



# [rdc] Ein Zug auf Reisen Teil 5 – ohne besondere Vorkommnisse

## Inhalt

Aufgabenbeschreibung .....	2
erforderliche Assets .....	2
Strecken.....	2
Payware.....	2
Freeware.....	3
eigene Objekte .....	5
Weise Worte.....	5
Lok tauschen.....	5
Disclaimer .....	5

## Aufgabenbeschreibung

Guten Morgen!

In etwas mehr als einer Stunde bist du von Jüterbog nach Röderau gefahren. Nun stehst du hier am Einfahrsignal und wartest auf die Zustimmung zur Zugfahrt. Sobald das Signal einen Fahrtbegriff anzeigt, kann deine Reise weiter gehen.

Zugdaten			
Zugnummer	46129	BRH	94
Gesamtgewicht	1400 t	Vmax	120
Länge	560 m	Bremmstellung	P

Den Fahrplan kann durch Eingabe der Zugnummer 461295 im EBUa geladen werden.

Hinweis zum Wetter:

Das Szenario funktioniert auch ohne die Erweiterung von Armstrong Powerhouse. Mit dem AP Weather Pack 2 ist es aber abwechslungsreicher.

## erforderliche Assets

### Strecken

- Bahnstrecke Leipzig-Dresden (für Rollmaterial)

### Payware

- 3DZug
  - Verkehrspack 2 [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p602\\_verkehrspack-2.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p602_verkehrspack-2.html)
  - Verkehrspack Güterwagen [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
  - Liegewagen Bvcmz 248.1 [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p365\\_liegewagen-bvcmz-248-1.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p365_liegewagen-bvcmz-248-1.html)
  - ÖBB Nightjet [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p433\\_oebb\\_nightjet.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p433_oebb_nightjet.html)
- Armstrong Powerhouse
  - Sky & Weather Enhancement Pack 2.0 [https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky\\_weather\\_enhancement\\_pack\\_2.0](https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack_2.0)
- ChrisTrains
  - laaers autowagon [https://www.christrains.com/en/ts\\_product\\_laaers.html](https://www.christrains.com/en/ts_product_laaers.html)
- DTG

- BR204Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train Simulator DB BR 204 Loco AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
- K-Trains
  - Vectron - class 193 <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193/>
- Kuju
  - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train Simulator European Loco Asset Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- L59
  - Slps-u 725 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/116-slps-u-725.html>
- RSSLO
  - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
  - Siemens Desiro <https://www.rsslo.com/product/desiro-obb-5022-br-642-2/>
  - Wagon Pack 01 <https://www.rsslo.com/product/wagon-pack-01/>
- TrainTeam Berlin
  - Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
  - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
  - Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
  - Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/301-sns-727.html>
  - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>

## Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- SggNSS 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggNSS-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- Repaint Bvcmz wagen in RDC Nachtexpress <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9437-repaint-bvcmz-wagen-in-rdc-nachtexpress/>
- CD Eurofima <https://dutchdriver.nl/download.php?page=overig>
- Repaint für BR204 MTEG von Perotinus <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- CD 36x <https://www.modely-msts.cz/rusnerw.html>
- MF BR 145 RESKIN BLUEPRINT REPAINT PACK VOL.1 1.0.0  
<https://railomanie.eu/filebase/entry/113-mf-br-145-reskin-blueprint-repaint-pack-vol-1/>
- ETCS signals <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5924-etcs-signals/>
- [RDF\_RS] BR 193 Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8669-rdf-rs-br-193-repaintpack/>
- PKP 5370 015 + 5370 033 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7411-pkp-5370-015-5370-033/>

- Repaint für BR 187 – DB Cargo 105  
[https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD\\_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar](https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar)
- SETG 187 316 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8205-setg-187-316/>
- TXL 193 554 "TXLeitwolf" <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7540-txl-193-554-txleitwolf/>
- [KG] DB BR 642 VVO Repaint <https://railschmiede.de/filebase/index.php?entry/45-kg-trains-db-br-642-vvo-repaint/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- TSC Gleisabspernung <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3484-tsc-gleisabspernung/>
- V60 Ost <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-beta-version-0-95-0-96/>
- [TSC] LF1-3 Signaltafelset <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3486-tsc-lf1-3-signaltafelset/>
- RW Bonuspack BR 143 V1.1  
[https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=80&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=80&cat_name=Bonuspacks)
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0  
[https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=87&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks)
- TTB\_VVO\_Dostos <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/407-ttb-vvo-dostos/>
- [TF] TTB Dostos VVO ZZA-Update <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8772-tf-ttb-dostos-vvo-zza-update/>
- Erweiterungs-Pack für die SGRSS-wagen von Waggonz im GATX Look <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8431-erweiterungs-pack-f%C3%BCr-die-sgrss-wagen-von-waggonz-im-gatx-look/>
- Repaint für die SGRSS wagen von Waggonz in GATX-wagen mit One Container <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8266-repaint-f%C3%BCr-die-sgrss-wagen-von-waggonz-in-gatx-wagen-mit-one-container/>
- Waggonz SGRSS v1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3441-waggonz-sgrss-v1-2/>
- EL-Signale <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4973-vr-el-signale/>
- Repaint Sggrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>



## eigene Objekte

Das Szenario enthält von mir selbst erstellte Objekte. Ggf. sind diese aus anderen Szenarien von mir vorhanden. Bitte lass trotzdem das Überschreiben von Inhalten bei der Installation zu.

## Weise Worte

### Lok tauschen

Zum Thema Lok-Tausch: Wer lieber mit einer anderen Lok fahren möchte, kann dies tun. Aber bitte beachtet, dass die Verwendung anderer Lokomotiven zu Änderungen der Fahrzeiten führen und somit den Dispatcher aus dem Takt bringen kann.

Und nein, ich werde keine Hilfestellung leisten, wenn jemand an den Szenarien Hand anlegt. Das darf dann jeder für sich selbst machen.

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.