

***ProTrain*[®] 36**

HANNOVER – BERLIN

für Microsoft[®] Train Simulator 1.0

**HANDBUCH
USER MANUAL**

NBG
MULTIMEDIA

INHALT

Vorwort	3
Wichtige Hinweise	4
Das Team stellt sich vor	4
Systemanforderungen	5
Installation	5
Deinstallation	5
Hinweise zu den Installationen unter Windows Vista	6
Hinweise bei Problemen mit Abstürzen	6
Die LZB bei der DB	7
Die LZB bei ProTrain®36: Hannover – Berlin	7
Wichtiger Hinweis	7
Bedienungsanleitung der Lokomotiven	8
Anmerkungen zum Streckenmonitor	8
Türschließgeräusche	8
Buchfahrplan	16-23
Hotline-Übersicht	24

VORWORT

Vielen Dank, dass Sie sich für den Kauf von ProTrain®36: Hannover – Berlin entschieden haben. Wir haben versucht, in der vorliegenden Version eine äußerst realistische Umsetzung der Activities sowie des Lok- und Wagenmaterials zu erreichen. Leider sind nicht alle Funktionen, z.B. die der Lokomotiven, zu realisieren, da diese in der Original-Version des Microsoft® Train Simulator nicht vorgesehen sind bzw. nicht unterstützt werden. So können wir Ihnen keine funktionierende INDUSI/PZB/LZB anbieten, da diese nicht unterstützt werden. Auch ist die Darstellung der eingebauten SIFA stark vereinfacht. Ebenso ist es nicht möglich, eine Geschwindigkeitsvorwahl bei der Lokomotive der Baureihe 101 vorzuwählen, wie es in der Realität der Fall ist, die dann vom Add-On eingehalten wird. Hier setzt der Microsoft® Train Simulator ganz klar eine Grenze zum nicht Machbaren. Dennoch sind wir davon überzeugt, dass Ihnen das vorliegende Add-On genauso viel Freude bereiten wird, wie es uns während der Erstellung bereitet hat.

Eine Anmerkung zu unseren Activities: Die im Programmumfang enthaltenen Activities sind von uns mit größter Sorgfalt gestaltet worden. Um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten, sollten Sie auf eine Einhaltung der vorgegebenen Fahrzeiten und Fahrhinweise achten. Wenn Sie die Strecke nur erkunden wollen, empfiehlt es sich, dies ausschließlich in der Funktion „Strecken erkunden“ durchzuführen. Ansonsten könnte es vorkommen, dass das Activity Sie an einer anderen Stelle im Geschehen vermutet und dies unweigerlich den Spielspaß beeinträchtigt, da vorgesehene Ereignisse nicht eintreten oder bereits abgelaufen sind.

Einige Hinweise zu den Überholungen: Die Zugüberholungen in manchen Aufgaben wurden mit einer relativ neuen Methode, der Wendepunktüberholung verwirklicht. Hierbei ist zu beachten, dass an den Überholwendepunkten nicht wie an den Rangierwendepunkten gewendet werden muss. Sie können nur darauf achten, so nah wie möglich vor dem „Halt“ zeigenden Signal zu stoppen. Der optimale Signalabstand, bei Zuhilfenahme des Streckenmonitors, liegt kurz nach dem Umschalten von 0,1 auf 0,0 km.

Tip: Eine funktionierende Überholung erkennen Sie daran, dass im Streckenmonitor der orange Weichenpfeil erscheint, nachdem sie der überholende Zug passiert hat.

WICHTIGE HINWEISE

Diese Software wurde mit größter Sorgfalt entworfen, getestet und hergestellt. Aufgrund der Vielfalt der verschiedenen Möglichkeiten an Systemen ist nie 100% sicher, dass diese Software bei jedem System einwandfrei läuft. Wir können daher keine Haftung für besondere, zufällige oder indirekte Probleme oder Schäden übernehmen, die durch die Installation oder Benutzung dieser Software entstanden sein sollen. Somit gibt es auch keinerlei Garantie, weder ausdrücklich noch implizit, auf die Eignung oder Tauglichkeit einer bestimmten Anwendung dieser Materialien. Diese werden nur in ihrer augenblicklichen Form zur Verfügung gestellt. Wenn Sie Zweifel haben sollten, installieren Sie diese Software nicht.

Copyright: Blue Sky Interactive · Inhaber: Rolf Steinberg
Hammstraße 68, 52222 Stolberg

Dieses Handbuch ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuchs darf ohne vorherige schriftliche Einwilligung von Blue Sky Interactive in irgendeiner Form vervielfältigt, gespeichert oder übertragen werden. Dieses Handbuch wurde mit größter Sorgfalt verfasst und die darin enthaltenen Informationen sind nach bestem Wissen der Verfasser vollständig und genau. Die Firma Blue Sky Interactive übernimmt für die Interpretation, die Verwendung oder Anwendung sowie Druckfehler keine etwaige Haftung. Firmennamen, Schutz-, und Warenzeichen dienen nur zur Information und stellen auf keinen Fall eine Unterstützung oder sonstige Verbindung mit der Software dar.

Vertrieb: NBG EDV Handels- und Verlags GmbH
Brunnfeld 2 – 6 · 93133 Burglengenfeld

DAS TEAM STELLT SICH VOR

Produzent und Projektmanager:	Rolf Steinberg	Signaltechnik:	Gary Pregger
3D Lead Artist:	Matthias Gose	Streckenbau:	Frank Mell
Objektbau:	Altan Gülcubuk Ogun	Activities:	Falk Boden
Führerstände:	Matthias Gose		
Rollmaterial:	Matthias Gose		

ProTrain® ist eingetragenes Warenzeichen von NBG EDV Handels- und Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Um ProTrain®36: Hannover – Berlin nutzen zu können, benötigen Sie:

- Pentium IV ab 2,3 GHz (neuere Prozessoren ab 2 GHz)
- 1,5 GB freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte
- 512 MB Arbeitsspeicher (RAM)
- 3D-Grafikkarte mit mindestens 128 MB Grafikspeicher, empfohlen 32 Bit Farbtiefe
- CD-ROM-Laufwerk
- Betriebssystem Microsoft® Windows 98, ME, 2000 oder XP
- Auch lauffähig unter Windows Vista (siehe separate Hinweise im Handbuch auf Seite 6)
- Lauffähige, installierte Originalversion des Microsoft® Train Simulator 1.0

INSTALLATION

Legen Sie Ihre ProTrain®36: Hannover – Berlin-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

Ist die Autostartfunktion in Ihrem Betriebssystem aktiviert, wird das Setup-Programm von ProTrain®36: Hannover – Berlin selbstständig gestartet.

Sollte Ihre Autostartfunktion ausgeschaltet sein, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Wählen Sie unter Windows im Startmenü den Punkt „Ausführen“. Im Dialogfeld geben Sie nun folgendes ein: Ihre Bezeichnung für das CD-ROM-Laufwerk (z.B. g:) \data\setup (Beispiel: g:\data\setup). Die CD wird nun gestartet. Durch einen Doppel-Klick auf das Feld „Installation“ werden die notwendigen Dateien auf Ihrem Rechner installiert. Zunächst werden die benötigten Daten kopiert. Nachdem dies abgeschlossen wurde, müssen die kopierten Daten in ProTrain®36: Hannover – Berlin installiert und verifiziert werden. Je nach PC Konfiguration kann das einige Zeit dauern.

Brechen Sie daher keinesfalls das Setup ab, da das Programm ansonsten nicht funktioniert.

Nach dem Start Ihres Microsoft® Train Simulator erkennt das Programm automatisch die ProTrain®-Szenerie. Durch das große Datenvolumen können sich die Ladezeiten verlängern.

DEINSTALLATION

Sie finden das Programm zum Deinstallieren im Programmordner ProTrain®, sofern Sie bei der Installation diesen Ordnernamen nicht umbenannt haben.

<START>Programme>Protrain>Uninstall>

HINWEISE ZU DEN INSTALLATIONEN UNTER WINDOWS VISTA

Hinweise zu Windows Vista (32 Bit):

Sie benötigen zwingend für die Installation des Train Simulators und unserer Add-Ons „Administrationsrechte.“ Wie Sie diese aktivieren können, entnehmen Sie bitte der Dokumentation zu Windows Vista.

Der Microsoft Train Simulator ist offiziell zu Windows Vista nicht kompatibel. Er lässt sich jedoch trotzdem fast problemlos betreiben. In einigen Fällen kann es vorkommen, dass dieser beim Beenden abstürzt. Sollten Sie dieses Problem haben, beziehungsweise andere Probleme feststellen, setzen Sie den Train Simulator in den „Windows XP Kompatibilitätsmodus“. Um dies zu tun, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol mit dem Sie den Train Simulator starten und wählen „Eigenschaften“ aus. Klicken Sie in dem Eigenschaftsfenster auf den Karteireiter „Kompatibilität“ und wählen Sie den „Windows XP“ Kompatibilitätsmodus aus.

Hinweise zum ProTrain® Setup:

Windows Vista benötigt länger als Windows XP, um das Setup automatisch zu starten. In einer Warnmitteilung werden Sie gefragt, ob Sie diese Datei ausführen möchten. Bitte bestätigen Sie dies. Sollte das Setup nicht automatisch gestartet werden, so öffnen Sie den „Datei Explorer“ (klicken Sie auf das Computersymbol) und dann doppelt auf Ihr CD-Laufwerk. Sollte sich das Setup auch dann nicht öffnen, so öffnen Sie den Ordner „Data“ auf der CD-ROM und die darin enthaltene „Setup.exe“ Datei. Das Setup sollte nun starten.

Hinweise zu Windows Vista (64 Bit):

Der Microsoft Train Simulator und die ProTrain®-Add-Ons sind 32 Bit Programme. Daher kann eine korrekte Funktion unter Windows Vista 64 Bit nicht gewährleistet werden. Ein Support von Blue Sky Interactive für Windows Vista 64 Bit ist nicht verfügbar.

Alle 32 Bit Programme werden unter Windows Vista (64 Bit) emuliert. Diese Emulation läuft unsichtbar ab und ist nicht ohne weiteres einsehbar.

Durch diese Emulation laufen 32 Bit Programme unter Windows Vista 64 Bit minimal langsamer als unter Windows Vista 32 Bit.

Einen Vorteil für 32 Bit Programme ist unter Windows Vista 64 Bit nicht gegeben.

HINWEISE BEI PROBLEMEN MIT ABSTÜRZEN

Sollten Sie Probleme bei den Aufgaben haben, z.B. dass Zugverbände oder Objekte nicht geladen werden, und Sie somit Fehlermeldungen erhalten, so liegt eine Überlastung der Datenbank im Train Simulator vor. Bitte versuchen Sie, die Anzahl der installierten Strecken und des Rollmaterials gering zu halten.

Weiterhin finden Sie im Startmenü der ProTrain® AddOns eine alternative Startmöglichkeit des Train Simulators. Mittels der Verknüpfung „MSTS 512 MB“ wird dem Train Simulator mehr Hauptspeicher zur Verfügung gestellt, was die Probleme beheben kann. Bitte beachten Sie, dass nur PC-Systeme, welche mindestens 768 MegaByte Hauptspeicher besitzen, davon profitieren, da die Daten ansonsten in die Auslagerungsdatei geschrieben werden, was die Stabilität verringert.

DIE LZB BEI DER DB

Die Linienzugbeeinflussung (LZB) wurde um 1960 entwickelt: Damals sollten die schnellen Züge der Bundesbahn statt mit höchstens 160 km/h künftig mit 200 km/h fahren. Wegen der langen Bremswege von mehreren Kilometern reichte das bestehende Signalsystem nicht mehr aus. Die LZB ermöglicht hier einen ständigen Datenaustausch über den Linienleiter und die Informationsübermittlung in den Führerstand. Der Triebfahrzeugführer (Tfz) erkennt dadurch die Signalstellung und weitere Informationen über mehrere Blockabschnitte hinweg. Er fährt sozusagen auf elektronische Sicht. Die in der Lokomotive integrierte Automatische Fahr- und Bremssteuerung (AFB) übernimmt bei LZB-Fahrt die Kontrolle über die Lokomotive, ein Eingreifen des Tfzs ist jederzeit möglich.

DIE LZB BEI PRO TRAIN®36: HANNOVER – BERLIN



1. Digitaluhr und -tacho
2. Beschleunigungsmesser (weiß) und Belastungsmesser (rot)
3. LZB-Signalvoranzeige
4. Tachometer
5. Bremsdruckanzeigen
6. Richtungswender
7. Kontrollleuchten und Schaltergruppe
8. Fahrhebel
9. Zugbremse
10. Lokbremse

Bedienungsanleitung der Lokomotiven

WICHTIGER HINWEIS

Im Interesse eines größeren Spielgenusses auf der eigentlichen Strecke sind einige Weichen unter keinen Umständen schaltbar, da dadurch unnötige Fahrten in eine Sackgasse vermieden werden.

Von der Verwendung des Programms Trainstore raten wir ab, da es bei der Anwendung von Trainstore zu Datenverlusten kommen kann.

Von der Verwendung des MST5 Bin Patch raten wir ab, da er die Integrität des Programms gefährden kann, was sich in unspielbaren Aufgaben (z.B. Entgleisungen) bemerkbar macht.

BEDIENUNGSANLEITUNG DER LOKOMOTIVEN

Folgende Tastaturbelegungen gelten für alle Lokomotiven und Steuerwagen:

Stromabnehmer ein-/ausfahren	Taste P
Richtungswender vor	Taste W
Richtungswender zurück	Taste S
Leistung erhöhen	Taste D
Leistung verringern	Taste A
Zugbremse verstärken	Taste Ä
Zugbremse vermindern	Taste Ö
Lokbremse verstärken	Taste +
Lokbremse vermindern	Taste Ü
Notbremsen betätigen	Rücktaste
Signalhörner betätigen	Leertaste
Scheibenwischer ein/aus	Taste V
Sandstreuer ein/aus	Taste X
Scheinwerfer aufblenden	Taste H
Scheinwerfer abblenden	Umschalt + Taste H

ANMERKUNG ZUM STRECKENMONITOR

Sofern Sie den Streckenmonitor benutzen, ist es unter Umständen möglich, dass Ihnen ein roter Punkt angezeigt wird, obwohl Sie nur eine Geschwindigkeitstafel sehen. Sollten Sie optisch keinerlei Ankündigungen für rote Signale finden (Vorsignal auf „Halt erwarten“), treffen Sie auch auf keine roten Signale und können diese gefahrlos überqueren.

Im MSTS kann ein Signal den Status des nächsten Signals anzeigen. Da signalisierte Geschwindigkeiten nur mit Signalen verändert werden können, ist die Geschwindigkeitstafel ein Signal – ohne Einfluss.

In der Vergangenheit war dieses Signal immer grün (im Streckenmonitor), was zur Folge haben konnte, dass ein nachfolgendes Signal Halt zeigen konnte, ohne eine Ankündigung am aktuellen Hauptsignal (da, dieses die Geschwindigkeitstafel abfragt).

Aus diesem Grund leitet die Geschwindigkeitstafel nun den Status des nachfolgenden Signals weiter. Somit sehen Sie jederzeit an einem Vorsignal das korrekte Bild des Hauptsignals.

TÜRSCHLISSGERÄUSCHE

Sofern Sie einen Personenzug fahren, können Sie selbstständig den Türschließvorgang durch Drücken der Taste „B“ einleiten. Bitte beachten Sie dabei, dass sich visuell die Türen nicht schließen. In einigen Lokomotiven (z.B. BR 101) hören Sie diese Sounds nur außen, da der Führerstand nicht im Bereich eines Wagens ist.

CONTENT

Important Information	10
The Team	10
Preface	11
System Requirements	12
Installing	12
Uninstalling	12
Instructions for the Installation under Windows Vista	13
Instructions for Problems with System Crashes	13
The Continuous Automatic Train-Running Control of the DB	14
The Continuous Automatic Train-Running Control in ProTrain®36: Hanover – Berlin	14
Important Information	14
Instruction Manual for the Locomotives	15
A Remark to the Route Monitor	15
Sounds for Closing the Train Doors	15
Train Schedule	16-23
Hotline Summary	24

ENGLISH

IMPORTANT INFORMATION

This software has been carefully developed, tested and produced. Because of the variety of different systems on the market, a proper running on every possible system can not be guaranteed. Therefore, we cannot assume liability for particular, incidental or indirect problems and damages caused by running this software on your computer. Consequently, there is no assertive or implicit guarantee for the applicability of certain features. The materials are only provided in the momentary form. Should you have any doubts, please do not install this software.

ENGLISH

Copyright: Blue Sky Interactive · Inhaber: Rolf Steinberg
Hammstraße 68, 52222 Stolberg

This user manual is copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be duplicated, saved or transferred in any form without previous authorization by Blue Sky Interactive in written form. This manual has been written very thoroughly. The containing information are complete and accurate to the best of the authors' knowledge. Blue Sky Interactive does not assume liability for interpretations or applications as well as misprints. Company names and trade marks only serve information reasons and do not stand for support reason or any other association with the software.

Distribution: NBG EDV Handels- und Verlags GmbH
Brunnfeld 2 – 6
D-93133 Burglengenfeld

THE TEAM:

Producer and Project Manager:	Rolf Steinberg	Signal Technique:	Gary Pregger
3D Lead Artist:	Matthias Gose	Route Design:	Frank Mell
Object Designer:	Altan Gülcubuk Ogun	Activities:	Falk Boden
Cabs:	Matthias Gose		
Roll Material:	Matthias Gose		

ProTrain® is a registered trademark of NBG EDV Handels- und Verlags GmbH. All rights reserved.

PREFACE

Thank you very much for buying Pro Train®36: Hanover – Berlin. We tried to do our best to create extremely realistic sceneries as well as locomotive and wagon materials. Unfortunately, some features, e.g. of the original locomotives, could not be implemented because the original version of the Microsoft Train Simulator does not imply or support these. For this reason, we cannot supply a working INDUSI/PZB/LZB. Also, the presentation of the built-in SIFA is intensely simplified. Furthermore, it is not possible to carry out a speed pre-selection for the locomotive 101/ICE. Here, the Microsoft Train Simulator clearly sets limits. Nevertheless, we are absolutely sure that this Add-On will bring you as much fun using it as we had when we created it.

ENGLISH

One remark to our activities: *The containing activities have been created with great care. In order to make sure things run smoothly, please pay attention to the default settings for duration times and driving instructions. Let's say, you just want to explore a certain route briefly. For this, it would be best, to apply the command "Strecke erkunden" ("Explore Route"). If you do not use this command, your activity could presume you at a different level of the game and/or intended events will not be performed or will be performed at a different time.*

Some remarks to the overtakings: *The overtakings in some of the activities have been realised with a relatively new method – the turning point overtake. Please pay attention that there is no need for a turn at the shunt turning points when you want to overtake. What you can do is to drive as closely as possible to the stop signal. The perfect signal distance, by utilization of the route monitor, is just before the switch from 0.1 to 0.0 km.*

Tip: *You can recognize a successful overtaking as an orange switch arrow in the route monitor is visible, after the overtaking train has passed you.*

SYSTEM REQUIREMENTS

To properly run ProTrain®36: Hanover – Berlin, the following system components are recommended:

- Pentium IV, Minimum 2.3 GHz (newer processors minimum 2 GHz)
- 1,5 GB free hard disk space
- 512 MB RAM
- 3D graphic card with at least 128 MB, 32 bit color satisfaction recommended
- CD disk drive
- Operating system Microsoft® Windows 98, ME, 2000 or XP
- Also executably under Windows Vista (see separate referring in the manual to page 13)
- Executable and installed original version of Microsoft Train Simulator 1.0

ENGLISH

INSTALLING

To install, put the ProTrain®36: Hanover – Berlin CD in your CD-ROM drive.

The setup program of ProTrain®36: Hanover – Berlin will be started automatically if the Autostart function of your operating system has been activated.

If your Autostart function has been disabled, please proceed as follows:

From the Start menu, select "Run". Then, in the Run dialog box, type your appellation for your CD-ROM drive (e.g.: g:\disk1\setup\). The CD will be started. When you double-click on the field "Install", the necessary files will be installed on your computer. After having started your Microsoft Train Simulator, the software automatically recognizes the ProTrain®36 scenery. Please note that due to the high data volume longer loading times may occur.

UNINSTALLING

If you ever want to remove ProTrain®36: Hanover – Berlin from your computer, use the <Start>Programme>Pro-Train>Uninstall> option in the program folder. Please note that this option only works if you did not change the folder names during the initial installation.

INSTRUCTIONS FOR THE INSTALLATION UNDER WINDOWS VISTA

Instructions for Windows Vista (32 Bit):

For the installation of the Train Simulator as well as our Add-On "administration rights" are mandatory. For more information about the activation of these rights, please read the documentation of Windows Vista.

Officially, Microsoft Train Simulator is not compatible with Windows Vista. Nevertheless, a nearly problem-free operation is possible. In some cases a system crash while ending the program can occur. Should this or a different problem occur, please set the Train Simulator to the "Windows XP Compatibility Mode". In order to do so, please click with your right mouse button on the symbol you are usually starting the Train Simulator with and then choose "Properties". Click then on the command "Compatibility" and choose the compatibility mode "Windows XP".

Instructions for the ProTrain® Setup:

The setup launching process in Windows Vista takes longer than in Windows XP. A message "Do you want to execute this file" will appear on your screen. Please confirm here. In case, the setup program will not be started automatically, please double-click on your CD-drive. Should the setup not be opened, nevertheless, please open the folder "Data" on your CD-ROM and click on the containing "Setup.exe"-file. The setup should now be started.

Instructions for Windows Vista (64 Bit):

The Microsoft Train Simulator and the ProTrain Add-Ons are 32-bit programs. A proper running under Windows Vista 64 Bit cannot be guaranteed. A Blue Sky Interactive-support for Windows Vista 64 Bit is not available.

All 32-bit programs will be emulated under Windows Vista (64 Bit). This emulation will be conducted in the background and is normally not visible.

Due to the emulation all 32-bit programs are running slightly slower under Windows Vista 64 Bit in comparison to an operation under Windows Vista 32 Bit.

There is no better program performance for 32 Bit programs under Windows Vista 64.

INSTRUCTIONS FOR PROBLEMS WITH SYSTEM CRASHES

The reasons for problems within the tasks, e.g. trainsets or objects will not be loaded, and an error message occurs, are an overload of the Train Simulator database. Please try to limit the amount of installed routes and roll materials.

Furthermore you can find an alternative start option of the Train Simulator in the start menu of the ProTrain Add-Ons. In using the link "MSTS 512 MB", the Train Simulator has access to more memory space, which sometimes helps to solve these problems. Please consider that only PC-systems with at least 768 MB main memory will benefit from this solution. Otherwise, the data will be stored in the swap file, reducing the stability of the system.

THE CONTINUOUS AUTOMATIC TRAIN-RUNNING CONTROL OF THE DB

The Continuous Automatic Train-running control of the DB (LZB) has been developed around 1960. The reason for this development had been to run the fast trains of the Bundesbahn with a speed of 200 km/h instead of the then maximum speed of 160 km/h. Because of the long braking distance of several kilometers, the existing signal system was no longer adequate. The newly introduced LZB enables a continuous data exchange via the supervisor and an information transfer into the cab. The railcar driver (Tfz) is able to recognize the signal setting and further information along several block sections. He practically drives on electronic sight. During LZB-drives, the Automatic Driving- and Braking Control (AFB), which is integrated in the locomotive control takes over the control over the locomotive. The Tfz can intervene at any time.

ENGLISH

THE CONTINUOUS AUTOMATIC TRAIN-RUNNING CONTROL IN PRO TRAIN®36: HANOVER – BERLIN



1. Digital clock and speedometer
2. Accelerometer (white) and loading indicator (red)
3. Continuous Automatic Train-Running Control Pre-Signal
4. Speedometer
5. Break pressure indicator
6. Indicator for change of direction
7. Pilot lamp and switch group
8. Control lever
9. Train brake
10. Locomotive brake

IMPORTANT INFORMATION

In order to guarantee the highest fun with the game, some switches of the original route may under no circumstances be changed. Otherwise, some operations might lead into a dead-end.

We do not recommend the usage of the program Trainstore. A possible loss of data may occur.

We recommend not to use the MST5 Bin Patch, as the patch may endanger the integrity of the program. This could lead to errors within the tasks (derails etc.)

INSTRUCTION MANUAL FOR THE LOCOMOTIVES

The following keys are valid for all locomotives and control trailers:

Extend/Running-in of current collector	Key P
Direction indicator forth	Key W
Direction indicator back	Key S
Increase power	Key D
Decrease power	Key A
Increase train brake	Key ; (semi colon)
Decrease train brake	Key ' (apostrophe)
Increase locomotive brake	Key] (right bracket)
Decrease locomotive brake	Key [(left bracket)
Operate emergency brake	Backslash
Operate signal horns	Space bar
Windscreen wiper on/off	Key V
Sand caster on/off	Key X
Turn-up headlights	Key H
Dim-down headlights	Shift + Key H

ENGLISH

A REMARK TO THE ROUTE MONITOR

In case, you are using the route monitor, a red point can be shown although you only see one speed board. Should you not find any optical announcement for red signals (pre-signal "Expect Stop"), you actually will not pass a red signal and, therefore, can proceed without danger.

In MSTs, a signal can indicate the status of the next signal. As signalized speeds can only be altered via signals, the speed board signal has no influence.

In the past, this signal was always green (in the route monitor). This had sometimes resulted in a signal that indicated a stop although there was no indication on the actual main signal (as this gets information from the speed board).

For this reason, now the speed board sends the status of the following signal. You can see the correct picture of the main signal at a pre-signal at any time.

SOUNDS FOR CLOSING THE TRAIN DOORS

When driving a passenger train, you will be able to shut the doors manually by pushing the "B" key. Please consider that the doors will not shut visually. In some locomotives (e.g. BR 101) you will only hear these sounds outside the train, as the cabs are not close enough to the wagons.

ProTrain#36: Hannover – Berlin/Hanover – Berlin · Buchfahrplan / Train Schedule

Buchfahrplan StreckenNr: 1700				Buchfahrplan StreckenNr: 1700			
Hannover Hbf - Wunstorf Stammstrecke				Wunstorf - Hannover Hbf Stammstrecke			
1	2	3a	3b	1	2	3a	3b
Zulässige Geschwindigkeiten		Betriebsstellen	Lage in km	Zulässige Geschwindigkeiten		Betriebsstellen	Lage in km
ab km	km/h	<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>		ab km	km/h	<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>	
0,0	60	Hannover Hbf	3,0	21,4	160	Wunstorf	21,4
1,0	110			20,4	200		Dedensen-Gümmer
3,8	200	LZB-Anfang	3,8	12,3	100	Seelze	11,1
10,5	100			10,5	200		
12,3	200	Seelze	11,1	3,8	110	LZB-Ende	3,8
16,4	200	Dedensen-Gümmer	16,4	1,0	60		Hannover Hbf
20,6	160	Wunstorf	21,4				

Nur zur Verwendung im Microsoft Train Simulator

ProTrain#36: Hannover – Berlin/Hanover – Berlin · Buchfahrplan / Train Schedule

Buchfahrplan StreckenNr: 1750				Buchfahrplan StreckenNr: 1750			
Hannover Nordstadt - Wunstorf				Wunstorf - Hannover Nordstadt			
1		2		3a		3b	
Zulässige Geschwindigkeiten		Betriebsstellen		Zulässige Geschwindigkeiten		Betriebsstellen	
ab km		km/h		Lage in km		Lage in km	
<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>				<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>			
3,0	40	Hannover Nordstadt Gbf	3,0	21,4	60	Wunstorf	21,4
3,9	80		6,4	20,6	90		17,4
		Abzw Hannover Kurve	7,5	17,4	120	Abzw Seelze-Gümmervald	17,4
		Abzw Letter					
7,9	40	Seelze Rbf	9,0	12,5	40	Dedensen-Gümmervald	16,4
		Seelze Bw Raillion	12,4				
13,1	120	Dedensen-Gümmervald	16,4			Seelze Bw Raillion	12,4
						Seelze Rbf	9,1
17,2	90	Abzw Seelze-Gümmervald	17,4	7,5	80	Abzw Letter	7,5
		Wunstorf	21,4			Abzw Hannover Kurve	6,4
				3,9	40	Hannover Nordstadt Gbf	3,0

Nur zur Verwendung im Microsoft Train Simulator

ProTrain#36: Hannover – Berlin/Hanover – Berlin · Buchfahrplan / Train Schedule

Buchfahrplan StreckenNr: 1705				Buchfahrplan StreckenNr: 1705			
Hannover Hbf - Seelze (SBahn)				Seelze - Hannover Hbf (SBahn)			
1	2	3a	3b	1	2	3a	3b
Zulässige Geschwindigkeiten ab km km/h		Betriebsstellen <i>Kursiv geschriebene Bst sind nur Informativ gelistet und im AddOn ohne betriebliche Bedeutung</i>	Lage in km	Zulässige Geschwindigkeiten ab km km/h		Betriebsstellen <i>Kursiv geschriebene Bst sind nur Informativ gelistet und im AddOn ohne betriebliche Bedeutung</i>	Lage in km
0,0	60	Hannover HBF	0,0	11,1	100	Seelze	11,1
1,1	80		2,4	10,5	120		Letter
4,0	120	Hannover Nordstadt	5,4	4,1	80	Hannover Leinhausen	5,4
10,5	100	Letter	8,0	1,0	60	Hannover Nordstadt	2,4
		Seelze	11,1			Hannover HBF	0,0
Nur zur Verwendung im Microsoft Train Simulator							

ProTrain#36: Hannover – Berlin/Hanover – Berlin · Buchfahrplan / Train Schedule

Buchfahrplan StreckenNr: 1730				Buchfahrplan StreckenNr: 1730			
Strecke: Hannover HBF - Lehrte				Strecke: Lehrte - Hannover Hbf			
1	2	3a	3b	1	2	3a	3b
Zulässige Geschwindigkeiten ab km km/h		Betriebsstellen <i>Kursiv geschriebene Bst sind nur Informativ gelistet und im AddOn ohne betriebliche Bedeutung</i>	Lage in km	Zulässige Geschwindigkeiten ab km km/h		Betriebsstellen <i>Kursiv geschriebene Bst sind nur Informativ gelistet und im AddOn ohne betriebliche Bedeutung</i>	Lage in km
0,0	60	Hannover HBF	0,0	17,3	80	Lehrte	16,4
0,9	160		2,4	15,5	160		Ahlten
		<i>Bft Hannover Pferdeturm</i>	2,4			Anderten-Misburg	8,4
		Hannover Kleefeld	3,5			Hannover Karl-Wichert-Allee	4,8
		Hannover Karl-Wichert-Allee	4,8			Hannover Kleefeld	3,5
		Anderten-Misburg	8,4			<i>Bft Hannover Pferdeturm</i>	2,4
15,4	80	Ahlten	11,5	0,9	80		
		Lehrte	16,4			Hannover HBF	0,0

Nur zur Verwendung im Microsoft Train Simulator

ProTrain#36: Hannover – Berlin/Hanover – Berlin · Buchfahrplan / Train Schedule

Buchfahrplan StreckenNr: 6107 & 6399				Buchfahrplan StreckenNr: 6107 & 6399			
Berlin-Spandau - Fallersleben Regionalstrecke				Fallersleben - Berlin-Spandau Regionalstrecke			
1	2	3a	3b	1	2	3a	3b
Zulässige Geschwindig- keiten	Betriebsstellen		Lage	Zulässige Geschwindig- keiten	Betriebsstellen		Lage
ab km	km/h	<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>	in km	ab km	km/h	<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>	in km
112,4	140	Berlin-Spandau	112,4	185,6	160	Fallersleben	185,6
115,5	80			181,4	100	Wolfsburg	180,7
16,2	160	Berlin-Staaken Dallgow-Döberitz Elstal	16,5 22,1 26,2	179,7	160	Vorsfelde	176,2
29,2	120	Wustermark	30,4	175,7	120	Oebisfelde <i>km-Wechsel km 167,3 = 166,6</i>	167,4
30,5	100	<i>Abzw Wustermark Awn</i>	31,4			Miesterhorst	157,1
31,6	120	<i>Abzw Neugarten</i> <i>Groß Behnitz</i> <i>Abzw. Ribbeck</i>	35,8 43,6 49,2			Mieste Solpke Gardelegen Jävenitz Uchtspringe Vinzberg	150,0 144,7 137,1 131,0 123,8 117,6
149,5	250	LZB Anfang Buschow	149,5 152,5	115,0	160	Möringen (Altm)	112,3
152,6	200	Nennhausen	161,0	107,3	120	Stendal	104,8
167,9	250	LZB Ende	169,7	103,2	160		
70,0	120	Rathenow Großwudicke Schönhäuser Damm Schönhausen Hämerten	70,8 79,6 86,7 92,5 97,1	99,4	120	Hämerten Schönhausen Schönhäuser Damm Großwudicke Rathenow	97,1 92,5 86,7 79,6 70,8
99,4	160			169,4	250	LZB Anfang	169,4
103,0	120	Stendal	104,8	167,9	200	Nennhausen Buschow	161,0 152,5
107,2	160	Möringen (Altm)	112,3	152,4	250		
114,9	120	Vinzberg Uchtspringe Jävenitz Gardelegen Solpke Mieste Miesterhorst <i>km-Wechsel km 166,6 = 167,3</i> Oebisfelde	117,6 123,8 131,0 137,1 144,7 150,0 157,1	49,1	120	LZB-Ende <i>Abzw. Ribbeck</i> <i>Groß Behnitz</i> <i>Abzw Neugarten</i> <i>Abzw Wustermark Awn</i> Wustermark	49,1 49,2 43,6 35,8 31,4 30,4
175,5	160	Vorsfelde	167,4	29,4	160	Elstal Dallgow-Döberitz Berlin-Staaken	26,2 22,1 16,5
179,2	120		176,2	16,4	80		
180,1	100	Wolfsburg	180,7	116,3	140	Berlin-Spandau	112,4
181,4	160	Fallersleben	185,6				

Nur zur Verwendung im Microsoft Train Simulator

ProTrain#36: Hannover – Berlin/Hanover – Berlin · Buchfahrplan / Train Schedule

Buchfahrplan StreckenNr: 6179				Buchfahrplan StreckenNr: 6179			
Wustermark - Berlin-Ruhleben				Berlin-Ruhleben - Wustermark			
Güterstrecke				Güterstrecke			
1	2	3a	3b	1	2	3a	3b
Zulässige Geschwindigkeiten		Betriebsstellen	Lage in km	Zulässige Geschwindigkeiten		Betriebsstellen	Lage in km
ab km	km/h	<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>		ab km	km/h	<i>Kursiv geschriebene Bst sind nur informativ gelistet und im AddOn für den Personenverkehr ohne Bedeutung</i>	
30,4	120	Wustermark	30,4	10,6	40	Berlin Ruhleben Gbf	10,6
28,4	100			11,5	100		
26,4	40	Wustermark Rbf Wustermark Rbf Ostgruppe	26,2 24,1	15,6	160	Wustermark Rbf Ostgruppe Wustermark Rbf	24,1 26,2
23,4	160			23,6	40		
16,2	100			26,4	100		
11,5	40	Berlin Ruhleben Gbf	10,6	28,4	120	Wustermark	30,4

Nur zur Verwendung im Microsoft Train Simulator

HOTLINE-ÜBERSICHT / HOTLINE SUMMARY**Die Servicernummern für Kunden aus Deutschland:**

01805-62 44 45 33
 (€ 0,14 pro Minute aus dem Festnetz;
 maximal € 0,42 pro Minute
 aus dem Mobilnetz)
 für technische Anfragen

0900-1-24 42 36
 (€ 0,95 pro Minute aus dem Festnetz;
 abweichende Kosten aus dem Mobilnetz)
 für spielinhaltliche Anfragen

Die Servicernummer für Kunden aus Österreich:

0049-18 05-62 44 45 33
 (Auslandsgespräch nach Deutschland)
 für technische Anfragen

Die Servicernummer für Kunden aus der deutschsprachigen Schweiz:

0049-18 05-62 44 45 33
 (Auslandsgespräch nach Deutschland)
 für technische Anfragen

Sie erreichen unseren Kundendienst
 Montag – Freitag von 10:00 Uhr bis 20:00 Uhr

Per Email erreichen Sie uns unter:
nbgsupport@spielehotline.de

Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs.
 Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt sowie von anderen Netzbetreibern, insbesondere aus den Mobilfunknetzen, können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifansage am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter.

Our Service Numbers for Customers from Germany:

01805-62 44 45 33
 (€ 0,14 per minute from German landline;
 maximal € 0,42 per minute from mobile phones)
 for technical questions

0900-1-24 42 36
 (€ 0,95 per minute from German landline;
 variant costs from mobile phones may apply)
 for issues concerning games contents

Our Service Numbers for Customers from Austria:

0049-18 05-62 44 45 33
 (International call to Germany)
 for technical questions

Our Service Numbers for Customers from German-speaking Switzerland

0049-18 05-62 44 45 33
 (International call to Germany)
 for technical questions

You can reach our Support Centre
 Monday – Friday from 10am to 8pm

You can contact us via email:
nbgsupport@spielehotline.de

Minors need parental consent for calling the toll numbers.

All prices relate to landline calls, valid at the time of manual printing.
 Costs for later calls as well as different operators, especially from mobile carriers, may vary. Please pay attention to the free announcements at the beginning of the call.
 Please inform yourself about the actual costs at your supplier.