

Güter Richtung Münster Teil 2

Im ersten Teil hast du ja bereits deine Wagons angehängt. Nun geht es im zweiten Teil mit deinem gemischten Güterzug weiter in Richtung Bremen. Szenariobedingt musst du deinen Zug wieder aufrüsten. Gefahren wird diesmal in Zugart: M und deine Vmax liegt bei 120 Km/h.

Erwarte das eine oder andere rote Signal, da die Personenzüge natürlich Vorrang haben. Im großen und ganzen sollte die Fahrt aber ruhig verlaufen.

Viel Spaß bei diesem Szenario wünscht Malkondo.

Payware:

Armstrong Powerhouse

- [AP Wheather 2.0](#)

DTG

- [BR 155 \(Köln – Koblenz\)](#)
- [BR 294](#)
- [Metronom Pack](#)
- [BR 440](#)
- [MRCE Pack](#)

Train Team Berlin

- [Szenario Pack 2](#)
- [Szenario Pack 3](#)
- [Alle RW Bonuspacks](#)

Railtraction

- [Lint 41](#)
- [IC2](#)

3DZug

- [Verkehrspack 1](#)
- [Verkehrspack 2](#)
- [SNPS Wagen](#)
- [Sgikkmmms Wagen](#)
- [Rmms Wagen](#)
- [IC-Mod](#)
- [Laaers Wagen](#)

Virtual Railroads

- [Sgns Tanktainer Wagen](#)
- [Zacns Wagen](#)
- [Sdggmrss Wagen](#)
- [Sggrrs Wagen](#)
- [Sggmrss TT Wagen](#)
- [BR 146.0](#)
- [BR 185.2](#)
- Alle Repaints von VR für die Wagen

ChrisTrains

- [Flirt 3](#)

Freeware:

- [Hannover – Bremerhaven von Pushing Tin](#)

- [Lint 41 EVB Repaint](#)
- [Lint 41 NWB Repaint](#)
- [Flirt 3 NWB Repaint](#)
- [Sdggmrss Repaint Pack](#)
- [DR 250 Repaint](#)
- [BR 155 Press Repaint](#)
- [Dosto Fahrbar](#)
- [3DZug KI Repaint Pack](#)
- [BR 294 Repaint](#)
- [Charmed-Life Repaint](#)
- [BR 146 Metronom Repaint](#)
- [BR 440 NWB Repaint](#)
- [Trigger von Scarlet](#)
- [Freeware Script Module und Signal Trigger](#)
- [MRCE Dsipolok Pack Repaint](#)
- [VR Sdggmrss Reapints](#)

Sollte ich etwas vergessen haben, dann einfach in die Kommentare oder in [diesen Thread](#) damit. Nun wünsche ich aber viel Spaß beim spielen des Szenarios.

Einfach die mitgelieferte rwp Datei mit der Utilities.exe aus dem Railworks Hauptverzeichnis installieren. Eine Anleitung gibt es [hier](#).

Sonstiges:

Sollte sich jemand berufen fühlen das Szenario auf Youtube zu veröffentlichen, so soll bitte mein Name genannt werden und ich bitte um einen Link zum Szenario in der Videobeschreibung.

Wenn Rollmaterial getauscht wird, so ist dies in einem Video bitte zu erwähnen und es geschieht natürlich auf eigene Gefahr. Wenn aufgrund dieses Tauschs das Szenario nicht mehr ordnungsgemäß funktioniert, werde ich nicht bei der Lösung behilflich sein.

Die Installation und Verwendung des Szenarios geschieht auf eigene Gefahr und ich übernehme keinerlei Haftung für eventuelle Schäden.

Außerdem darf das Szenario nicht verändert oder anderswo als auf Rail-Sim.de (oder wo auch immer ich es veröffentliche) hochgeladen werden.