



# INHALTSVERZEICHNIS

Einführung .....	3
Strecke .....	3
Linien .....	4
Abstellanlagen.....	5
Hinweise zur Verwendung der Strecke .....	6
Anzeigeeinstellungen im Train Simulator.....	6
Szeneriequalität.....	6
Schnelles Spiel .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Menü .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Auswahl der Strecke.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Start und Zielort.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Wetter und Zeit.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Fahren.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Filter .....	7
Der Zug.....	8
BR423 .....	8
Führerstand.....	9
Zugsicherungen.....	10
Zugzielanzeige (ZZA) .....	11
Aufrüsten.....	11
Changing cab .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Türsteuerung.....	12
Tastenbelegung.....	13
Szenarios.....	14
Fahr Tutorial .....	15
CREDITS .....	16
COPYRIGHT .....	16

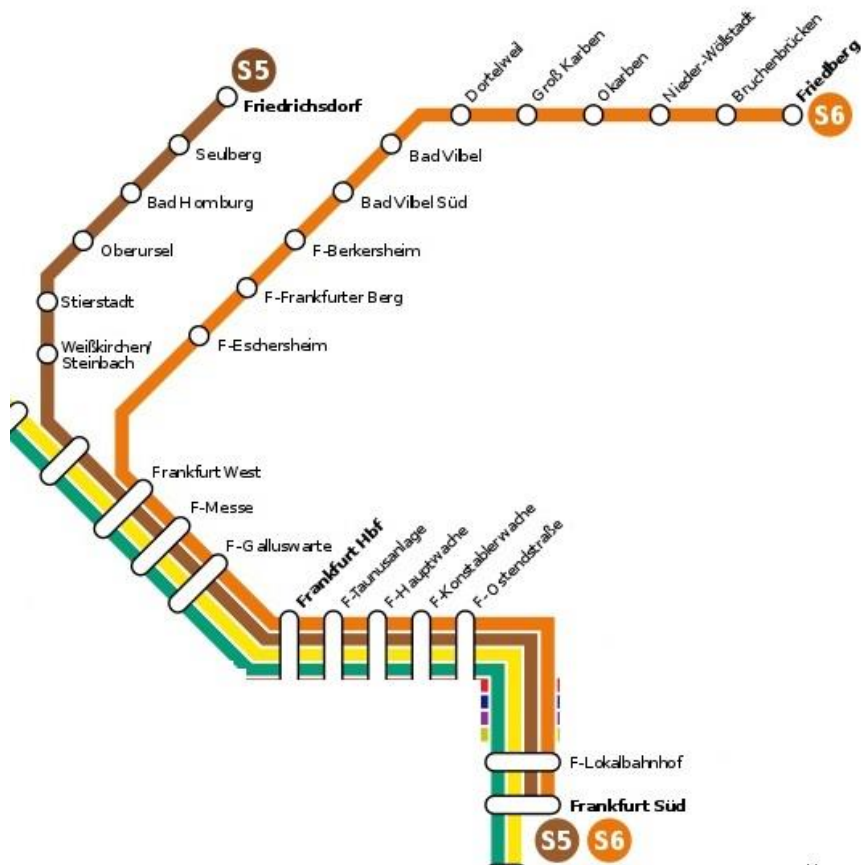
# Einführung

## Strecke



S5: Frankfurt Süd – Friedrichsdorf

S6: Frankfurt Süd – Friedberg



Die S6 fährt ab Frankfurt West bis Friedberg auf der Main-Weser-Bahn. Hier ist auch Regional-, Fern-, und Güterverkehr zu finden.

Ebenfalls enthalten sind der Frankfurter Hbf und der verbindende Streckenabschnitt nach Frankfurt Süd über die Main-Neckar-Brücke.

## Linien

Die S-Bahn Rhein-Main ein Nahverkehrsnetz das mit 9 Linien Frankfurt und Umland verbindet. Diese Simulation enthält zwei der wichtigsten, die den Taunus mit Frankfurt verbinden. Die S5 und S6.

Die S6 startet in Friedberg und folgt der Main-Weser-Bahn. Die S5 startet in Friedrichsdorf und windet sich den Berg herunter nach Frankfurt. Das Netzwerk gehört dem Rhein-Main-Verkehrsverbund (RMV) und wird von DB Regio AG betrieben, eine Tochter der Deutschen Bahn. Beide Strecken werden mit der BR423 betrieben. Die Linien haben gemeinsam 29 Stationen und fahren durch den Stammstrecken Tunnel im Herzen Frankfurts. Hier besteht Anschluss an die U-Bahn und Straßenbahnen. Die Tunnelstrecke wurde 1978 eröffnet und bald unter dem Main hindurch nach Frankfurt Süd verlängert.

Linien	Länge	Zeit	Stationen
S5	30 km	45 Min	17
S6	38 km	50 Min	21



## Abstellanlagen



**Stresemannallee**

Die Primär genutzte Abstellanlage der Linien S5 und S6. Hier werden die Züge geputzt sowie nachts abgestellt.



**Frankfurt Außenbahnhof**

Am Rande des Hauptbahnhofs befindet sich die größte Abstellanlage mit Gleisverbindung zur Werkstatt.

# Hinweise zur Verwendung der Strecke

## Anzeigeeinstellungen im Train Simulator

Für das beste Ergebnis sollte der Hauptdetailgrad-Schieber auf „Hoch“ oder höher stehen. Die Strecke ist jedoch auch ohne dies voll funktionsfähig.

Zur Überprüfung der Einstellungen gehen Sie zum „Hauptmenü“, klicken Sie auf die „Einstellungen“-Schaltfläche und klicken Sie dann auf die „Grafik“-Schaltfläche.

Drücken Sie auf „Speichern“ und kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

In Abhängigkeit von der Spezifikation Ihres Computers könnte es sein, dass Sie die verschiedenen Grafikdetailoptionen erhöhen bzw. verringern wollen, um die beste Leistung zu erhalten.

## Szeneriequalität

Aufgrund des hohen Detailgrads der S-Bahn Frankfurt ist es am besten, die Strecke bei möglichst hohen Einstellungen zu verwenden. Der Szeneriequalität-

Schieber sollte idealerweise möglichst weit rechts stehen. Das gilt auch für den Szeneriedichte-Schieber.

Die Strecke wird natürlich auch bei niedrigeren Einstellungen funktionieren, doch könnte es sein, dass einige ihrer Inhalte nicht wie beabsichtigt dargestellt werden

## **Schnelles Spiel**

Das S-Bahn Rhein-Main Add-on ist für das Schnelle Spiel im Train Simulator 2018 Freigeschaltet.

Um dies zu tun, Drücke 'Fahren' im Hauptmenü und 'Schnelles Spiel'.

## **Das Schnelle Spiel Menü**

Links oben wählen sie den Zug mit dem sie gerne fahren würden.

Beim Klick auf den gewünschten Zug öffnet sich die Zugverbandswahl. Klicke auf die gewünschte Zusammenstellung.

## **Die Auswahl der gewünschten Strecke**

Nachdem du deinen Zug ausgewählt hast, kannst du dich für eine Strecke entscheiden. Die S-Bahn Rhein-Main heißt im Spiel 'S-Bahn Rhein-Main'.

Mit einem Klick auf die Streckenauswahl in der Mitte des Bildschirms, öffnet sich rechts eine Auswahl mit allen Installierten Strecken im Train Simulator 2018.

## **Wahl des Start- und Zielorts.**

Ein Klick rechts neben das Streckenbild öffnet das Menü zur Auswahl des Abfahrt und Ankunft Ortes. Wähle hier die gewünschte Strecke.

## **Zeit und Wetter**

Im unteren linken Bereich findet sich die Auswahl von Zeit, Wetter und Jahreszeit. Ändere diese nach deinen Wünschen.

## **Fahren**

Nachdem du alle deine Einstellungen gemacht hast, drücke den 'Start' Knopf. Das Spiel wird nun die gewünschte Strecke laden.

## **WICHTIG – Filter**

Im Standard und Freies Spiel Menü sind eine Handvoll Strecken und Zug Filter. Wir empfehlen diese zu Deaktivieren solltest du dich nicht damit auskennen. Diese könnten dazu führen das nicht alle Strecken und Züge zur Auswahl stehen.

# Der Zug

## BR423

Mit der Route erhalten sie die BR423 gebaut von Adtranz, Alstom, ABB, Bombadier. Über 460 Einheiten wurden zwischen 1998 und 2007 gebaut. Die Höchstgeschwindigkeit beträgt 140km/h.



Die BR423





## Führerstand

- 1) Sanden
- 2) Makrofon
- 3) Schalter Fernlicht/Abblenden
- 4) Führerstandsbeleuchtung
- 5) Fahrgastraumbeleuchtung
- 6) Bremszylinderdruck / Hauptluftbehälterleitung
- 7) Tacho
- 8) Zug/Bremskraft
- 9) Leuchtmelder (Sifa, LZB, PZB, Hauptschalter, Türen, NBÜ)
- 10) Türtaster (Freigabe links, Schließen, Freigabe rechts)



- 1) Fahr/Bremsschalter
- 2) Instrumentenbeleuchtung
- 3) Fahrtrichtungswender
- 4) MTD
- 5) PZB Taster Befehl, Frei, Wachsam
- 6) Hauptschalter
- 7) Stromabnehmer
- 8) Federspeicherbremse anlegen / lösen
- 9) Batterieschütz
- 10) PZB Störschalter
- 11) Sifa Störschalter

## Zugsicherungen

Sicherheitsfahrerschaltung (Sifa)

Es ist eine Zeit – Zeit Sifa verbaut. Das heißt alle 30 Sekunden muss das Sifa-Pedal gedrückt werden. Wird das Pedal nicht gedrückt, wird automatisch eine Zwangsbremmung ausgelöst.

Die Sifa ist bei Szenariostart deaktiviert und kann mit Shift + 7 aktiviert werden.

## Punktförmige Zugbeeinflussung (PZB 90)

Wird an einem gelben Vorsignal vorbeigefahren, muss der Lokführer innerhalb von 4 Sekunden das Signal bestätigen. Dies tut er mit der PZB-Wachsam-Taste.

Nach dem Bestätigen beginnt im Führerstand der gelbe 1000Hz-Leuchtmelder zu leuchten. Der Lokführer muss nun innerhalb von 23 Sekunden auf unter 85 km/h bremsen und sollte dabei die Bremskurve nicht überschreiten. Bremst er nicht schnell genug und überschreitet die Geschwindigkeit, wird eine Zwangsbremung ausgelöst.

Ist das nächste Hauptsignal auf Halt liegt ca. 250m davor ein 500Hz Magnet. Dieser darf mit maximal 65 km/h befahren werden. In den nächsten 153m muss der Lokführer die Geschwindigkeit auf unter 45 km/h verringern. Ansonsten wird eine Zwangsbremung ausgelöst.

Für eine vollständige Erklärung der PZB 90 sehen Sie bitte hier nach: <http://www.tf-ausbildung.de/BahnInfo/oberezugart.htm>

Die PZB ist bei Szenariostart deaktiviert und kann mit Shift + 8 aktiviert werden.

## Zugzielanzeige (ZZA)

Um die ZZA im laufenden Spiel zu ändern, können Sie die Tasten 0 und Shift + 0 verwenden.

Wenn Sie ein Ziel im Editor einstellen möchten, müssen Sie den Code des Ziels an der 4. Stelle der Triebfahrzeugnummer schreiben.

Das kann dann zum Beispiel so aussehen: 352d

Hier wäre die Triebfahrzeugnummer 423 352 und der ZZA Code „d“ vorgewählt.

Wenn zusätzlich auch noch abgerüstet gestartet wird, so muss das „cold“ hinter dem ZZA Code. Zum Beispiel: 3524cold

Hier wäre die Triebfahrzeugnummer wieder 423 352, der ZZA Code ist „4“ und der Triebwagen startet abgerüstet.

Achtung! Im Szenario-Editor werden nicht alle Ziele sofort angezeigt. Erst bei Szenariostart sind alle Ziele sichtbar.

## Aufrüsten

Der Triebwagen ist standardmäßig voll aufgerüstet. Man kann ihn allerdings auch

„kalt“ starten, also abgerüstet. Dies kann vom Szenario-Ersteller im Szenario-Editor eingestellt werden. Dazu muss man nur hinter die Tzfz-Nummer „cold“ (ohne „“) schreiben. Dann startet das Szenario mit einem abgerüsteten Triebwagen.

Der Aufrüstvorgang sieht folgendermaßen aus:

1. Batterieschütz einschalten
2. Richtungswender vorwärts

3. Stromabnehmer heben
4. Hauptschalter einschalten
5. Zugspitzenlicht einschalten
6. Federspeicherbremse lösen (2 Sekunden auf Löse-Knopf drücken)
7. Fahrgastraumbeleuchtung einschalten

## **Führerstandswechsel**

1. Betätige die Federspeicherbremse
2. Lösche das Licht
3. Fahrrichtungswender auf 0
4. Wechsele den Führerstand
5. Fahrrichtungswender auf Vorwärts
6. Schalte das Licht ein
7. Löse die Federspeicherbremse (Knopf 2 Sekunden halten)

## **Türsteuerung**

Der Triebwagen ist mit einer automatischen und einer manuellen Türsteuerung ausgestattet. Standardmäßig ist die automatische Türsteuerung aktiviert. Bei dieser öffnen und schließen sich die Türen automatisch.

Mit Strg + Shift + T lässt sich die manuelle Türsteuerung ein- und ausschalten. Bei dieser müssen, nachdem die Türen mit T freigegeben wurden, die Türen manuell auf der richtigen Seite freigegeben werden. Nach der Freigabe kann jederzeit die Türfreigabe wieder zurückgenommen und damit die Türen geschlossen werden.

Damit ist eine vorzeitige Abfahrt an einem Bahnhof möglich, um z.B. Verspätungen aufzuholen.



## Tastenbelegung

<b>Funktion</b>	<b>Taste(n)</b>
<b>Fahr/Bremsschalter</b>	<b>A / D</b>
<b>Richtungsschalter</b>	<b>W / S</b>
<b>Makrofon</b>	<b>B</b>
<b>Zugspitzenlicht</b>	<b>H / Shift + H</b>
<b>Auf / Abblenden</b>	<b>Strg + H / Strg + Shift + H</b>
<b>PZB ein / aus</b>	<b>Shift + 8</b>
<b>PZB Wachsam</b>	<b>Bild runter</b>
<b>PZB Frei</b>	<b>Ende</b>
<b>PZB Befehl 40</b>	<b>Entfernen</b>
<b>Sifa ein / aus</b>	<b>Shift + 7</b>
<b>Sifa betätigen</b>	<b>Leertaste</b>
<b>LZB ein / aus</b>	<b>Shift + 6</b>
<b>Instrumentenbeleuchtung</b>	<b>I</b>
<b>Führerstandsbeleuchtung</b>	<b>L / Shift + L</b>
<b>Scheibenwischer</b>	<b>V / Shift + V</b>
<b>Sandstreuer</b>	<b>X</b>
<b>Stromabnehmer heben / senken</b>	<b>P / Strg + Shift + P</b>
<b>Hauptschalter ein / aus</b>	<b>Z / Strg + Z</b>
<b>Zugzielanzeige (ZZA)</b>	<b>0 / Shift + 0</b>
<b>Türsteuerung ein / aus</b>	<b>Strg + Shift + T</b>
<b>Türfreigabe links</b>	<b>,</b>
<b>Türfreigabe rechts</b>	<b>-</b>
<b>Türfreigabe zurücknehmen / Türen schließen</b>	<b>.</b>

# Szenarios

- 1. S5 Bad Homburg – Frankfurt Süd**  
Sommer, Klar  
Start: 07:13  
Dauer: 45 Minuten  
Eine Fahrt durch die morgendliche Rush-Hour.
  
- 2. S5 Frankfurt Süd – Friedrichsdorf**  
Sommer, Klar  
Start: 10:07  
Dauer: 50 Minuten  
Aus der Abstellanlage von Frankfurt Süd nach Friedrichsdorf.
  
- 3. S5 Friedrichsdorf – Frankfurt Süd**  
Herbst, Klar  
Start: 16:05  
Dauer: 45 Minuten  
Wegen Bauarbeiten fährt dieser Zug über die Mainzer Landstraße ohne Halt in West, Messe, Gallus.
  
- 4. S6 Frankfurt Süd – Friedberg**  
Herbst, Stürmisch  
Start: 20:20  
Dauer: 60 Minuten  
Eine Herbstwetter Fahrt von Frankfurt nach Friedberg.
  
- 5. S6 Friedberg – Frankfurt HBF**  
Sommer, Klar  
Start: 14:00  
Dauer: 40 Minuten  
Wegen vorbereitenden Arbeiten zum Ausbau der S6 ist der Abschnitt zwischen Bad Vilbel und Frankfurt nur eingleisig befahrbar. Achtung auf die Signale!
  
- 6. S6 Groß Karben – Frankfurt Süd**  
Herbst, Bewölkt  
Start: 16:05  
Dauer: 55 Minuten  
Eine Verstärkerfahrt mit Überholung am Frankfurter Berg.

# FAHR TUTORIAL

Diese kurze Erklärung zeigt dir wie man den Zug bedient.

## Starte Train Simulator 2018

Drücke 'Fahren'.

Drücke 'Schnelles Spiel'.

Klicke auf das Zug-Menü und suche die 'RWA BR 423'.

Im Zugverbandsmenü, wähle '2x Frankfurt'.

Drücke 'Bestätigen'.

Klicke auf die Streckenauswahl und suche 'S-Bahn Rhein-Main'.

Unter Abfahrt wähle 'S5 Frankfurt Süd'.

Unter Zielort wähle 'S5 Friedrichsdorf'.

Setze die Jahreszeit, Wetter und Zeit: 'Sommer', 'Klar', '13:30'.

Drücke 'Start' und der Train Simulator wird laden.

## Im Führerstand muss der Zug noch vorbereitet werden:

Der Zug ist standardmäßig Aufgerüstet. Aktiviere die Zugspitzensignale wenn nötig. (H Taste) und wähle dein Ziel aus der Zugzielanzeige '0' und 'Shift+0'.

## Vorausgesetzt wir haben keine Roten Signale, geht es jetzt los.

Beschleunige den Zug mit dem Multifunktionshebel, aber bleibe in den vorgegebenen Geschwindigkeiten. (A Taste, D Taste)

Solltest du das [F4] HUD nutzen, sind hier die Einstellungen:

Zwischen +100% und +10%	Beschleunigen
Zwischen +2% und 0%	Neutral (weder Beschleunigung noch Bremse)
Zwischen -13% und -75%	Bremsen
Bei -100%	Notbremse

Stoppe sanft an jeder vorgegebenen Station und drücke T (Türöffnen), die Türen schließen sich nach dem Fahrgastwechsel automatisch.

Ein Grünes Signal heißt die Strecke ist frei. Ein grün und gelbes Signal heißt das nächste Signal ist Rot oder die Geschwindigkeit wird sich reduzieren. Ein Rotes Signal fordert zum Halt auf.

Verfolge diesen Ablauf bis zum Zielort.

# CREDITS

Alexey Gryzin and Lukas Klimczyk

Mit dank an

Maik Goltz (virtualRailroads)

Mathias Gundlach

TrainSimContent

Alle Tester

# COPYRIGHT

©2017 Alexey Gryzin and Lukas Klimczyk. Distributed by Just Trains and The Producers. All rights reserved. Just Trains and the Just Trains logo are trademarks of Just Flight Limited, St Georges House, Huntingdon, United Kingdom. All trademarks and brand names are trademarks or registered trademarks of the respective owners and their use herein does not imply any association or endorsement by any third party.