

Szenario „Mischer nach Bischofsheim (Teil 1)“ für die Strecke „Köln-Koblenz V.2“



Ihr benötigt:

Payware:

VR BR143 VRot / 2022

<https://virtual-railroads.de/de/expertline/329-br143-vrot-2022.html>

VR BR 185.2 EL

<https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/77-db-br1852-expertline.html>

VR Sdggmrss

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>

VR Habbis 345

<https://virtual-railroads.de/de/suche?controller=search&s=habbis>

VR Sahimms 901

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/102-sahimms-901.html>

VR Falns 121

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/99-fals-121.html>

weitere Payware auf der nächsten Seite

ÖBB Nightjet

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p433_oebb-nightjet.html

RWA Railjet Advancend

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p549_railjet-advanced.html

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

3DZUG Snps

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p551_snps-flachwagen.html

3DZug Laaers

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p115_laaers-autotransporter.html

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

TTB Res676

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676>

BR442

https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/

Desiro ML ÖBB Cityjet

<https://www.rsslo.com/product/desiro-ml-obb-cityjet/>

ME146 Loco-Addon

https://store.steampowered.com/app/222591/Train_Simulator_Metronom_ME_146_Loco_AddOn/

L59 Zacns

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/238-l59-zancs.html>

L59 Slps-U 725

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/116-slps-u-725.html>

BR 643

<https://www.rsslo.com/product/bombardier-talent-br-643/>

weitere Payware auf der nächsten Seite

TSG 425

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p413_br-425-pro-line.html

Tams 893 Wagon Pack Add-on

https://store.steampowered.com/app/513105/TS_Marketplace_Tamns_893_Wagon_Pack_AddOn/

Freeware:

BR143 Repaintpack V1

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9572-rdf-rs-br143-repaintpack-v1/>

BR185_2 RDF Repaints

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8284-rdf-rs-br185-db-und-mehrsystem-repaintpack-185-soundupdate-by-linusf/>

VR Sdggmrss Repaint Pack 3.0

<https://railomanie.eu/filebase/entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-3-0/>

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggns 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

BR442 Repaint National Express

<https://www.railsimulator.net/wsif/entry/131-nex-br442-talent2/>

Desiro Repaint MRB

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1833-fan-mittelrheinbahn-desiro-ml/>

Robel

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1/>

ÖBB DDM

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/30-%C3%B6bb-ddm-und-db-ddm/>

Zacnsack Vol 1

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7973-rdf-rs-zacns-kesselwagenrepaintpack-vol-1/>

Zacnsack Vol 2

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8417-rdf-rs-zacns-kesselwagenrepaintpack-vol-2/>

weitere Freeware auf der nächsten Seite

BR294 Repaint „charmed“

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>

TTB IC Stw Logo

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/171-ttb-ic-stw-bimdzf-271-bpmbdzf-296-ic-logo/>

Installiert werden muss auch das in „Freiburg-Basel (218) reloaded Final Edition enthaltende Repaintpack **SWB_146.2 + Dosto_KI_PACK_DE.pdf**

Wetter:

Das Szenario wurde mit AP-Wetter2.0 und AP-Clouds-Pack (Trigger) gebaut. Beides sollte bei euch installiert sein, wenn die Aufgabe wie von mir beabsichtigt aussehen und funktionieren soll.

Geisterzüge

„Geisterzüge“ sind ein Bug im TS, bei dem von KI- Zügen zum Beispiel nur Kupplung, die Drehgestelle und nur Licht das Licht dargestellt wird. Diese tauchen gerne mal bei Zugüberholungen und auch generell bei Halt auf freier Strecke auf. Einigermaßen vermeiden lässt sich dieses Phänomen, wenn beim Warten auf den Überholer/Gegenzug in die Außenkameras gewechselt wird und einige Male zwischen der Vorderen und Hinteren gewechselt wird. Es ist zumindest einen Versuch wert.

Hinweise für “Lets Player” und die Veröffentlichung von Screenshots

Grundsätzlich freue mich darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets playedBedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Solltet Ihr **Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen** oder **Repaints ändern**, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen und auch nicht mit allen Repaints kann ich gut leben. Diese Hinweise gelten nur für die Veröffentlichung, privat könnt ihr machen was ihr wollt 😊

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod