Assets packen selbst gemacht - für Train Simulator 2014

Abstürze durch zu viele Provider zu viele Assets?

Wie wäre es die ganz großen Verzeichnisse zu packen so wie es RSC für seine neuen Produkte macht.

Alles ganz einfach, aber Datensicherung nicht vergessen !!!!!

Als erstes den zu packenden Provider kopieren und sichern. Am besten auf einem anderem Laufwerk oder USB-Stick abspeichern, denn sollte es mal schief gehen, dann kann die die Sicherung einfach zurück kopiert werden.

Das hat auch den Vorteil, dass das Ergebnis und die Funktion gleich überprüft werden kann.

Beispiel : Erstellen des Asset Files für das Unterverzeichnis von HRQ – Taurus (bei mir ca. 2 GB)

1. Schritt:



2. Schritt: z.B. Im Verzeichnis. ... HRQ\Taurus\

	Name		Änderungsdatum	Тур	Grö	Be	Attribute	Erstelldatum	
	🔔 Audio		23.11.2013 10:47	Dateiordner			D	23.11.2013 10:47	
	InputMappers	-	22 11 2012 10:47	Detelectore		1:	D	23.11.2013 10:47	
	📕 PreLoad		Offnen				D	23.11.2013 10:47	
	RailVehicles		In neuem Fenster öffnen				D	23.11.2013 10:47	
	Blueprints.pak		Zur VLC media player Wiedergabeliste hinzufügen Browse with IrfanView Mit VLC media player wiedergeben			.491 KB	A	23.11.2013 10:47	
	2 2 2 2		7-Zip → Scannen mit Microsoft Security Essentials Ausgewählte Objekte auf Viren überprüfen Shredder → Senden an → Ausschneiden Kopieren			Zu	einem Archi	iem Archiv hinzufügen	
		6				Archivieren und versenden Hinzufügen zu "Taurus.7z"			
		-				Ar	Archivieren in "Taurus.7z" und versende Hinzufügen zu "Taurus.zip" Archivieren in "Taurus.zip" und versend		
						Hi Ar			
		Verknüpfung erstellen Löschen							
			Umbenennen						
			Figenschaften						

Alle 4 Verzeichnisse markieren und mit 7Zip packen

3. Schritt: Die Einstellungen für 7 Zip

u Archiv hinzufügen		1. 2. 1.	And and a second se	x			
Archiv:			Dateinamen umbenennen in				
Archivformat:	zip	•	z.B.: Taurı	usAssets.ap			
Kompressionsstärke:	Normal	•]	Optionen				
Kompressionsverfahren:	Deflate	Audio		23.11.2013			
Wörterbuchgröße:	32 KB	Zu Archiv	hinzufügen				
Wortgröße:	32	Archiv:	/				
Größe solider Blöcke:	0	Taurus/	Assets.ap				
Anzahl CPU-Threads:	8	Archivfo	mat:	zip			
Speicherbedarf beim Komprir	nieren:	Kompres	sionsstärke:	Normal			
Speicherbedarf beim Entpac	ken:	2 MB	Passwort anze	eigen			
In Teildateien aufsplitten (Byt	es):		Verfahren:	ZipCrypto 💌			
Parameter:							
			ОК	Abbrechen Hilfe			

Den Dateinamen umbenennen. Dabei ist es wichtig am Dateiende das <u>.zip</u> zu entfernen und durch <u>.ap</u> zu ersetzen. Dann das Ganze mit klicken auf ok zippen. Die durch 7Zip voreingestellten Werte sollten passen und brauchen nicht übernommen werden.

WICHTIG: Unbedingt das Archivformat zip auswählen

Ein anderes habe ich nicht getestet.

Nun sollte es in dem Verzeichnis so aussehen:

Name	Ānderungsdatum	Тур	Größe	Attrib
Audio	23.11.2013 10:47	Dateiordner		D
1 InputMappers	23,11,2013 10:47	Dateiordner		D
🍌 PreLoad	23.11.2013 10:47	Dateiordner		D
J RailVehicles	23.11.2013 10:49	Dateiordner		D
Blueprints.pak	23.11.2013 10:17	PAK-Datei	1.491 KB	A
TaurusAssets.ap	23.11.2013 21:19	AP-Datei	614.207 KB	А

Assets packen selbst gemacht - für Train Simulator 2014

4. Schritt:

	📕 Audio			dner		D
	InputMappers	Diese verzeichnisse loscher	า	dner		D
	PreLoad	und dann sollte alles klapper	n.	Iner		D
	📙 RailVehicles 📃		00.040549	dner		D
1	Blueprints.pak	23.11.2013 10:17 P	AK-D	atei	1.491 KB	A
	TaurusAssets.ap	23.11.2013 21:19 A	P-Dat	tei	614.207 KB	А

5. Schritt:

Cache leeren – weiß ja wohl jeder wo und wie- wenn nicht im Wikki steht es. Train Simulator neu starten und versuchen.

Für Fehler und auftretende Schäden die durch diese Änderungen entstehen könnten übernehme keine Haftung und bitte – **DATEN zuvor sichern**.

Viel Spass beim Probieren und vielleicht weniger Abstürze ab heute.

wünscht

Andreas alias Adorm