



# [rdc] Ein Zug auf Reisen Teil 2 – Container und Container

## Inhalt

Aufgabenbeschreibung .....	2
erforderliche Assets .....	2
Strecken.....	2
Payware.....	2
Freeware.....	3
Weise Worte.....	5
Lok tauschen.....	5
Disclaimer .....	5



## Aufgabenbeschreibung

Fahre den DGS 46365 Richtung Hannover.

In diesem Szenario fährst du den im ersten Teil bereitgestellten Containerzug von Bremerhaven bis nach Bremen-Mahndorf. Zuvor musst du deinen Zug jedoch noch abholen. Es geht also zuerst solo von Bremerhaven-Lehe nach Weddewarder.

Zugdaten			
Zugnummer	46365	BRH	91
Gesamtgewicht	1246 t	Vmax	120
Länge	560 m	Bremmstellung	P

Da die BR 155 von DTG keinen Fahrplan anzeigen kann, werden dir Geschwindigkeitsrestriktionen als Textmeldung am rechten Bildschirmrand angezeigt. Die geschieht immer dann, wenn die Fahrplangeschwindigkeit geringer ist als die Streckengeschwindigkeit.

## erforderliche Assets

### Strecken

- Hannover-Bremerhaven (Version 0.61)

### Payware

- 3DZug
  - ICE 4 [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p407\\_ice-4--br-412---pro-train---.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p407_ice-4--br-412---pro-train---.html)
  - Laaers-Autotransporter [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p115\\_laaers-autotransporter.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html)
  - Verkehrspack 2 [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p602\\_verkehrspack-2.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p602_verkehrspack-2.html)
  - Verkehrspack Güterwagen [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
- ChrisTrains
  - laaers autowagon [https://www.christrains.com/en/ts\\_product\\_laaers.html](https://www.christrains.com/en/ts_product_laaers.html)
- DTG
  - BR155Pack01 [https://store.steampowered.com/app/277739/Train\\_Simulator\\_West\\_Rhine\\_Kln\\_Koblentz\\_Route\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblentz_Route_AddOn/)



- BR204Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train Simulator DB BR 204 Loco AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
- DB BR 440 Coradia Continental Loco Add-On  
[https://store.steampowered.com/app/376956/Train Simulator DB BR 440 Coradia Continental Loco AddOn/](https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/)
- Influenzo
  - MF BR 146.0 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/132-mf-br1460-expertline.html>
- Kuju
  - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train Simulator European Loco Asset Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- L59
  - Slps-u 725 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/116-slps-u-725.html>
- TrainTeam Berlin
  - Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
  - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
  - Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>
  - Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
  - Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/301-sns-727.html>
  - Sggrs - InnoFreight <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/317-sns-727.html>
  - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
  - Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
  - Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>

## Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggns 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- DTG DB BR155 Repaint als DR-Versionen BR155 / BR250 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1527-dtg-db-br155-repaint-als-dr-versionen-br155-br250/>
- Repaint NWB <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>
- evb 202 753-0 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4528-evb-202-753-0/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- BR 294 DB rot <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/772-br-294-db-rot-1-v-2/>
- BR294 DBAG dirty v.1.1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/785-br294-dbag-dirty-v-1-1/>
- Finale Br 294 594 -7 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/251-finale-br-294-594-7-kuju/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>



- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-robels-54-22-v-1-1/>
- RW Bonuspack BR 648 V1.1  
[https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=90&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks)
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpbzfa766-reloaded-pack/>
- [TTB] DB BR146 KI Repaint Version 1.00 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/6584-ttb-db-br146-ki-repaint-version-1-00/>
- Erweiterungs-Pack für die SGRSS-wagen von Waggonz im GATX Look <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8431-erweiterungs-pack-f%C3%BCr-die-sgrrs-wagen-von-waggonz-im-gatx-look/>
- Repaint für die SGRSS wagen von Waggonz in GATX-wagen mit One Container <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8266-repaint-f%C3%BCr-die-sgrrs-wagen-von-waggonz-in-gatx-wagen-mit-one-container/>
- Waggonz SGRSS v1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3441-waggonz-sgrrs-v1-2/>
- Repaint Sggrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sgrrs - InnoFreight <https://virtual-railroads.de/de/repaints/318-sns-727.html>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint für VR sdggrss <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-2-2/>
- Repaint1 Sgrrs - InnoFreight <https://virtual-railroads.de/de/repaints/319-sns-727.html>
- VR SDGGMRSS REPAINT PACK 3.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-3-0/>
- VR SDGGMRSS WAGGON REPAINTS <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/115-vr-sdggmrss-waggon-repaints/>
- [K-V] VR SDGGMRSS PACK 3.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/84-k-v-vr-sdggmrss-pack-3-0/>
- [K-V] vR Sdggmrss Pack 2.0 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/84-k-v-vr-sdggmrss-pack-2-0/>
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>



## Weise Worte

### Lok tauschen

Zum Thema Lok-Tausch: Wer lieber mit einer anderen Lok fahren möchte, kann dies tun. Aber bitte beachtet, dass die Verwendung anderer Lokomotiven zu Änderungen der Fahrzeiten führen und somit den Dispatcher aus dem Takt bringen kann.

Und nein, ich werde keine Hilfestellung leisten, wenn jemand an den Szenarien Hand anlegt. Das darf dann jeder für sich selbst machen.

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.