

# SWE 74331



## Installation:

Für die Installation des Szenarios einfach die Ordner "Content" und "Assets" in den Railworks-Hauptordner kopieren.

Optional kann die Anwendung "Utilities.exe" im Railworks-Hauptordner zur Installation benutzt werden.

## Payware-Assets:

TTB Szenariopack 2; Augsburg-München  
[https://www.trainteam.berlin/produkte\\_szp02](https://www.trainteam.berlin/produkte_szp02)

3DZug Verkehrspack Güterwagen  
[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?language=de&info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)

Chstrains Br 650 "RS1"  
[https://www.chstrains.com/en/ts\\_product\\_stadlerRS1.html](https://www.chstrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html)

DTG Br 442  
<https://store.steampowered.com/app/258656/>  
[Train Simulator DB BR 442 Talent 2 EMU AddOn/](#)

## Freeware-Assets:

RS1 Soundmod Perotinus

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4065-upgrade-stadler-rs1-soundmod-und-texturupdate/>

RS1 Repaint SWEG

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3970-stadler-rs1-br650-sweg-alt/>

RS1 Repaint Ortenau

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3949-stadler-rs1-br650-ortenau-s-bahn/>

RS1 Repaint BSB

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=1369>

TTB-Dosto Repaint SWB

<https://railomanie.eu/filebase/entry/85-ttb-stw-dbpbzfa766-reloaded-pack/>

Br 442 Soundmod Morphi

<https://rail-sim.de/forum/thread/25540-morphis-soundprojekte-eingestellt/>

Br 442 SWEG Repaint

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=1362>

Ich wünsche viel Spass!

**Für das Szenario und alles damit Verbindliche wird keine Haftung übernommen!**