



**Zunächst möchte ich mich bei FortyCS und Pdales für die verschiedenen Pakete bedanken, die zur Erstellung dieses Pakets geführt haben.**

Dieses Paket enthält den Repaint der Waggon Werkstatt DB Sdggmrs Wagons in der von FortyCS herausgegebenen Hupac und Wascosa Lieferung und den von Pdales veröffentlichten Repaint Trailer.

Außerdem ändert und vereinfacht dieses Paket die Namen der Wagen im Editor.

### ***Die Voraussetzungen dafür sind:***

Damit mein Paket funktioniert, braucht es drei Voraussetzungen:

- WW - DB Sdggmrs : [WW - DB Sdggmrs \(virtual-railroads.de\)](http://www.virtual-railroads.de)
- [WW] Sdggmrss Wascosa und HUPAC : [\[WW\] Sdggmrss Wascosa und HUPAC - Rail-Sim.de - Die deutsche Train Simulator Community](http://www.rail-sim.de)
- Carri rimorchi – Sdggmrss : [Carri rimorchi - Sdggmrss - Rail-Sim.de - Die deutsche Train Simulator Community](http://www.rail-sim.de)

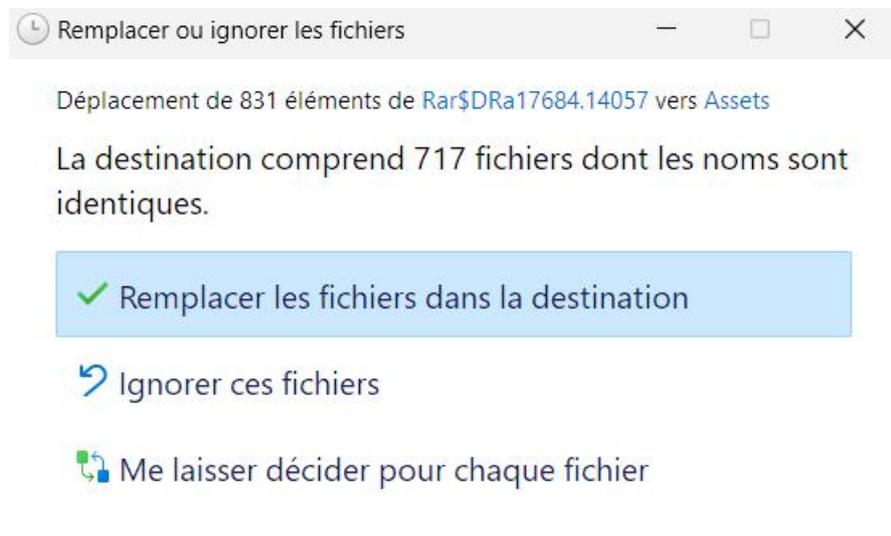
## ***Installation:***

Sobald diese drei Voraussetzungen erfüllt sind. Befolgen Sie die folgenden Schritte, um meinen Repaint zu installieren.

Zunächst einmal ist es nicht notwendig, eine Geopdx-Datei zu kopieren, da die Kopie bereits durch die Installation der Voraussetzungen erstellt werden sollte.

- ➔ Zuerst müssen Sie den Ordner «Assets» aus dem Archiv direkt in das Verzeichnis von Train Simulator ziehen oder kopieren

Hinweis: Klicken Sie auf «Dateien im Ziel ersetzen»



- ➔ Anschliessend geht es zu Assets WaggonWerkstatt WWW\_Sdggmrss\_738\_T3000 und führt die Datei bat. «Install Sdggmrss Repaint» aus.

HINWEIS: Beachten Sie nicht die Meldung, dass der Pfad nicht vorhanden ist, wenn der Bat ausgeführt wird.

**Die Batch-Datei entfernt die Eurowagons-Versionen der Anhänger sowie einige fehlerhafte Remoques.**

Repaint ist jetzt installiert!

## Editor für das Drehbuch:

Im Szenario-Editor müssen Sie zu WaggonWerkstatt gehen und aktivieren

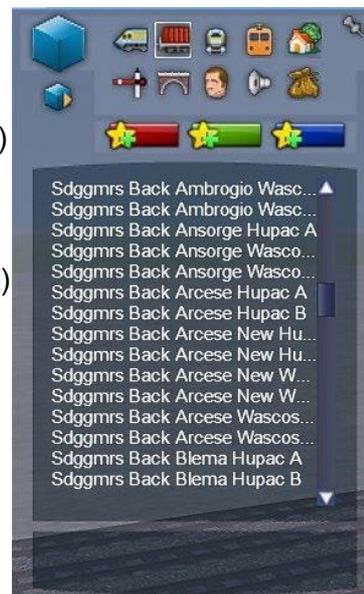
- WW\_Sdggmrss\_738\_T3000
- WW\_Sdggmrss\_738\_T3000 HUPAC
- WW\_Sdggmrss\_738\_T3000 Wascosa



Jeder Anhänger enthält eine eigene und eine schmutzige Version der Hupac und Wascosa Wagons

Im Szenario-Editor werden sie wie folgt benannt

- Sdggmrs Back NAME Hupac A (eigene)
- Sdggmrs Back NAME Hupac B (schmutzig)
- Sdggmrs Back NAME Wascosa A (eigene)
- Sdggmrs Back NAME Wascosa B (schmutzig)
- Sdggmrs Front NAME Hupac A (eigene)
- Sdggmrs Front NAME Hupac B (schmutzig)
- Sdggmrs Front NAME Wascosa A (eigene)
- Sdggmrs Front NAME Wascosa B (schmutzig)



Schließlich änderte ich den Namen der Originalwagen, damit sie im Editor leichter zu finden waren. Sie sind jetzt wie auf dem Foto angegeben:



By Manu.

**Alles Gute auf dem Weg!**