



[rdc] Alt und Neu (1)

Inhaltsverzeichnis

Beschreibung.....	2
Assets.....	2
Strecke.....	2
Payware.....	3
Freeware.....	4
eigene Objekte.....	5
weise Worte.....	6
Lok tauschen.....	6
Disclaimer.....	6

Autor: ronald_cn
Datum: 11.05.2024
Version: 1.0.1



Beschreibung

Du bringst heute Neuwagen mit einer "alten" Lok nach Bremerhaven.

Du bist derzeit sogar einige Minuten vor Plan. Daher musst du noch kurz auf die Einfahrt warten. Bitte halte einen Befehlsvordruck bereit.

Zugdaten:

- Zugnummer: 69375
- Vmax: nach Fahrplan
- PZB: M
- Länge: 470m
- Masse: 770 t
- Brh: 89
- Bremsstellung: P

Aufgaben:

- Durchführen der Zugfahrt nach Bremerhaven Speckenbüttel

Im ZIP-Archiv ist eine buchfahrplanähnliches Dokument enthalten, da die 140er von vR leider keinen EbuLa darstellen kann. Bitte nutzt dieses Dokument als Fahrplan.

Assets

Strecke

- Hannover – Bremerhaven V 1.0 oder höher



Payware

- 3DZug
 - ICE 4 https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p407_ice-4--br-412---pro-train---.html
 - Verkehrspack Güterwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
 - Hccrrs-Autotransporter https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p191_hccrrs-autotransporter.html
 - Laaers-Autotransporter https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html
- ChrisTrains NS
 - Sgns https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html
 - Stadler Flirt 3 https://www.chistrains.com/en/ts_product_stadlerflirt3.html
- DTG
 - Metronom ME 146 Loco Add-On https://store.steampowered.com/app/222591/Train_Simulator_Metronom_ME_146_Loco_AddOn/
- Kuju
 - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten) https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- RailStudio
 - Laaers cars Pack <https://railstudios.com/product/frg-laaers-pack/>
- RailTraction
 - DB IC2 Fernverkehr <https://www.railtraction.eu/db-ic2-intercity.html>
- RSSLO
 - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
 - Vectron – BR 193 AC – AC/DC <https://www.rsslo.com/product/vectron-br-193-ac-ac-dc/>
- TrainTeam Berlin
 - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>



- Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
- virtual Railroads
 - Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
 - Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
 - DB BR140 Falns ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/51-db-br140-falns-expertline.html>
 - DB BR140 VRot ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/eloks-el/49-db-br140-vrot-expertline.html>
- WaggonWerkstatt
 - WW - DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>

Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- [rdc] 3DZug Hccrrs Anpassung Wagengewichte <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8078-rdc-3dzug-hccrrs-anpassung-wagengewichte/>
- ARS ALTMANN AUTOTRANSPORTER REPAINT + UPDATEPACK (V2) <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/342-ars-altmann-autotransporter-repaint-updatepack-v2/>
- [KG-Trains] Stadler Flirt 3 Nordwestbahn (RegioS-Bahn) <https://www.rail-disk.de/filebase/index.php?entry/29-kg-trains-stadler-flirt-3-nordwestbahn-regios-bahn/>
- [Fan] Stadler Flirt 3 WestfalenBahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2376-fan-stadler-flirt-3-westfalenbahn/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- BR 294 DB rot <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/772-br-294-db-rot-1-v-2/>
- LAAERS 4363 REPAINT PACK <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/351-laaers-4363-repaint-pack/>
- Smartronpaket V1.2 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/239-smartronpaket-v1-2-update-21-05-weiteres-update-w-i-p/>
- [WLC] 187 324 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8584-wlc-187-324/>



- ELL/NS 193 759 + 193 766 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7551-ell-ns-193-759-193-766/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1/>
- [TSC] Köf III (BR 333) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3477-tsc-k%C3%B6f-iii-br-333/>
- [TSC] SKL53 + KLA 03 Beta 0.96 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3479-tsc-skl53-kla-03-beta-0-96/>
- RW Bonuspack BR 648 V1.1 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpzfa766-reloaded-pack/>
- [TTB] DB BR146 KI Repaint Version 1.00 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/6584-ttb-db-br146-ki-repaint-version-1-00/>
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks
- BR140 "PRESS" Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/132-br140-press-repaint-pack/>
- [STWS] vR BR 140 v-Rot Repaint 140 002-7: Sunrail <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2364-stws-vr-br-140-v-rot-repaint-140-002-7-sunrail/>
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>
- [ronald_cn] [FortyCS] Doppeltaschenwagen T3000e (Sdggmrss) Repaint und Upgrade <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9671-ronald-cn-forty-cs-doppeltaschenwagen-t3000e-sdggmrss-repaint-und-upgrade/>
- [Fan] Stadler Flirt 3 NordWestbahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2996-fan-stadler-flirt-3-nordwestbahn/>

eigene Objekte

Das Szenario enthält von mir selbst erstellte Objekte. Ggf. sind diese aus anderen Szenarien von mir vorhanden. Bitte lass trotzdem das Überschreiben von Inhalten bei der Installation zu.



weise Worte

Lok tauschen

Zum Thema Lok Tausch: Bitte nur gegen andere vR-Loks tauschen, da ich innerhalb des Szenarios verschiedene Controller mit meinem Skript abfrage. Sind diese Controller nicht vorhanden, kann das Szenario ggf. nicht abgeschlossen werden. Ansonsten gilt wie sonst auch: Wer Rollmaterial tauscht, muss sich auch selbst um die Spielbarkeit kümmern.

Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.