

Szenario „IC 2044 nach Offenburg (Teil 2) für die Strecke (Beta) Frankfurt – Koblenz V1.2



Ihr benötigt:

Payware:

DB BR101 Bpmbdzf IC EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/58-db-br101-intercity-expertline.html>

DB Intercity Wagen

<https://virtual-railroads.de/de/wagen/190-db-intercity-wagen.html>

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

weitere Hinweise zur Payware auf der nächsten Seite

ÖBB 5022/BR 642

<https://www.rsslo.com/product/desiro-obb-5022-br-642-2/>

RS 1

https://www.chistrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html

Desiro ML ÖBB Cityjet

<https://www.rsslo.com/product/desiro-ml-obb-cityjet/>

DB BR 152 ExpertLine

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/74-db-br152-expertline.html>

DB Bnrbdzf Regio Elektro / BR 111

<https://virtual-railroads.de/de/expertline/255-db-bnrbdzf-regio-elektro-br111.html>

Freeware:

BR 101 Repaintpack Retro & Modern

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7741-rdf-rs-br101-repaintpack-retro-modern-v2/>

BR101 IC-Wagen Repaintpack

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9310-rdf-rs-br101-ic-wagen-repaintpack/>

vR DB InterCity Wagen Repaintpack

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9311-rdf-rs-vr-db-intercity-wagen-repaintpack/>

VR BR 101 Repaint Pack 1.0

<https://railomanie.eu/filebase/entry/101-vr-br-101-repaint-pack/>

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggns 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

RS1 Repaint Moselweinbahn/Hunsrückbahn

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3079-moselweinbahn-und-hunsr%C3%BCckbahn-repaint-f%C3%BCr-ct-stadler-rs1-update1-1/>

weitere Hinweise zur Freeware auf der nächsten Seite

BR294 Repaint „charmed“

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>

Desiro Repaint MRB

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1833-fan-mittelrheinbahn-desiro-ml/>

SBB EC Paket

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/102-sbb-ec-paket/>

RW Bonuspack BR423 V 1.0

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=93&cat_name=Bonuspacks

vR 152 AlbatrosExpress

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3367-vr-152-135-0-albatrosexpress/>

vR 152 Captrain

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3301-vr-152-196-2-captrain/>

Einige wichtige Hinweise auf der nächsten Seite – Bitte lesen !

Aufrufen und Starten des Szenarios nach Installation

Da im Szenario zu Beginn keine Spielerlok definiert ist, musst Du in die Listenansicht (ich nenne diese einfach mal so) gehen, um das Szenario im TS zu finden:

(Beta) Frankfurt - Koblenz					
☆	[Luckygod] IC 2044 nach Offenburg (Teil 2	-	0		
☆	[Luckygod] RB nach Mannheim (2002)	-	0		✓
☆	[Luckygod] RE 22135 nach Mannheim (200	-	60		✓
☆	[Luckygod] Test	-	0		

„Sprachausgabe BR 101“

In einigen Testfahrten hat die BR 101 im Bereich Bingen Hbf die Sprachmeldung „Feste Bremse“ in Dauerschleife ausgeworfen. Weil es ziemlich nervt mit dieser andauernden Sprachausgabe weiter bis Mainz zu fahren, rate ich dazu, das Szenario zu speichern, zu beenden und zwecks Fortsetzung neu zu laden. Damit das ohne Probleme möglich ist, habe ich einen betriebsbedingten Halt in das Szenario eingebaut.

Wetter:

Das Szenario wurde mit AP-Wetter V 2.0 gebaut, welches ich unbedingt empfehle. Die Aufgabe wird auch ohne AP-Wetter funktionieren, aber in einer nicht von mir beabsichtigten Darstellung

Hinweise für „Lets Player“ und die Veröffentlichung von Screenshots

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Solltet Ihr **Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen** oder **Repaints ändern**, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen und auch nicht mit allen Repaints kann ich gut leben. Diese Hinweise gelten nur für die Veröffentlichung, privat könnt ihr machen, was ihr wollt 😊

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod