

HUPAC Sggn 73 mit modernen Wechselbehältern

Repaint von [FortyCS](#)



Das Paket enthält zusätzliche Wechselbehälter-Varianten zum HUPAC-Containertragwagen aus dem Verkehrspack 2 von 3DZug. Die Absicht war, die heute nur noch wenig anzutreffenden Varianten durch modernere Modelle zu ersetzen. Die zwei Tanktainer von Bertschi und die Wechselbrücke von DHL aus dem Originalpack sind auch in diesem Paket weiterhin enthalten.

Es handelt sich um Modelle für KI-Verkehr mit geringem Detaillierungsgrad und einfachen Texturen.

Im Editor ist der Wagen unter der Bezeichnung „3dz KI2 Hupac Sggn 73 **modern**“ zu finden. Die Beladung erfolgt entsprechend dem Originalskript zufällig mit zwei bis drei Wechselbehältern aus dem Paket.

☞ Wer nur noch diese Container-Varianten nutzen will, kann statt der unten beschriebenen Installation einfach die originalen Texturdateien (zu finden unter `Assets\3dzug\3dz_KIPack2\RailVehicles\cargo\Sgns`) mit den neuen aus diesem Paket ersetzen.

Benötigtes Add-On

[Verkehrspack 2 von 3DZug](#)

Installation der Repaints

Schritt 1: Repaint-Dateien installieren

1. Programm **Utilities.exe** (zu finden unter `Steam\steamapps\common\RailWorks\`) öffnen.
2. Im dritten Reiter *Package Manager* auf *Install* klicken.
3. Die heruntergeladene RWP-Datei öffnen/installieren.

Schritt 2: 3D-Modelle des Originals kopieren und einfügen

Die GeoPcDx-Dateien manuell von der Festplatte in den Ordner der Repaints einfügen:

4. Im Railworks-Verzeichnis unter `RailWorks\Assets\3dzug\3dz_KIPack2\RailVehicles\cargo\Sgns` alle Dateien des Typs *GeoPcDx* kopieren.
5. Die Dateien in den **Repaint-Ordner** einfügen:

`RailWorks\Assets\3dzug\3dz_KIPack2\RailVehicles\cargo\Sgns-modern`