

Haupt-Verbesserungen
Performance und RAM-Verbrauch verbessert
ZUB/LZB nun voll funktionsfähig
Speichern und fortsetzen hinzugefügt
Platzieren des gesamten Railjet im Editor nun möglich
Neue AFB – Reale Steuerung mit Verwendung der Druckluftbremse
Neue Railjet Design mit Fahrradplätzen
Alle Außenmodelle überarbeitet
Ausfahrende Stiegen
Steuerwagen Führerstand - Texturen und Modell überarbeitet
LocoInformation im QD Consist nun vorhanden
Auto Aufrüsten verbessert
Lösezeiten der Bremsen ans Vorbild angepasst
Szenarien komplett überarbeitet

Neue Inhalte
2 neue Railjet Garnituren (ÖFB und ORF)
Lok Führerstand – Komplette neu gebaut
Energieverbrauch nun animiert (Lok)
Batterieauptschalter nun Bedienbar
Meldung (Zuggewicht und Masse) beim Start
Führersitz drehbar
Neue Sitzpositionen (Tief und Hoch)
Settings.lua (Assets\RWAustria_2\Austria_RailVehicles\Electric\OEBB_Railjet)

Weitere Verbesserungen
Zugkraft der Lok leicht angepasst
Systemwahl überarbeitet
Repaints leicht überarbeitet
Neues Mapping (Alte Repaints nicht mehr funktionsfähig)
Lüftersteuerung der Fahrmotorlüfter überarbeitet
Überarbeitet Türsteuerung
PZB: 500Hz Restrektiv Bremskurve von 45 auf 25 (Nur bei Zugart „O“)

hinzugefügt
Navigation in den DDI Menüs verbessert
1016 kann jetzt nur mehr System ÖBB und DB
Tool Tipps bei Schalter und Hebel
Schatten unter der Lok hinzugefügt (softshade)
Das DDI kann man nun dimmen
Hauptschalter Script überarbeitet
Sounds verbessert und einen neuen Fahr sound der Lok
Kurze Sifa hinzugefügt
Im System MAV/Gysev kommt bei Sifa jetzt der typische Sound