

[DE] Read me | 3DZUG ICE1 Soundmod v3

Changelog

- Komplette neue Sprachausgaben
- Neue Roll- und Schienensounds im Führerstand
- Überarbeitete Schaltersounds
- Separate FML-Sounds für IGBT/GTO
- 14 neue Getriebesamples
 - Getriebeispiel im Bereich der Grundfrequenztaktung (über 186 km/h)
- Neue Stromrichtersounds
 - IGBT: 9 Samples für die asynchrone Taktung, neue Samples für Rechteckaussteuerung, Flankenmodulation und Grundfrequenztaktung
 - GTO: 15 neue Samples für die Tonleiter, realitätsnahe Umsetzung der synchronen Taktung (9-fache Sinusaussteuerung, 7- bis 3-fache Rechteckaussteuerung, Flankenpulstaktung und Grundfrequenztaktung) über 51,5 km/h
 - Samples für den Vierquadrantensteller/Trafo bei GTO-Version
- Anpassung der Außenrollsounds
- Anpassung der Innenrollsounds der Wagen
- Neue Samples für den HBU
- Neue Samples für das Makrofon
- PreLoads für GTO- und IGBT-Version

Installation

1. IGBT- und GTO-Variante von [Linus' Soundmod](#) (unter „Dokumente“) installieren
2. [Optional] Backup der Ordner
`...\Railworks\Assets\3DZUG\3dz_ICE1\PreLoads,`
`...\Railworks\Assets\3DZUG\3dz_ICE1\RailVehicles\electric`
und `...\Railworks\Assets\3DZUG\3dz_ICE1\Audio` erstellen
3. Assets-Order aus dieser .zip in das Railworks-Hauptverzeichnis entpacken
4. Cache leeren

Damit der Sound optimal funktioniert, muss EFX aktiviert sein!

Credits:

Linus F. – Originalversion der Soundmod

Maik R. – Bereitstellung von qualitativ hochwertigen Aufnahmen der Baureihe 401 und Beratung

Cirno – Bereitstellung der Roll- und Schienenstoßsounds sowie der Samples für den HBU

Maggus – Makrofon (Innenansicht)

eisbaer6 – Umfangreiches Testen der Soundmod

Vielen Dank an alle Beteiligten!