'atelier pour permettre l'envoi de matériel vers différentes chaînes de réparation.

Et donc seul un côté du pont est raccordé aux voies.

## LE MODÈLE VIRTUEL

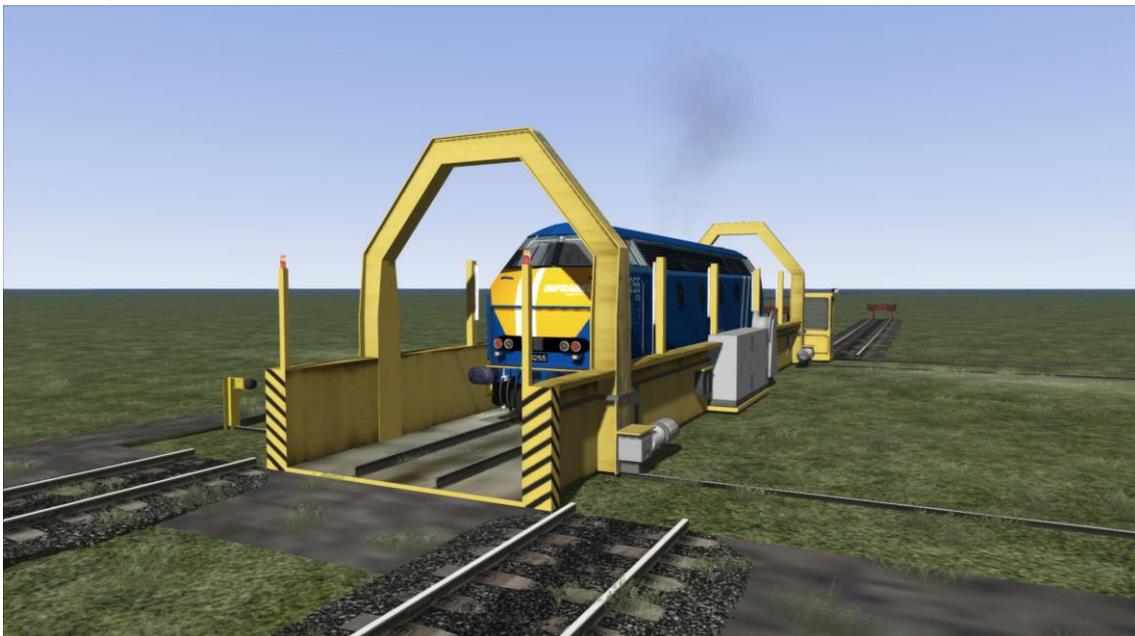
Malgré le peu d'information récoltée, ce transbordeur s'approche au mieux de la réalité.

Le son est repris d'un transbordeur générique du simulateur.

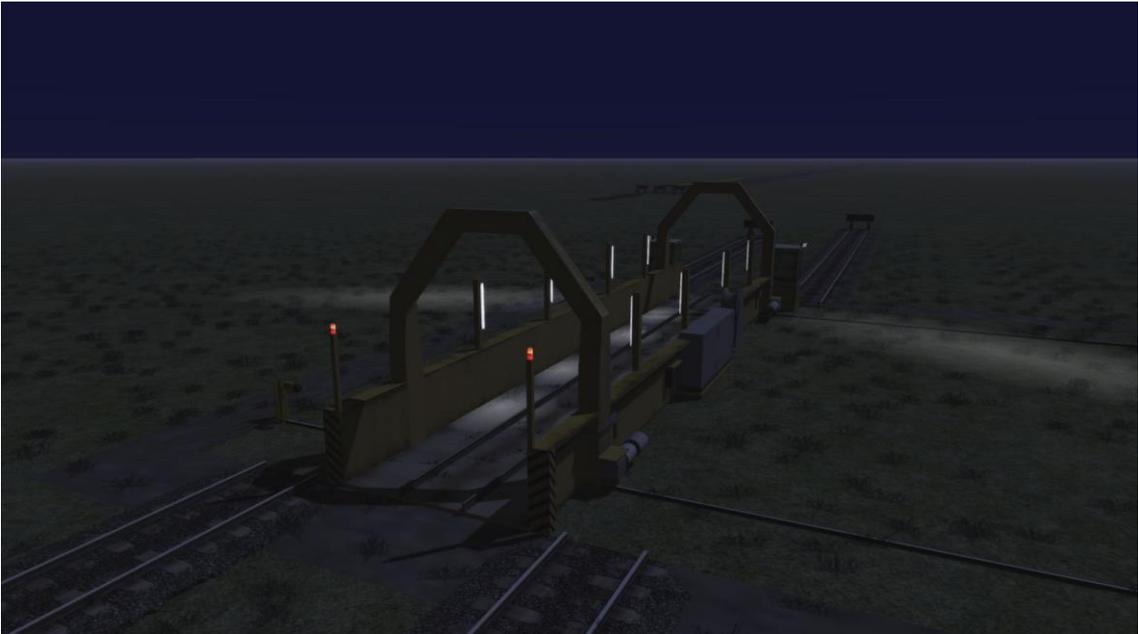
Quelques éclairages sont inclus.

L'animation créée lors de la modélisation est gérée par le simulateur en fonction des demandes de déplacement du pont.

### Vue de jour



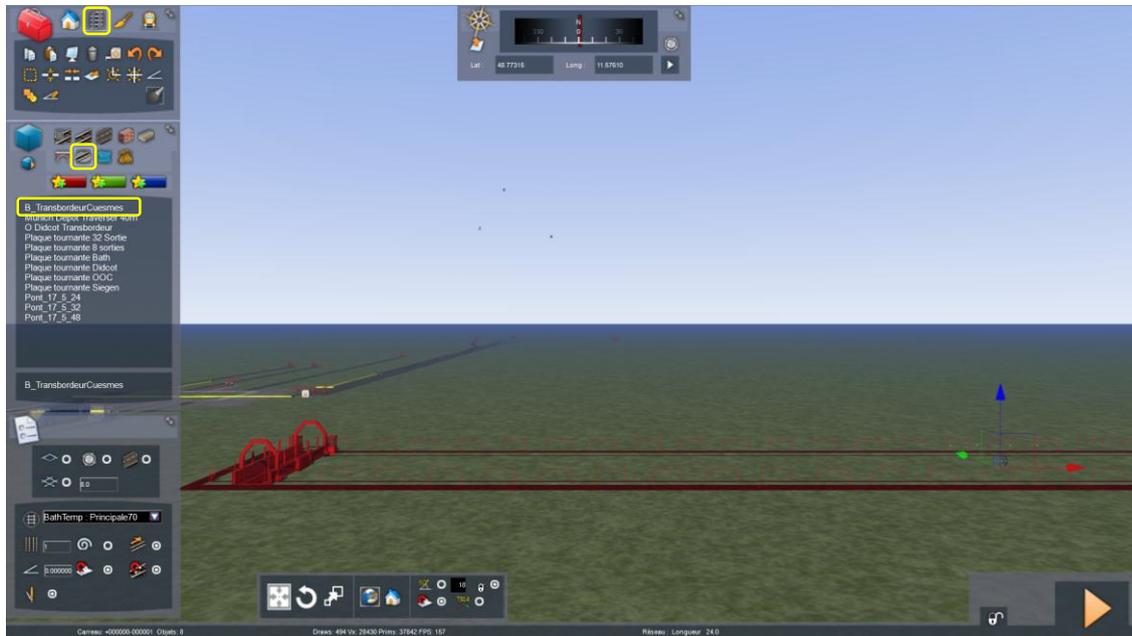
Vue de nuit



# IMPLANTATION DU TRANSBORDEUR

## Placement sur le terrain

Ouvrir l'éditeur d'itinéraire.



Pour implanter un transbordeur dans un itinéraire, suivre le cheminement ci-dessous :

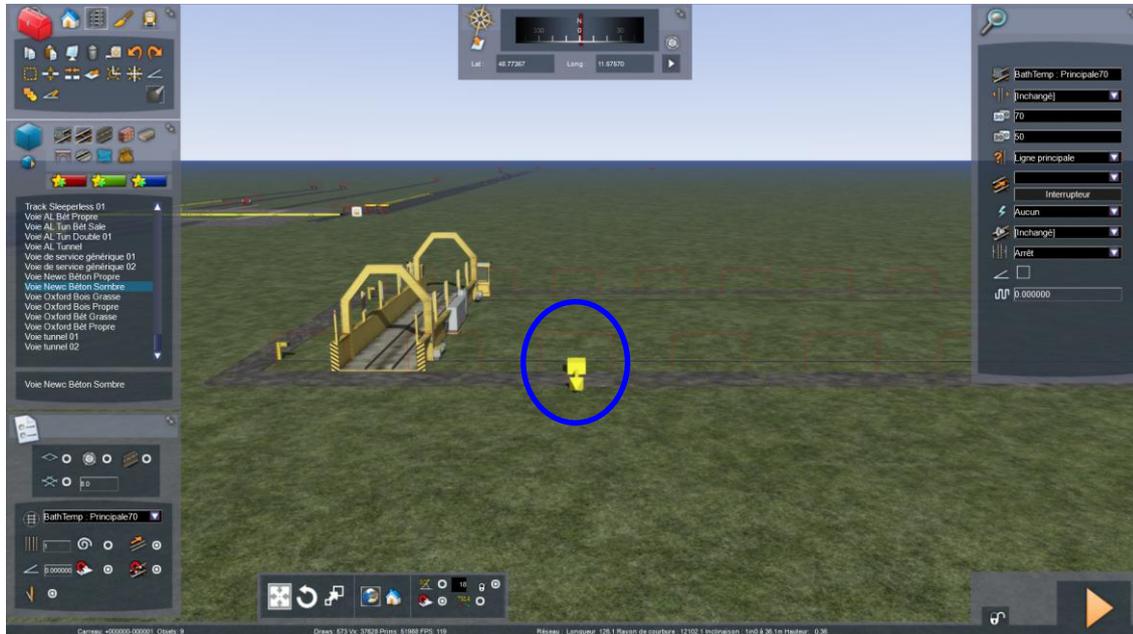
1. Outils d'objets linéaires
2. Transbordeurs/Plaques tournantes
3. Le Provider (YellowCat) avec le produit (BelgianRailways) doit être préalablement validé.
4. Prendre suffisamment de recul, choisir l'objet concerné et le placer sur le terrain.  
Ne pas modifier sa hauteur de placement.

Le transbordeur se place directement enfoncé de 28cm dans le sol.

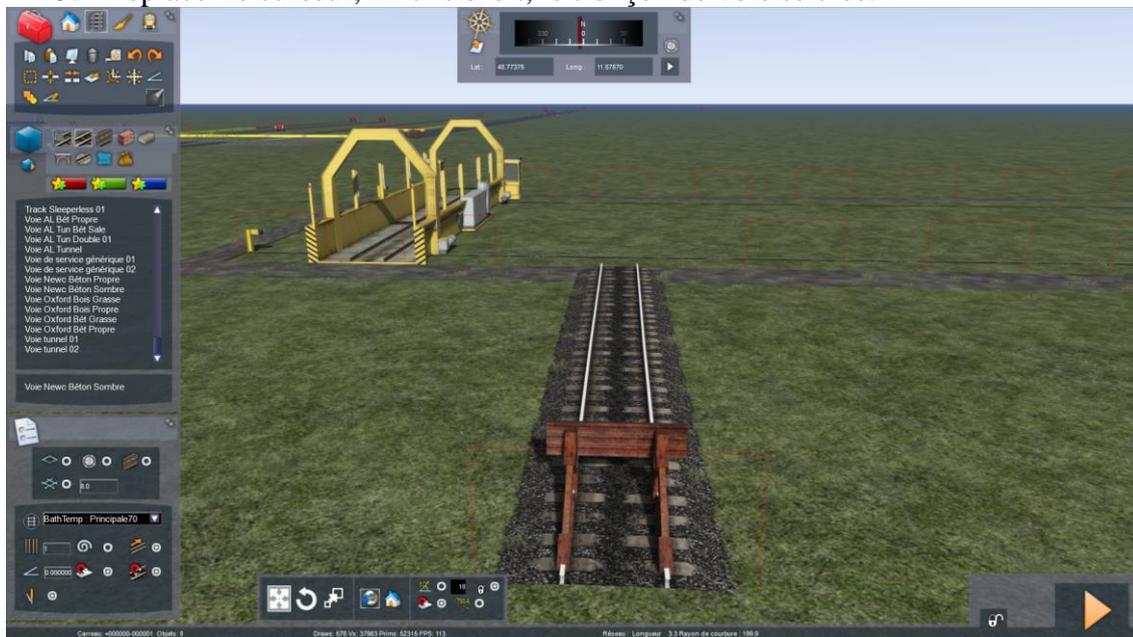


## Raccordement des voies

1. Outils d'objets linéaires
2. Voie (Toutes)
3. Choisir un type de voie
4. Déplacer le curseur jaune à proximité d'un des rectangles rouges. Le curseur doit se centrer automatiquement au milieu et un peu enfoncé.



5. Déplacer le curseur, 2x clic droit, le tronçon de voie se crée.

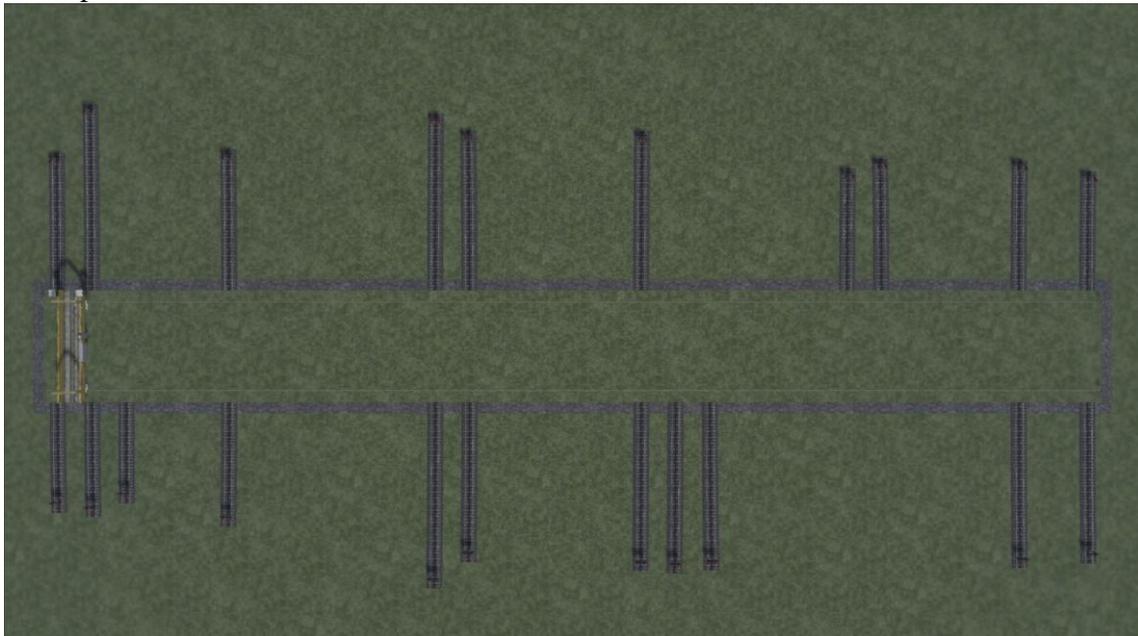


On remarque que l'éditeur n'a créé un butoir uniquement que du côté fin de voie. Ce qui signifie que le transbordeur a bien été intégré dans le placement des voies.



De la même façon, placer autant de voies que nécessaire. Il n'y a pas obligatoirement une voie à chaque possibilité de raccordement.

Exemple :



## FONCTIONNEMENT DU TRANSBORDEUR

En l'état actuel, le transbordeur ne se déplacera pas.

Il est impératif de placer un matériel de traction sur une des voies raccordées.

A ce moment dans le simulateur, un petit levier apparaît qui symbolise l'action sur le transbordeur. Un clic et le transbordeur viendra s'aligner sur la voie où se trouve le matériel roulant.



Charger le véhicule sur le transbordeur, vous pouvez maintenant vous déplacer vers l'emplacement de votre choix.  
Pour chaque clic le transbordeur avance d'un pas à gauche ou à droite.



## INSTALLATION

Décompresser le fichier .rwp via l'utilitaire Train Simulator

Localisation (automatique) de l'installation :

... \YellowCat\BelgianRailways\RailNetwork\B\_TransbordeurCuesmes

©2018 by YellowCat

