

RE 8 (4429) nach Hannover (Teil 1)

Tach Kollege. Du fährst heute diesen RE 8 von Bremerhaven-Lehe, über Bremerhaven Hbf und Bremen Hbf bis nach Hannover Hbf.

Dieser erste Teil führt dich von Bremerhaven-Lehe, über Bremerhaven Hbf und Osterholz-Scharmbeck bis zum Bremer Hbf. In Bremen hast du ca. eine Viertel Stunde Aufenthalt (ende von Teil 1), bevor es weiter nach Hannover geht (Teil2).

Bereite nun deinen Zug vor und lasse die Fahrgäste zusteigen. Viel Spaß bei der Fahrt wünscht Malkondo.

Payware:

Armstrong Powerhouse

- AP Wheather 2.0 (Funktioniert wohl auch ohne, sieht mit aber besser aus.)
- AP Cloud Enhancement Pack (Funktioniert wohl auch ohne, sieht mit aber besser aus.)

Train Team Berlin

- Szenario Pack 2
- Szenario Pack 3
- Alle RW Bonuspacks

3DZug

• Verkehrspack 1

• Verkehrspack 2

Virtual Railroads

- BR 146
- Alle Repaints von VR für die Wagen

ChrisTrains

• Flirt 3

Freeware:

- Strecke: Hannover Bremerhaven 1.0
- TTB Steuerwagen Fahrbar
- Flirt 3 NWB Repaint
- 3DZug KI Repaint Pack
- Trigger von Scarlet
- Freeware Script Module und Signal Trigger

Sollte ich etwas vergessen haben, dann einfach in die Kommentare oder in <u>diesen Thread</u> damit. Nun wünsche ich aber viel Spaß beim spielen des Szenarios.

Einfach die mitgelieferte rwp Datei mit der Utilities.exe aus dem Railworks Hauptverzeichnis installieren. Eine Anleitung gibt es <u>hier</u>.

Sonstiges:

Sollte sich jemand berufen fühlen das Szenario auf Youtube zu veröffentlichen, so soll bitte mein Name genannt werden und ich bitte um einen Link zum Szenario in der Videobeschreibung.

Wenn Rollmaterial getauscht wird, so ist dies in einem Video bitte zu erwähnen und es geschiet natürlich auf eigene Gefahr. Wenn aufgrund dieses Tauschs das Szenario nicht mehr ordnungsgemäß funktioniert, werde ich nicht bei der Lösung behilflich sein.

Die Installation und Verwendung des Szenarios geschiet auf eigene Gefahr und ich übernehme keinerlei Haftung für eventuelle Schäden.

Außerdem darf das Szenario nicht verändert oder anderswo als auf Rail-Sim.de (oder wo auch immer ich es veröffentliche) hochgeladen werden.