



Kisten an die Küste Teil 5

Beschreibung	2
Assets	2
Strecke	2
Payware	2
Freeware	3
eigene Objekte	5
weise Worte	5
Lok tauschen	5
Disclaimer	5



Beschreibung

Guten Tag!

In fünften Teil der Reihe fährst du einen vorwiegend mit Containern beladenen Zug von Nienburg weiter Richtung Bremerhaven Kaiserhafen. Bevor es weitergehen kann, musst du aber erst die 151 an den Wagenzug ankuppeln.

Der Laufweg des Zuges führt über Dresden, Riesa, Leipzig, Bitterfeld, Magdeburg, Hannover, Bremen nach Bremerhaven. Ziel des Zuges ist der Kaiserhafen.

Die BR 151 von vR kann leider keinen EBUla darstellen. Daher habe ich ein buchfahrplanähnliches Dokument erstellt. Bitte nutzt diesen Fahrplan zu Ermittlung der gültigen Geschwindigkeiten.

Assets

Strecke

- Hannover-Bremerhaven (0.7 oder höher)

Payware

- 3DZug
 - o Hccrrs-Autotransporter
https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p191_hccrrs-autotransporter.html
 - o Laaers-Autotransporter
https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html
 - o Verkehrspack Güterwagen
https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
- ChrisTrains
 - o NS sgns https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html
 - o laaers autowagon https://www.chistrains.com/en/ts_product_laaers.html
- DTG
 - o DB BR 440 Coradia Continental Loco Add-On
https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/
 - o Metronom ME 146 Loco Add-On
https://store.steampowered.com/app/222591/Train_Simulator_Metronom_ME_146_Loco_AddOn/
- Influenzo



- o MF BR 146.0 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/132-mf-br1460-expertline.html>
- Kuju
 - o European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten) https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- MRW
 - o Sps 466 - Schwellentransportwagen https://store.steampowered.com/app/2403284/?snr=1_5_9_205
- RSSLO
 - o BR 187 TRAXX3 <https://www.rssl.com/product/traxx-3-br-187/>
- RailTraction
 - o DB IC2 Fernverkehr <https://www.railtraction.eu/db-ic2-intercity.html>
 - o Hbbins <https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/hbbins.html>
- TrainTeam Berlin
 - o Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
 - o Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- WaggonWerkstatt
 - o WW - DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>
- virtual Railroads
 - o DB BR 185.2 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/77-db-br1852-expertline.html>
 - o DB BR151 VRot ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/54-db-br151-vrot-expertline.html>
 - o Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>
 - o Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
 - o Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/301-sns-727.html>
 - o Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
 - o Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
 - o Uacs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/109-uacs.html>

Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggnss 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- [rdc] 3DZug Hccrrs Anpassung Wagengewichte <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8078-rdc-3dzug-hccrrs-anpassung-wagengewichte/>



- LAERS 560 WAGGON PACK (HÖDLMAYR & TRANSFESA) <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/354-laaers-560-waggon-pack-h%C3%B6dlmayr-transfesa/>
- Repaint NWB <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>
- BR294 Wiebe Lok Nr.4 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/769-br294-wiebe-lok-nr-4>
- [AC3LM] 187 309 Locon <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3172-ac3lm-187-309-locon/>
- [AC3LM] 187 535 - 537 HSL <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3348-ac3lm-187-535-537-hsl/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- [Schuster] Freeware Skript-Module und Signal-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1876-schuster-freeware-skript-module-und-signal-trigger-v9-8/>
- [TSC] Köf III (BR 333) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3477-tsc-k%C3%B6f-iii-br-333/>
- [TSC] LF1-3 Signaltafelset <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3486-tsc-lf1-3-signaltafelset/>
- [TSC] V 100 West V1.0 (Nur Wiebe) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3724-tsc-v-100-west-v1-0-nur-wiebe/>
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpzfa766-reloaded-pack/>
- [TTB] DB BR146 KI Repaint Version 1.00 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/6584-ttb-db-br146-ki-repaint-version-1-00/>
- Anpassung Gewichte Sdggmrs-Wagen von der WaggonWerkstatt <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8857-anpassung-gewichte-sdggmrs-wagen-von-der-waggonwerkstatt/>
- Erweiterungs-Pack für die SGRSS-wagen von Waggonz im GATX Look <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8431-erweiterungs-pack-f%C3%BCr-die-sgrss-wagen-von-waggonz-im-gatx-look/>
- Repaint für die SGRSS wagen von Waggonz in GATX-wagen mit One Container <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8266-repaint-f%C3%BCr-die-sgrss-wagen-von-waggonz-in-gatx-wagen-mit-one-container/>
- Waggonz SGRSS v1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3441-waggonz-sgrss-v1-2/>
- BR151 "RAILPOOL" REPAINT PACK 1.0.0 <https://railomanie.eu/filebase/entry/139-br151-railpool-repaint-pack/>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>



- Repaint für VR sddgmrss <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sddgmrss-repaint-pack-2-2/>
- VR SDGGMRSS REPAINT PACK 3.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sddgmrss-repaint-pack-3-0/>
- VR SDGGMRSS WAGGON REPAINTS <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/115-vr-sddgmrss-waggon-repaints/>
- [RDF_RS] BR185 DB und Mehrsystem Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8284-rdf-rs-br185-db-und-mehrsystem-repaintpack-185-soundupdate-by-linusf/>
- [rdc] VTG Sgns mit Wagenadapter und SmartRailLogistics-Wechselbehälter <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9204-rdc-vtg-sgns-mit-wagenadapter-und-smartraillogistics-wechselbeh%C3%A4lter/>
- [rdc] vR Sggmrss Repaint ermewa <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9616-rdc-vr-sggmrss-repaint-ermewa/>
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>
- BR145 Münster-Bremen <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/179-m-b-br145-reskin-blueprint-pack/>
- Repaint für vR 185.2 – CAPTRAIN Repaint Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3772-vr-br185-captrain-repaint-pack-by-2fast4yoouu/>

eigene Objekte

Das Szenario enthält von mir selbst erstellte Objekte. Ggf. sind diese aus anderen Szenarien von mir vorhanden. Bitte lass trotzdem das Überschreiben von Inhalten bei der Installation zu.

weise Worte

Lok tauschen

Zum Thema Lok-Tausch: Wer lieber mit einer anderen Lok fahren möchte, kann dies tun. Aber bitte beachtet, dass die Verwendung anderer Lokomotiven zu Änderungen der Fahrzeiten führen und somit den Dispatcher aus dem Takt bringen kann.

Und nein, ich werde keine Hilfestellung leisten, wenn jemand an den Szenarien Hand anlegt. Das darf dann jeder für sich selbst machen.



Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.