



railsim.it
portale italiano di simulazione ferroviaria

TRAXX F140MS E486 BLS

G.Grasso, N.Mangialardo

Installazione

Installare il file "TRAXX_F140MS_486BLS.rwp".

Effettuare una pulizia della cache.

Si ricorda che è necessario avere installato sul proprio computer il pacchetto E189 di Astauder (disponibile gratuitamente).

Utilizzo

Per visualizzare correttamente la locomotiva all'interno del gioco è necessario abilitare i seguenti

provider:

RAILSIMit / TRAXX_F140MS_486BLS

astauder / Addon

Nel caso uno di questi tre provider non risulti abilitato la locomotiva non apparirà in elenco oppure apparirà nell'elenco ma non apparirà all'interno del simulatore.

Comandi aggiuntivi

Pantografo D/A cabina 1 Tasto Shift+L

Pantografo IT cabina 1 Tasto Shift+P

Pantografo D/A cabina 2 Tasto P

Pantografo CH cabina 2 Tasto L

Luce interna cabina 1 Tasto C

Luce interna cabina 2 Tasto Shift+C

Devioluci testata 1 Tasto H / Shift + H

Devioluci testata 2 Tasto J / Shift+J

Terzo faro testata 1 Tasto O

Terzo faro testata 2 Tasto Shift+O

Si possono realizzare liberamente repaint del modello, è possibile aprire con RW_Tools il file GeoPcDx del 3D (attenzione, a seconda del modello che si prende la marcatura è posizionata in modo differente) e cambiare il suffisso a ciascun riferimento a traxx1_xy dove xy è l'abbreviazione della livrea. In questo modo è possibile creare infinite copie di locomotive senza dover creare nuove cartelle e basterà includere nel pacchetto da pubblicare solamente i file .GeoPcDx, .bin, .dcsv e .TgPcDx relativi al modello repaintato.

Se fate un repaint ci terremmo a saperlo, per qualunque altro problema, assistenza, curiosità, proposte di miglioramento si può utilizzare l'indirizzo email: info@railsim.it

Crediti

Modello 3D / Textures: Giovanni Grasso

Esportazione / Script / Livree: Nicola Mangialardo

Collaboratori:

Matteo Rivolta: Test

Alberto Vaghi: Script

Contenuto del pacchetto

E486 DACHI BLS