

<b>Modell / Baureihe:</b>	<b>SJ T44</b>		<b>Herkunft: Schweden</b>		<b>Autoren: Marcus Gustafsson, Ekanal, Mawkish</b>	<b>Version: 1.0</b>
Download:	<a href="http://www.banbyggarna.se/Railworks/lok.html">http://www.banbyggarna.se/Railworks/lok.html</a>					
Reales Vorbild:	<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/SJ_T44">https://de.wikipedia.org/wiki/SJ_T44</a>					
Im Editor:	EatenMarcus → Lok → angezeigt als T44_3xx					

- 01 - Drift / Start-Schalter auf Start → an der F3-Konsole mit der Maus
- 02 - Ölpumpe mindestens 6 Sekunden laufen lassen
- 03 - Motor starten → an der F3-Konsole mit der Maus-
- 04 - Lichter und Rundumleuchten nach Bedarf einschalten
- 05 - losfahren → A

#### **Anmerkungen:**

Fast alle Funktionen sind auch per Schalter und Hebel im Führerstand bedienbar.

Optisch und akustisch ist die Lok top, die Funktionen umfangreich: Manueller Start, Instrumenten-, Fahrplan- und Kabinenbeleuchtung, Rundumleuchten, Scheibenwischer getrennt und zweistufig schaltbar, mehrere Lichtmodi:

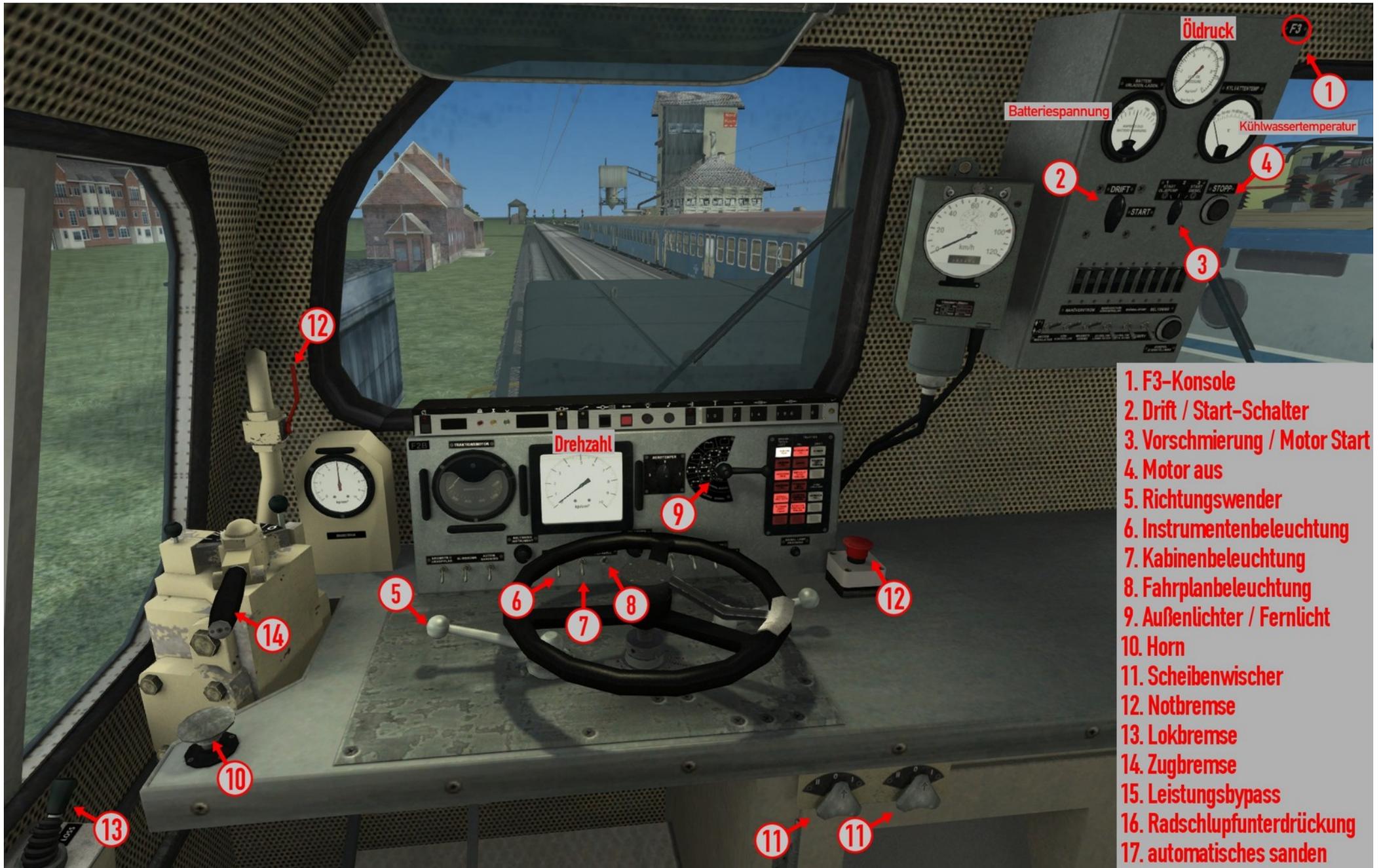
- 4 – Rangierlicht (vorne und hinten untere Scheinwerfer abgeblendet und rotes Rücklicht)
- 0 – Scheinwerfer aus
- 1 – Scheinwerfer abgeblendet und rotes Rücklicht
- 2 – untere Scheinwerfer voll, oberer Scheinwerfer abgeblendet und rotes Rücklicht
- 3 – alle Scheinwerfer an und rotes Rücklicht

Schöne Güterzug- und schwere Rangierlok, easy to drive aber meiner Meinung nach absolut auf Payware-Niveau ! :-)

## Tastenkombinationen

Drift / Start-Schalter auf Start	Maus
Ölpumpe einschalten	Maus
Motorstart	Maus
Motor aus	Shift+Z
Zugbremse anlegen / lösen	Ä oder Ö / Ü
Lokbremse anlegen / lösen	` / ß
Handbremse lösen / anlegen	#
Notbremse	Backspace
Leistungs-Bypass ein / aus	Y
Richtungswender	W / S
Fahrstufe erhöhen / verringern	A / D
Signalhorn	Space
Scheinwerfer an / aus	H / Shift+H
Scheinwerfer-Modi	L / Shift+L
Rundumleuchten an / aus	F / Shift+F
Instrumentenbeleuchtung ein / aus	O
Fahrplanbeleuchtung heller / dunkler	P
Kabinenbeleuchtung	C
Scheibenwischer an / aus	V / Shift+V
automatisches sanden an / aus	I

-



- 1. F3-Konsole
- 2. Drift / Start-Schalter
- 3. Vorschmierung / Motor Start
- 4. Motor aus
- 5. Richtungswender
- 6. Instrumentenbeleuchtung
- 7. Kabinenbeleuchtung
- 8. Fahrplanbeleuchtung
- 9. Außenlichter / Fernlicht
- 10. Horn
- 11. Scheibenwischer
- 12. Notbremse
- 13. Lokbremse
- 14. Zugbremse
- 15. Leistungsbypass
- 16. Radschlupfunterdrückung
- 17. automatisches sanden