



[rdc] Ein Zug auf Reisen Teil 4 – im Licht der Cargo-Sonne

Inhalt

| | |
|--|---|
| Aufgabenbeschreibung | 2 |
| erforderliche Assets | 2 |
| Strecken..... | 2 |
| Payware..... | 2 |
| Freeware..... | 4 |
| eigene Objekte | 6 |
| Weise Worte..... | 6 |
| Lok tauschen..... | 6 |
| Disclaimer | 6 |
| Hinweise zu den Bedienhandlungen | 6 |



Aufgabenbeschreibung

Guten Morgen und willkommen Seddin!

Der DGS 46365 ist vor gut 2 Stunden hier in Seddin angekommen. Der Tf hat seine Lok abgekuppelt und ist nun im verdienten Feierabend. Deine Schicht beginnt aber erst.

Deine Aufgabe ist es, den Wagenzug neu zu bespannen. Da du noch eine Lok mit nach Pirna nehmen darfst, bist du mit zwei Vectron unterwegs.

| Zugdaten | | | |
|---------------|--------|---------------|-----|
| Zugnummer | 46129 | BRH | 94 |
| Gesamtgewicht | 1400 t | Vmax | 120 |
| Länge | 560 m | Bremmstellung | P |

Den Fahrplan kann durch Eingabe der Zugnummer 46129 im EBuLa geladen werden.

erforderliche Assets

Strecken

- Schwere Fracht für Seddin
- Riesa-Dresden bzw. Leipzig-Dresden (für Rollmaterial)

Payware

- 3DZug
 - Facns-Schüttgutwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p294_facns-schuettgutwagen.html
 - Verkehrspack 2 https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p602_verkehrspack-2.html
 - Verkehrspack Güterwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
 - Snps-Flachwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p551_snps-flachwagen.html
- ChrisTrains
 - Stadler GTW https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerGTW.html
- DTG
 - BR155Pack01 https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblentz_Route_AddOn/



- BR204Pack01
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train Simulator DB BR 204 Loco AddOn/?curator_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
- DB BR 442 'Talent 2' EMU Add-On
[https://store.steampowered.com/app/258656/Train Simulator DB BR 442 Talent 2 EMU AddOn/](https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/)
- Influenzo
 - MF DB BR145 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/131-mf-db-br145-expertline.html>
- JTG
 - MRW Sps 466 - Schwellentransportwagen
https://store.steampowered.com/app/2403284/?snr=1_5_9_205
- K-Trains
 - Vectron - class 193 <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193/>
- Kuju
 - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train Simulator European Loco Asset Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- L59
 - Slps-u 725 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/116-slps-u-725.html>
- RSSLO
 - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
 - DB 147 https://www.rsslo.com/product/db_147/
- TrainTeam Berlin
 - Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
 - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
 - DB BR 185.2 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/77-db-br1852-expertline.html>
 - Eamnos - GATX - VTG <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/325-eamnos-gatx-vtg.html>
 - Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>
 - Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
 - Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/301-sns-727.html>
 - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
 - Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
 - Sns 727 Flachwagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/107-sns-727.html>
 - Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
 - Tamns - GATX <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/328-tamns-gatx.html>
 - Uacs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/109-uacs.html>



Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggnss 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- BR442 „Talent 2“ KI Version <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>
- DTG DB BR155 Repaint als DR-Versionen BR155 / BR250 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1527-dtg-db-br155-repaint-als-dr-versionen-br155-br250/>
- MEG 101, MEG 102 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4511-meg-101-meg-102/>
- Repaint für BR204 MTEG von Perotinus <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- MF BR 145 RESKIN BLUEPRINT REPAINT PACK VOL.1 1.0.0 <https://railomanie.eu/filebase/entry/113-mf-br-145-reskin-blueprint-repaint-pack-vol-1/>
- ETCS signals <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5924-etcs-signals/>
- [RDF_RS] BR 193 Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8669-rdf-rs-br-193-repaintpack/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- BR 294 DB rot <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/772-br-294-db-rot-1-v-2/>
- BR294 DBAG dirty v.1.1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/785-br294-dbag-dirty-v-1-1/>
- Finale Br 294 594 -7 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/251-finale-br-294-594-7-kuju/>
- Repaint für BR 187 – DB Cargo 105 https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1/>
- [TSC] SKL53 + KLA 03 Beta 0.96 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3479-tsc-skl53-kla-03-beta-0-96/>
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks
- Erweiterungs-Pack für die SGGRSS-wagen von Waggonz im GATX Look <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8431-erweiterungs-pack-f%C3%BCr-die-sggrss-wagen-von-waggonz-im-gatx-look/>
- Repaint für die SGGRSS wagen von Waggonz in GATX-wagen mit One Container <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8266-repaint-f%C3%BCr-die-sggrss-wagen-von-waggonz-in-gatx-wagen-mit-one-container/>
- Waggonz SGGRSS v1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3441-waggonz-sggrss-v1-2/>
- Repaint CargoNet <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4014-vr-br185-railpool-cargonet/>
- Repaint Eamnos - Nacco - OnRail <https://virtual-railroads.de/de/repaints/326-repaint-eamnos-nacco-onrail.html>
- Repaint Sggrmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>



- Repaint Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggrs - InnoFreight <https://virtual-railroads.de/de/repaints/318-sns-727.html>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint für VR sdgmrss <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-2-2/>
- Repaint1 Eamnos - Wascosa <https://virtual-railroads.de/de/repaints/327-repaint-eamnos-wascosa.html>
- Repaint1 Sggrs - InnoFreight <https://virtual-railroads.de/de/repaints/319-sns-727.html>
- VR SDGGMRSS REPAINT PACK 3.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-3-0/>
- VR SDGGMRSS WAGGON REPAINTS <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/115-vr-sdggmrss-waggon-repaints/>
- [K-V] VR SDGGMRSS PACK 3.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/84-k-v-vr-sdggmrss-pack-3-0/>
- [K-V] vR Sdggmrss Pack 2.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/84-k-v-vr-sdggmrss-pack-2-0/>
- [RDF_RS] BR185 DB und Mehrsystem Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8284-rdf-rs-br185-db-und-mehrsystem-repaintpack-185-soundupate-by-linusf/>
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>



eigene Objekte

Das Szenario enthält von mir selbst erstellte Objekte. Ggf. sind diese aus anderen Szenarien von mir vorhanden. Bitte lass trotzdem das Überschreiben von Inhalten bei der Installation zu.

Weise Worte

Lok tauschen

Zum Thema Lok-Tausch: Wer lieber mit einer anderen Lok fahren möchte, kann dies tun. Aber bitte beachtet, dass die Verwendung anderer Lokomotiven zu Änderungen der Fahrzeiten führen und somit den Dispatcher aus dem Takt bringen kann.

Und nein, ich werde keine Hilfestellung leisten, wenn jemand an den Szenarien Hand anlegt. Das darf dann jeder für sich selbst machen.

Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.

Hinweise zu den Bedienhandlungen

Das Aufrüsten der Vectron in Doppeltraktion ist zwar denkbar einfach aber sobald man auch in die andere Richtung fahren und eine abweichende Stromabnehmerkonfiguration haben möchte, wird es einigermaßen umständlich. Alle Dialoge, welche Anleitungen zu den einzelnen Tätigkeiten enthalten, sind nach dem Schließen über den Briefumschlag im F4-HUD nochmals aufrufbar. Die benannten Schritte sind meine Vorgehensweise und dienen der Orientierung. Wenn du anders zum Ziel kommst, dann kannst du diese Schritte ignorieren. Aber bitte ließ die Anweisungen trotzdem vollständig.

Führe nach dem Betreten des Führerstandes folgende Tätigkeiten aus:

- (1) Standort Seddin BW Gleis 21
- (1.1) Lok 1 (193 627), FS1
 - Batterie einschalten
 - ggf. FS-Beleuchtung einschalten (Shift L)
 - Spitzensignal konfigurieren (Vorn drei weiß, Hinten dunkel)
 - Spitzensignal einschalten
 - ZWS einschalten (Funkgerät Softkey 2)
 - Vorderen Panto auswählen
 - ggf. E-Bremse auf 240 kN ändern
 - HS einschalten (Panto wird automatisch gehoben)
 - mit STRG - (1x) in den zweiten Führerstand der zweiten Lok wechseln



(1.2) Lok 2 (193 621), FS2

- FS aktivieren
- Spitzensignal konfigurieren (Vorn drei weiß, Hinten dunkel)
- Spitzensignal einschalten
- FS deaktivieren
- mit STRG + in den ersten Führerstand der ersten Lok wechseln

(1.3) Lok 1, FS1

- FrBV entsperre
- Fahrtrichtung vorn auswählen
- Eingabe der Driver-ID
- Frage nach ETCS-Level ablehnen (Softkey 9)
- ETCS-Level PZB/LZB auswählen
- Übernahme der Grunddaten für PZB und ETCS (die richtigen Daten gibt es später)
- ETCS-Test durchführen
- Warten auf Freigabe zur Rangierfahrt
- Rangierfahrt (Vmax 25 km/h) nach Gleis 514

(2) Standort Seddin Sso Gleis 514

(2.1) Lok 1, FS1

- Bremse auslösen
- FS deaktivieren
- mit STRG - (1x) in den zweiten FS der zweiten Lok

(2.2) Lok2, FS2

- FS aktivieren
- FrBV entsperren
- Fahrtrichtungswähler nach vorn
- Eingabe Driver-ID
- Frage nach ETCS-Level ablehnen (Softkey 9)
- Rangiermodus im Hauptbildschirm auswählen (Softkey 7)
- Rangierfahrt durchführen nach Gleis 542
- an Wagenzug beifahren (möglichst vorsichtig, < 1km/h)
- Bremse anlegen

(3) Standort Seddin Süd Gleis 542

(3.1) Lok 2, FS2

- Kuppeln und warten bis der Zug sich beruhigt hat
- Handbremsen anlegen / Bremse lösen
- Spitzenlicht ausschalten
- Lichtkonfiguration ändern (alles dunkel)



- FS deaktivieren und ggf. FS-Beleuchtung ausschalten
- mit STRG + (1x) in den ersten FS der zweiten Lok wechseln

(3.2) Lok2, FS1

- vorderen Panto auswählen und HS einschalten
- FS deaktivieren und ggf. FS-Beleuchtung ausschalten
- mit STRG - (2x) in den ersten Führerstand der ersten Lok wechseln

(3.3) Lok 1, FS1

- Panto's in der Außensicht kontrollieren
- ggf. Panto senken und erneut erheben
- Eingabe Zugdaten für 46129
- Durchführen ETCS-Test
- im rechten Display den Softkey 7 drücken um die Bremsprobe zu starten
- Bremsprobe abwarten
- Bremsstellung mit Shift + 4 auf Lok + 5 Wagen in G umstellen
- Softkey 9 im rechten Display drücken
- auf Fahrtbegriff am Asig warten