

## ICE 1028 nach Hamburg-Altona Teil 1 und 2

Im zweiten Teil des Szenarios fährst du von Diepholz bis nach Bremen Hbf. Aufgrund von Inspektionsarbeiten an den Gleisen in Kirchweyhe, wirst du hier über das Dispogleis 1 umgeleitet. Also vorsichtig.

Viel Spaß wünscht Malkondo.

### Payware:

#### Armstrong Powerhouse

- [AP Wheather 2.0](#)

#### VirtualTracks

- [Münster Bremen](#)

#### DTG

- [BR440](#)
- [Metronom Pack](#)

#### ChrisTrains

- [Flirt 3](#)

#### Train Team Berlin

- [Szenario Pack 2](#)
- [Szenario Pack 3](#)

#### Railtraction

- [Lint 41](#)

### 3DZug

- [Verkehrspack Güterwagen](#)
- [ICE 4](#)
- [ICE 1](#)

### RSSLO

- [BR643](#)

### Freeware:

- [NWB Repaint BR 440](#)
- [Lint 41 NWB Repaint](#)
- [Flirt 3 NWB Repaint](#)
- [DB 294 Charmed Life](#)
- [3DZug KI Repaint Pack](#)
- [Metronom Update + Soundupdate](#)
- [BR 145 Münster - Bremen Repaint](#)
- [Flirt 3 Eurobahn Repaint](#)
- [Flirt 3 Westfalen Bahn Repaint](#)
- [BR 643 Eurobahn Repaint](#)
- [SBB EC Packet](#)
- [BR 204 Charmed Life](#)

Sollte ich etwas vergessen haben, dann einfach in die Kommentare damit. Nun wünsche ich aber viel Spaß beim spielen des Szenarios.

Einfach die mitgelieferte rwp Datei mit der Utilities.exe aus dem Railworks Hauptverzeichnis installieren. Eine Anleitung gibt es [hier](#).

### Sonstiges:

*Sollte sich jemand berufen fühlen das Szenario auf Youtube zu veröffentlichen, so soll bitte mein Name genannt werden und ich bitte um einen Link zum Szenario in der Videobeschreibung.*

*Wenn Rollmaterial getauscht wird, so ist dies in einem Video bitte zu erwähnen und es geschieht natürlich auf eigene Gefahr. Wenn aufgrund dieses Tauschs das Szenario nicht mehr ordnungsgemäß funktioniert, werde ich nicht bei der Lösung behilflich sein.*

*Die Installation und Verwendung des Szenarios geschieht auf eigene Gefahr und ich übernehme keinerlei Haftung für eventuelle Schäden.*

*Außerdem darf das Szenario nicht verändert oder anderswo als auf Rail-Sim.de (oder wo auch immer ich es veröffentliche) hochgeladen werden.*