

# Schweizer Variationen für MRCE BR 185.5 von Dovetail Games

Repaints von [Manu1389](#)

Das Paket enthält 28 verschiedene Repaints. Vorbild sind die Re 482 und Re 484 von [SBB Cargo](#), die Re 485 und Re 486 von [BLS Cargo](#) sowie von diesen Unternehmen und [Crossrail](#) bei Leasinggesellschaften angemietete Lokomotiven der Baureihe 185. Weiter enthält das Paket zwei häufig auf dem Schweizer Schienennetz anzutreffende Varianten im Design der DB Cargo. Als kleines Extra für deutsche Strecken sind zudem drei Varianten der Re 482 enthalten, welche das Erscheinungsbild während der Vermietung an HSL bzw. LOCON wiedergeben.

Benötigtes Add-On: [MRCE BR 185.5 Loco Add-On von DTG](#)

## Installation der Repaints

### Schritt 1: Repaint-Dateien installieren

1. Programm **Utilities.exe** (zu finden unter `Steam\steamapps\common\RailWorks\`) öffnen.
2. Im dritten Reiter *Package Manager* auf *Install* klicken.
3. Die heruntergeladene RWP-Datei **[Manu] Repaints DTG MRCE BR 185.5.rwp** öffnen/installieren.

### Schritt 2: 3D-Modell des Originals kopieren

Um Produktpiraterie und Urheberrechtsverletzungen zu verhindern, dürfen Repaints nur ohne das 3D-Modell (GeoPcDx-Datei) zum Download zur Verfügung gestellt werden. Dieses ist deshalb in der RWP-Datei nicht enthalten und muss manuell von der Festplatte kopiert und in den Ordner jedes Repaints eingefügt werden:

4. Im Railworks-Verzeichnis unter `RailWorks\Assets\DTG\BR185Pack01` die Paketdatei **BR185Pack01Assets.ap** suchen.
5. Diese mit einem Packprogramm wie 7zip oder WinRAR öffnen.
6. Im Packprogramm zu `BR185Pack01Assets.ap\RailVehicles\Electric\BR185\Engine` navigieren und die Dateien **br145.GeoPcDx** und **LPCab.GeoPcDx** entpacken (zum Beispiel auf den Desktop oder direkt in den jeweiligen Asset-Ordner `BR185Pack01`).
7. Die zwei GeoPcDx-Dateien in die Repaint-Ordner unter `RailWorks\Assets\DTG\BR185Pack01\RailVehicles\Electric\BR185` kopieren (also in jeden Ordner mit Namen „**[MA]** ...“ eine Kopie der beiden GeoPcDx-Datei einfügen).
8. Cache leeren: TS Classic starten und im Menü unter *Einstellungen* > *Werkzeuge* > *Cache leeren* auswählen.

## Feedback erwünscht!

Die Repaints wurden von [Manu1389](#) erstellt. Bei der Entfernung von nicht benötigten Elementen des Grundmodells von DTG (automatisch generierte Loknummern, Decals) hat [FortyCS](#) mitgeholfen. Wir sind beides Repaint-Neulinge und haben viel Zeit (und Geduld und Nerven ☺) in die Repaints investiert. Falls etwas nicht den Regeln der Kunst entsprechend gemacht worden sein sollte, sind wir sehr froh über Feedback, aus dem wir lernen können! Nutzt dafür gerne die Kommentarfunktion oder schreibt uns eine PM auf Rail-Sim.de

## Ein Hinweis zur Weiterverwendung

Falls jemand die Repaints auf anderen Online-Plattformen zur Verfügung stellen oder ein eigenes, auf unseren Dateien aufbauendes Repaint erstellen will, ist eine vorgängige Rücksprache mit uns erforderlich.