

Wissensbasis

Train Simulator 2019 Häufig gestellte Fragen

Was ist 64-Bit? / Was ist der Vorteil gegenüber 32-Bit?

Im Wesentlichen kann ein 64-Bit-Prozessor mehr Rechenwerte speichern, einschließlich Speicheradressen, was bedeutet, dass er auf mehr als vier Milliarden Mal den physischen Speicher eines 32-Bit-Prozessors zugreifen kann. 64-Bit-Prozessoren sind für 32-Bit-Prozessoren das, was moderne Hochgeschwindigkeitszüge Dampfmaschinen sind. In jeder Hinsicht tun sie genau dasselbe, aber man macht es effizienter und mit weniger Einschränkungen als das andere.

Dies bedeutet, dass Train Simulator Zugriff auf den gesamten verfügbaren Speicher Ihres Computers hat. Wenn Sie viel Arbeitsspeicher (16 GB oder mehr) haben, ist die Software möglicherweise insgesamt stabiler, da sie durch die Begrenzung auf 4 GB (2 GB auf einem 32-Bit-Computer) weniger eingeschränkt wird als alle 32-Bit-Anwendungen durch. Das bedeutet, dass Sie für den Train Simulator mehr KI-Züge in einem Szenario erhalten oder eine längere Route mit detaillierteren Szenarien und sogar noch höher entwickelte Züge mit komplizierterer Funktionalität haben können.

Insgesamt wird Train Simulator so effizienter bei der Verwaltung und Verwendung von Daten sein.

Wird es die Leistung verbessern? / Wird es die Bildrate verbessern?

Es gibt viele Mythen über die Vorteile von 64-Bit über 32-Bit und es gibt eine, an die jeder denkt, wenn sie an 64-Bit denken - und das ist, dass es magisch Grafiken und Bildraten verbessern wird. Die Realität ist, dass 64-Bit nichts tun wird, um Ihre Grafiken in Train Simulator zu verbessern. Es kann zu einer sehr leichten Verbesserung der Bildrate kommen, die einfach auf die uneingeschränkte Effizienz der Verwaltung von Daten zurückzuführen ist, aber Sie erhalten keine Verbesserungen, die Sie visuell bemerken. Die Grafik sieht genau gleich aus (es verwendet immer noch DirectX 9.0c), und es wird genauso funktionieren, wenn nicht ein bisschen glatter als zuvor.

Muss mein DLC aktualisiert werden, um in 64-Bit zu funktionieren?

Der Großteil Ihres Inhalts sollte in 64-Bit gut sein, aber es kann sein, dass das eine oder andere Add-On aktualisiert werden muss, um mit der Art und Weise, wie einige Zahlen in 64-Bit verwendet werden, kompatibel zu sein. In den meisten Fällen sollten die Auswirkungen gering sein und wir arbeiten mit allen Entwicklern zusammen, die über Steam Inhalte über uns veröffentlicht haben, um sicherzustellen, dass diese Inhalte schnell und ohne großen Aufwand aktualisiert werden. Wenn Sie eine Lok oder Route finden, die in 32-Bit funktioniert, aber nicht in 64-Bit, wenden Sie sich bitte an uns, damit wir sie schnell aktualisieren können.

Funktionieren inoffizielle Inhalte von Drittanbietern weiterhin?

In den meisten Fällen können Sie feststellen, dass dies alles perfekt in 64-Bit funktioniert, aber es kann Ausnahmen geben. Wir empfehlen Ihnen, Ihre Bedenken direkt mit dem Entwickler zu besprechen, um zu erfahren, ob der Inhalt, den Sie besitzen, davon betroffen ist.

Muss ich für 64-Bit bezahlen, wenn ich Train Simulator 2018 (oder eine frühere Version) bereits besitze?

Auf die gleiche Weise wie wir es immer tun, werden Upgrades auf die Kernsoftware als kostenloses Update für alle bereitgestellt, unabhängig davon, welche Version von Train Simulator Sie bereits besitzen. Beachten Sie, dass dieses Update keine der Routen enthält, die im TS2019-Paket enthalten sind.

Was beinhaltet das TS2019 Basispaket?

Der Train Simulator 2019 wird Frankfurt High Speed, Portsmouth Direct Line und Salt Lake City & Solider Summit umfassen.

Ich bin daran interessiert, TS2019 zu kaufen, wenn es veröffentlicht, können Sie mir das Veröffentlichungsdatum sagen und wie viel es kostet?

TS2019 wird am Donnerstag, den 11. Oktober um ca. 18:00 Uhr britischer Zeit auf Steam erscheinen - der Preis wird £ 24,99 / \$ 29,99 / € 29,99 sein (siehe den Steam Store, um den Preis in Ihrem Land zu finden).

Bietet 64-Bit eine Möglichkeit für zukünftige grafische Upgrades? / Multi-Threading / neue DirectX-Versionen?

Wir haben derzeit keine weiteren Pläne über TS2019 hinaus, aber wir haben eine Liste der Dinge, die Sie alle weiterentwickelt sehen möchten.

Gibt es in TS2019 Updates für die Lebensqualität?

Es gab viele Korrekturen und Verbesserungen für TS2019, wie zum Beispiel, dass wir die Art und Weise, wie die Software die installierte Inhaltsdatenbank verwendet, aktualisiert haben, und wenn Sie viele Inhalte haben, werden Sie feststellen, dass sie sich schneller und reibungsloser anfühlen - und wir haben verbesserte auch die Suchfunktion. Wir haben auch eine neue Funktion hinzugefügt, mit der Sie die Uhrzeiger in Quick Drive packen und bewegen können, so dass Sie endlich den 06:04 London Waterloo - Guildford-Dienst ausführen können, ohne ein Szenario einrichten zu müssen.

Eine detailliertere Liste aller Updates und Verbesserungen finden Sie in den folgenden Patch Notes:

TS2019 Patch Hinweise

Kernsoftware

64-Bit ausführbare und unterstützende Bibliotheken hinzugefügt

Das Terrain-Generierungssystem wurde repariert, um die schwarze Linie am 32. Parallel zu entfernen

Eine kleine Änderung am TrackIR vorgenommen, so dass es nun mit FaceTrackNoIR kompatibel sein sollte

Die Ladezeit wurde verbessert, wenn im Hauptmenü auf die Schaltfläche Drive geklickt wurde

Die SilverLining-Konfiguration wurde aktualisiert, sodass keine übermäßig blauen Szenen entstehen

Beim ersten Start wurde ein neuer Begrüßungsbildschirm hinzugefügt, der anzeigt, welche Version von TS Sie gerade ausführen

Es wurden die gleichen Inhaltsfilter auf der Registerkarte "Quick Drive" hinzugefügt, sodass sie mit den Modi "Karriere" und "Standard" übereinstimmen

Es wurde die Möglichkeit hinzugefügt, die Uhrzeiger auf der Registerkarte "Quick Drive" zu verschieben

Fehler behoben

Einstellungen und Guthabenmenü wurden korrigiert

Der Community-Button-Link wurde aktualisiert, sodass er nun auf die Dovetail Live-Foren verweist

Neue LogMate-Anwendung hinzugefügt

Neue Fehlermeldungen hinzugefügt

Unterstützung für Core Localization für Russisch, Polnisch, Italienisch und Spanisch hinzugefügt

Die Suchfunktion im Spiel wurde verbessert (mehr dazu)

Frankfurter Hochgeschwindigkeit

Es wurde ein Problem beim Routen von Zügen von / nach Frankfurt Airport Station in Quick Drive behoben

Ein Problem mit einem fehlenden Tunnel auf der Ostseite des Frankfurter Flughafens wurde behoben

Problem mit dem Stationsgebäude in Walldorf (Hess) behoben

Behebung einer Reihe von Problemen, bei denen KI-Züge in Quick Drive kollidierten

Die LZB-Funktionalität wurde auf der gesamten Route korrigiert

Lokalisierung für Spanisch, Italienisch, Polnisch, Russisch und vereinfachtes Chinesisch hinzugefügt

Portsmouth direkte Linie

Es wurde eine Vielzahl von schwebenden, überschneidenden Szenen und z-Kämpfe auf der gesamten Route behoben

Beschnitt eine Reihe von Bäumen und Sträuchern, die auf die Eisenbahnstrecke gewachsen waren

Es wurde ein Fehler behoben, durch den eine Fußgängerbrücke durch die Züge fuhr

Es wurde ein Problem mit einem duplizierten Platform 21-Zeichen bei Waterloo behoben

Es wurde ein Problem mit einem doppelten Zeichen bei Byfleet behoben

Korrigiert den Schreibfehler von Surbiton an der Seite eines Gebäudes

Bei Platform 2 in Clapham Junction wurde ein Baldachin hinzugefügt

Es wurde ein Problem behoben, das verhinderte, dass Signale auf der 2D-Karte angezeigt wurden

Behebung einer Reihe von Problemen im Zusammenhang mit schwebenden oder falsch positionierten AWS- und TPWS-Rampen

Es wurde ein Problem behoben, das Spieler daran hinderte, Züge über Byfleet & New Haw zu fahren

Es wurde ein Problem beim Routen von Zügen zur Plattform 4b in Portsmouth & Southsea in Quick Drive behoben

Es wurde ein Problem mit der Zielanzeige in der Klasse 444 behoben, das fälschlicherweise "Via Surbiton" anstelle von "Via Brentford" zeigte.

Alle Probleme bezüglich falscher Formationen der Klasse 444 behoben

Es wurde ein Problem behoben, bei dem eine KI-Klasse 444 in Szenario 4 keine Nummerierung hatte

Es wurde ein Problem mit Tastatursteuerelementen für die Klassen 455/9 und 444 behoben

Die nervigen Gabelstapler- und Baggergeräusche wurden entfernt

Lokalisierung für Spanisch, Italienisch, Polnisch, Russisch und vereinfachtes Chinesisch hinzugefügt

Salt Lake City & Soldatengipfel

Dem Provo - Salt Lake City-Abschnitt der Route wurden Whistle Boards hinzugefügt, damit er auf der gesamten Route konsistent ist

Die "immer an" Scheinwerfer am GP9 wurden repariert, wenn sie als tote Lok oder als statischer Verband verwendet wurden

Lokalisierung für Spanisch, Italienisch, Polnisch, Russisch und vereinfachtes Chinesisch hinzugefügt

Jeder, der eine der oben genannten Routen gekauft hat, erhält dieses Update unabhängig davon, ob sie TS2019 besitzen oder nicht.

Was sind die minimalen und empfohlenen Systemspezifikationen für Train Simulator 2019?

Unsere Mindestanforderungen für den 32-Bit Train Simulator 2019 sind:

Betriebssystem: 32-Bit Windows 7 Service Pack 1, 8.1 oder 10 Erforderlich (andere

Betriebssystemversionen und -typen werden nicht unterstützt)

Prozessor: Intel Core-i3 4330 3,50 GHz Dual Core oder AMD A8 6600K 3,90 GHz Quad Core oder besser

Speicher: 4 GB RAM

Grafik: NVIDIA GeForce GTX 750 Ti oder AMD Radeon R9 Grafik mit 1 GB Dediziertem VRAM oder Better

DirectX: 9.0c

Netzwerk: Breitbandverbindung (möglicherweise entstehen zusätzliche Kosten für die Nutzung)

Speicher: 40 GB oder mehr verfügbarer Speicherplatz (zusätzliche Add-Ons erfordern mehr)

Soundkarte: DirectX-kompatibles Audiogerät

Zusätzliche Hinweise: Benötigt Maus und Tastatur oder Xbox Controller. Laptop-, Notebook-, Mobile- oder Low-Power-Versionen der obigen Spezifikationen (einschließlich Intel oder Integrated Graphics) funktionieren möglicherweise, werden aber nicht unterstützt. Möglicherweise sind Updates für Chipset-, Grafik- und Audiogerätetreiber erforderlich. Informationen zu den empfohlenen Spezifikationen für Train Simulator 64-Bit finden Sie im Train Simulator 2019 Benutzerhandbuch.

Unsere empfohlenen Anforderungen für den 32-Bit-Train Simulator 2019 sind:

Betriebssystem: 32- oder 64-Bit Windows 7 Service Pack 1, 8.1 oder 10 Erforderlich (andere

Betriebssystemversionen und -typen werden nicht unterstützt)

Prozessor: Intel Core-i5 4690 3,50 GHz Quad Core oder AMD Ryzen 7 1700 3,80 GHz Octa Core oder besser

Speicher: 4 GB RAM (maximal möglich unter 32-Bit-Windows) / 16 GB oder besser (für 64-Bit-Windows)

Grafik: NVIDIA GeForce GTX 970 oder AMD Radeon RX 480 mit 4 GB Dediziertem VRAM oder Better

DirectX: 9.0c

Netzwerk: Breitbandverbindung (möglicherweise entstehen zusätzliche Kosten für die Nutzung)

Speicher: Hochleistungs-SSD Empfohlen mit 40 GB oder mehr verfügbarem Speicherplatz

(zusätzliche Add-Ons erfordern mehr)

Soundkarte: DirectX-kompatibles Audiogerät

Zusätzliche Hinweise: Benötigt Maus und Tastatur oder Xbox Controller. Laptop-, Notebook-, Mobile- oder Low-Power-Versionen der obigen Spezifikationen (einschließlich Intel oder Integrated Graphics) funktionieren möglicherweise, werden aber nicht unterstützt. Möglicherweise sind Updates für Chipset-, Grafik- und Audiogerätetreiber erforderlich. Informationen zu den empfohlenen Spezifikationen für Train Simulator 64-Bit finden Sie im Train Simulator 2019 Benutzerhandbuch.

Unsere empfohlenen Anforderungen für 64-Bit Train Simulator 2019 sind:

Betriebssystem: 64-Bit-Version von Windows 7 Service Pack 1, 8.1 oder 10 Erforderlich (andere Betriebssystemversionen und -typen werden nicht unterstützt)

Prozessor: Intel Core-i5 4690 3,50 GHz Quad Core oder AMD Ryzen 7 1700 3,80 GHz Octa Core oder besser

Speicher: 16 GB RAM oder besser

Grafik: NVIDIA GeForce GTX 970 oder AMD Radeon RX 480 mit 4 GB Dediziertem VRAM oder Better

DirectX: 9.0c

Netzwerk: Breitbandverbindung (möglicherweise entstehen zusätzliche Kosten für die Nutzung)

Speicher: Hochleistungs-SSD Empfohlen mit 40 GB oder mehr verfügbarem Speicherplatz (zusätzliche Add-Ons erfordern mehr)

Soundkarte: DirectX-kompatibles Audiogerät

Zusätzliche Hinweise: Benötigt Maus und Tastatur oder Xbox Controller. Laptop-, Notebook-, Mobile- oder Low-Power-Versionen der obigen Spezifikationen (einschließlich Intel oder Integrated Graphics) funktionieren möglicherweise, werden aber nicht unterstützt. Möglicherweise sind Updates für Chipset-, Grafik- und Audiogerätetreiber erforderlich. Informationen zu den empfohlenen Spezifikationen für Train Simulator 64-Bit finden Sie im Train Simulator 2019 Benutzerhandbuch.

Wird es Änderungen am Editor in TS2019 geben?

Wir haben nicht verändert, wie der Editor funktioniert, Sie können immer noch all die Dinge erstellen, die Sie gewohnt sind, und 64-Bit bringt eine gewisse Stabilität in den Editor, von der wir sicher sind, dass Sie sie lieben werden.

Kann ich etwas für TS2019 64-Bit vorbereiten?

TS2019 64-Bit benötigt Zugriff auf einige Anwendungen von Drittanbietern (wir nennen sie Abhängigkeiten, aber sie werden auch Redistributables genannt), die spezifisch für die 64-Bit-Version von TS2019 sind. Einige dieser Anwendungen sind möglicherweise bereits installiert, es lohnt sich jedoch, das Installationsprogramm auszuführen, um sicher zu gehen. Sie können diese jederzeit installieren und Steam wird Sie auch auffordern, sie zu installieren, sobald TS2019 startet, klicken Sie einfach auf die Links unten, dann auf den Download-Button und folgen Sie den Anweisungen zur Installation:

<https://www.microsoft.com/en-gb/download/details.aspx?id=8109>

<https://www.microsoft.com/en-gb/download/details.aspx?id=14632>

<https://www.nvidia.com/object/physx-9.12.1031-legacy-driver.html>

Wo kann ich weitere Hilfe zu TS2019 64-Bit bekommen?

Wir haben auf unserer Customer Support-Website unter <insert link> mehrere neue Seiten erstellt, die Sie beim Laden, Starten und Abspielen von Train Simulator 64-bit unterstützen. Wenn Sie die Antwort auf Ihre Frage nicht sofort finden können, wenden Sie sich bitte unter <https://www.dawaytailgames.kayako.com> an ein Ticket

Wichtige Notiz

Wenn Sie direkt nach dem Start in den Train Simulator 64-bit einsteigen möchten, müssen Sie vor dem Laden einen Schritt ausführen. Es gibt noch einige Arbeiten mit dem Hauptcode, und wir hoffen, dass wir dies in der nächsten Woche abschließen können. Als vorübergehende Maßnahme müssen Sie diese Anweisungen vor dem Laden in 64-Bit befolgen (beachten Sie, dass Sie diese Anweisungen ignorieren können, wenn Sie bei 32-Bit bleiben):

Lade Steam und navigiere zu deiner Spielebibliothek.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf Train Simulator und wählen Sie Eigenschaften.

Klicken Sie auf die Registerkarte Lokale Dateien und dann auf Lokale Dateien durchsuchen.

Doppelklicken Sie auf die Datei mit dem Namen bat

Ein Fenster wird geöffnet und Sie sollten Option 2 auswählen, um das Audio für 64-Bit einzurichten. (Wenn Sie vorhaben, zu 32-Bit zurückzukehren, müssen Sie diese Schritte wiederholen, aber wählen Sie Option 1)

Befolgen Sie die angezeigten Anweisungen, bis Sie wieder im Hauptmenü sind - wählen Sie Option 3, um zu beenden.

Sie können nun Train Simulator 64-Bit sicher starten, indem Sie in der Steam-Spiele-Bibliothek auf "Play" klicken.

Beachten Sie, dass Ihnen nur die Option zur Auswahl von 64-Bit angezeigt wird, indem Sie in der Steam-Spielbibliothek auf "Play" klicken. Sie können ganz einfach ein Desktop-Symbol erstellen, das direkt auf "Railwork64.exe" zeigt, indem Sie den Anweisungen in unserem Knowledgebase-Artikel unter <https://dovetailgames.kayako.com/Knowledgebase/Article/View/304/0/how-do> folgen. Ich-wähle-welche-Version-von-Zug-Simulator-2019-zu verwenden.

Besonderer Dank

Wir möchten allen unseren geschätzten Partnern und Beta-Testern für ihre freundliche Unterstützung beim Testen von Train Simulator 2019 64-Bit danken.

Wir sind sehr gespannt darauf, was Sie, unsere Community, über Train Simulator 2019 denken. Die 64-Bit-Konvertierung ist ein lang ersehnter Schritt, und wir sind genauso eifrig, wie Sie alle Vorteile sehen werden. Wenn Sie Fragen oder Rückmeldungen haben, die in dieser FAQ nicht behandelt werden, können Sie gerne Ihre Erfahrungen mit uns teilen - ob Sie etwas zu sagen haben, einen Screenshot zum Teilen oder eine neue Workshop-Route, die wir gerne sehen würden - Sie finden uns wie immer auf unseren sozialen Kanälen (unten) und unseren Foren <Link einfügen>.

Egal, ob du ein neuer Spieler bist, der gerade erst mit Train Simulator angefangen hat oder seit Jahren bei uns bist, wir hoffen, dass du eine großartige Zeit im Train Simulator 2019 hast.

Schwalbenschwanz Spiele

#WeAreRailfans

