

VIAS RAIL

STADLER FLIRT 2010 v1.0

Mit diesem fiktiven Repaint hält der STADLER FLIRT der VIAS RAIL AG im seit 2010 eingesetzten Design Einzug in den Train Simulator.

Das Repaint ist teilweise als fiktiv zu betrachten, da es sich hierbei um ein Repaint für den Flirt 3 von ChrisTrains handelt, obwohl in der Realität eine frühere Generation des Fahrzeugs eingesetzt wird, die es, zumindest für den deutschen Markt, jedoch (noch) nicht gibt.

Trotzdem ist das Design des Repaints stark an das der real eingesetzten Fahrzeuge angelehnt.

Die Anschriften wurden teilw. angepasst, Logos und Teile der Anschriften sind als Child-Objekte umgesetzt. Außerdem werden neue Ziele mitgeliefert.

Eine Zielliste ist im Anhang zu finden, Preload sind ebenfalls enthalten.

Für das Repaint benötigt wird

STADLER FLIRT 3
von ChrisTrains

Installation

Die Installation des Repaints geschieht in 2 Schritten:

Die beiliegende .rwp Datei mithilfe der Utilites.exe oder manuell installieren.

Zur Installation der .rwp-Datei bitte den entsprechenden Absatz in [diesem Wiki-Artikel](#) berücksichtigen.

Nachdem die rwp installiert wurde, bitte die im Verzeichnis
[RW]\Assets\ChrisTrains
Befindliche „[StrgV] VIAS Flirt GeoMover.bat“ per Doppelklick ausführen.

Fertig.

ZZA-Zielliste

001	nicht einsteigen
002	Nicht einsteigen
003	RE9 Neuwied
004	RE9 Koblenz Hbf
005	RE9 Kaub
006	RE9 Assmanshausen
007	RE9 Rüdesheim (Rh)
008	RE9 Wiesbaden Hbf
009	RE9 Frankfurt Hbf
010	RE9 Eltville
011	RB10 Neuwied
012	RB10 Koblenz Hbf

013	RB10 Kaub
014	RB10 Assmanshausen
015	RB10 Lorch (Rh)
016	RB10 Eltville
017	RB10 Rüdesheim (Rh)
018	RB10 nicht einsteigen
019	RB10 Wiesbaden Hbf
020	RB10 Frankfurt Hbf
021	Leerfahrt
022	Zug fährt schlafen
023	FLIRT

Viel Spaß beim Fahren wünscht

StrgV

Headerbild: StrgV

Version 1.0

06.07.2023