

Szenario „Umleiter über Scharnitz“ für die „Karwendelbahn (Innsbruck – Garmisch-Partenkirchen)“



Ihr benötigt:

Payware:

BR 186 von K-Trains

https://k-trains.com/produkt/rada_386/?fbclid=IwAR1EU7Sp9Y9TNqixgyV02zsn-tPsQu-BYHhd_XKKbJ1uNmNRzB4INJ1gBcY7w

Eaos-x 075

<https://virtual-railroads.de/de/queterwagen/92-eaos-x-075.html>

Railjet Advanced

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p549_railjet-advanced.html

ÖBB 1144 Cityshuttle

https://store.steampowered.com/app/861885/Train_Simulator_BB_1144_CityShuttle_Wiese_I_Loco_AddOn/

weitere benötigte Payware auf der nächsten Seite

3Dzug Verkehrspack Güterwagen

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

Außerdem eine Rsslo-Strecke mit dem AI-Zug **ÖBB 4024**

Freeware:

Streckenupgrade Karwendelbahn (DTG Mittenwaldbahn) von AbsolutesChaoz

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9988-karwendelbahn-dtg-mittenwaldbahn-innsbruck-garmisch-partenkirchen/>

K-Trains BR186 Repaintpack V1

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/310-k-trains-br-186-repaintpack-v1/>

3Dzug Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3d Zug-ki-g%C3%BCterwaggons/>

OEBB Eurofima

<https://railworks-austria.at/filebase/index.php?entry/22-%C3%B6bb-eurofimawagen/>

ÖBB Cityshuttle Wendezug

<https://railworks-austria.at/filebase/index.php?entry/26-%C3%B6bb-cityshuttle-wendezug/>

Roos172

<http://nickovatvorba.wz.cz/modely-thedanny/>

Robel 54.22

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1/>

Empfehlung:

AP-Wetter 2.0 + AP Cloud Enhancement Pack

https://www.armstrongpowerhouse.com/sky_weather_enhancement_pack

https://www.armstrongpowerhouse.com/cloud_enhancement_pack

Zugdaten:

Zug-Nr: 45239

SA: 1

Bremsart: P

Zuglänge: 370 Meter

VMax: 120 km/h

Bremshundertstel: 101

Zuggewicht: 708 Tonnen

Hinweise für "Lets Player"

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Sollten Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Und jetzt viel Spaß! Luckygod