



Kisten an die Küste Teil 6

Beschreibung	2
Assets	2
Strecke	2
Payware	2
Freeware	4
eigene Objekte	6
weise Worte	6
Lok tauschen	6
Disclaimer	7



Beschreibung

Guten Tag!

In sechsten und letzten Teil der Reihe fährst du einen vorwiegend mit Containern beladenen Zug von Bremen-Burg weiter Richtung Bremerhaven Kaiserhafen.

Der Laufweg des Zuges führt über Dresden, Riesa, Leipzig, Bitterfeld, Magdeburg, Hannover, Bremen nach Bremerhaven. Ziel des Zuges ist der Kaiserhafen.

Die BR 151 von vR kann leider keinen EBU-La darstellen. Daher habe ich ein buchfahrplanähnliches Dokument erstellt. Bitte nutzt diesen Fahrplan zu Ermittlung der gültigen Geschwindigkeiten.

Assets

Strecke

- Hannover-Bremerhaven (0.7 oder höher)

Payware

- 3DZug
 - o Facns-Schüttgutwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p294_facns-schuettgutwagen.html
 - o Verkehrspack Güterwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
 - o Laaers-Autotransporter https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html
 - o Verkehrspack 2 https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p602_verkehrspack-2.html
 - o Zagkks-Druckgaskesselwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p38_zagkks-druckgaskesselwagen.html
- ChrisTrains
 - o laaers autowagon https://www.chistrains.com/en/ts_product_laaers.html
 - o NS Sgns https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html
- DTG
 - o BR204Pack01 https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AdOn/?curator_clanid=958135



- o DB BR 440 Coradia Continental Loco Add-On https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/
- o BR155Pack01 https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/
- Influenzo
 - o MF BR 146.0 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/132-mf-br1460-expertline.html>
- Kuju
 - o European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten) https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- L59
 - o Slps-u 725 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/116-slps-u-725.html>
- MRW
 - o MRW Sps 466 - Schwellentransportwagen https://store.steampowered.com/app/2403284/?snr=1_5_9_205
 - o RailTraction DB IC2 Fernverkehr <https://www.railtraction.eu/db-ic2-intercity.html>
 - o Hbbins <https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/hbbins.html>
- RSSLO
 - o BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
- TrainTeam Berlin
 - o Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
 - o Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
- virtual Railroads
 - o Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>
 - o Sns 727 Flachwagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/107-sns-727.html>
 - o Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
 - o Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
 - o Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/301-sns-727.html>
 - o Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
 - o Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
 - o Eamnos - GATX - VTG <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/325-eamnos-gatx-vtg.html>



- o DB BR151 VRot ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/54-db-br151-vrot-expertline.html>
- WaggonWerkstatt
 - o WW - DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>

Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggns 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- LAAERS 560 WAGGON PACK (HÖDLMAYR & TRANSFESA) <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/354-laaers-560-waggon-pack-h%C3%B6dlmayr-transfesa/>
- Repaint für BR204 MTEG von Perotinus <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- Repaint NWB <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>
- DTG DB BR155 Repaint als DR-Versionen BR155 / BR250 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1527-dtg-db-br155-repaint-als-dr-versionen-br155-br250/>
- Finale Br 294 594 -7 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/251-finale-br-294-594-7-kuju/>
- BR 294 DB rot <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/772-br-294-db-rot-1-v-2/>
- BR294 DBAG dirty v.1.1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/785-br294-dbag-dirty-v-1-1/>
- Repaint für BR 187 - DB Cargo 105 https://www.dropbox.com/sh/o55pboagame53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar
- SETG 187 316 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8205-setg-187-316/>
[AC3LM] 187 535 - 537 HSL <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3348-ac3lm-187-535-537-hsl/>
- [AC3LM] 187 320 HLG Bebra <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3413-ac3lm-187-320-hlg-bebra/>
- [WLC] 187 324 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8584-wlc-187-324/>



- [AC3LM] 187 309 Locon <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3172-ac3lm-187-309-locon/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- [Schuster] Freeware Skript-Module und Signal-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1876-schuster-freeware-skript-module-und-signal-trigger-v9-8/>
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpbzfa766-reloaded-pack/>
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks
- Repaint für VR sdggmrss <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-2-2/>
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>
- VR SDGGMRSS REPAINT PACK 3.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-3-0/>
- VR SDGGMRSS WAGGON REPAINTS <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/115-vr-sdggmrss-waggon-repaints/>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>
- [rdc] VTG Sgns mit Wagenadapter und SmartRailLogistics-Wechselbehälter <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9204-rdc-vtg-sgns-mit-wagenadapter-und-smartraillogistics-wechselbeh%C3%A4lter/>
- Repaint Eamnos - Nacco - OnRail <https://virtual-railroads.de/de/repaints/326-repaint-eamnos-nacco-onrail.html>
- Repaint1 Eamnos - Wascosa <https://virtual-railroads.de/de/repaints/327-repaint-eamnos-wascosa.html>
- [rdc] vR Sggmrss Repaint ermewa <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9616-rdc-vr-sggmrss-repaint-ermewa/>



- BR151 "RAILPOOL" REPAINT PACK 1.0.0 <https://railomanie.eu/filebase/entry/139-br151-railpool-repaint-pack/>
- BR145 Münster-Bremen <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/179-m-b-br145-reskin-blueprint-pack/>
- Anpassung Gewichte Sdggmrs-Wagen von der WaggonWerkstatt <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8857-anpassung-gewichte-sdggmrs-wagen-von-der-waggonwerkstatt/>
- Waggonz SGRSS v1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3441-waggonz-sgrss-v1-2/>
- Repaint für die SGRSS wagen von Waggonz in GATX-wagen mit One Container <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8266-repaint-f%C3%BCr-die-sgrss-wagen-von-waggonz-in-gatx-wagen-mit-one-container/>
- Erweiterungs-Pack für die SGRSS-wagen von Waggonz im GATX Look <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8431-erweiterungs-pack-f%C3%BCr-die-sgrss-wagen-von-waggonz-im-gatx-look/>

eigene Objekte

Das Szenario enthält von mir selbst erstellte Objekte. Ggf. sind diese aus anderen Szenarien von mir vorhanden. Bitte lass trotzdem das Überschreiben von Inhalten bei der Installation zu.

weise Worte

Lok tauschen

Zum Thema Lok-Tausch: Wer lieber mit einer anderen Lok fahren möchte, kann dies tun. Aber bitte beachtet, dass die Verwendung anderer Lokomotiven zu Änderungen der Fahrzeiten führen und somit den Dispatcher aus dem Takt bringen kann.

Und nein, ich werde keine Hilfestellung leisten, wenn jemand an den Szenarien Hand anlegt. Das darf dann jeder für sich selbst machen.



Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.