

RWDecal

In diesem Artikel oder Abschnitt fehlen wichtige Informationen. Du kannst dem Rail-Sim.de Wiki helfen, indem du sie recherchierst und einfügst, aber bitte kopiere keine fremden Texte in diesen Artikel.

RWDecal ist ein Programm für Railworks, das es erlaubt schnell und präzise Decals aus Google Earth Daten zu erzeugen. Diese Decals ermöglichen eine exakte Positionierung von Szenerie Objekten und komplexen Gleisanlagen nach realem Vorbild. Ein Decal ist ein flaches Objekt, das im Streckeneditor auf den Boden gelegt wird. Seit dem Train Simulator 2014 gibt es im Spiel eine eingebaute Overlay Funktion, welche auch ein Overlay aus Google Earth darstellen kann.

Dieses Overlay hat allerdings einige Schwächen und ein vernünftiger Streckenbau sollte weiterhin mit RW Decal erfolgen, da dieses wesentlich genauer arbeitet und keine Bugs in der Darstellung im Gegensatz zum Overlay des Train Simulators hat.

Bezugsquelle: rwdecal.co.uk

Sprache: deutsch, englisch, französisch, italienisch und weitere

Mit geliefert wird ein deutsches Handbuch, das es auch [hier im Download Bereich](#) gibt.

RW Decal einrichten

Bereich in Google Earth auswählen

Decals erstellen

Decals im Train Simulator platzieren

Andere Anbieter als Google verwenden

Achtung

RWDecal ist nur bis maximal Google Earth Version 6.1 kompatibel

Table Of Contents

- [1 RW Decal einrichten](#)
- [2 Bereich in Google Earth auswählen](#)
- [3 Decals erstellen](#)
- [4 Decals im Train Simulator platzieren](#)
- [5 Andere Anbieter als Google verwenden](#)