

# Taurus 3 Projekt Repaints & Upgrade

Dieses Projekt wurde realisiert im Zusammenhang des Soundupdate für die Taurus. Die Loks wurden von ihrem Aussehen überarbeitet, optimiert und neue Loks realisiert. Die Texturen, welche für das eigentliche Aussehen zuständig sind, wurden überarbeitet (1) und grösstenteils neu erstellt. Damit erscheinen die Schriftzüge glatter und in einheitlicher Farbe.



(1) Jedes Piktogramm, jedes Symbol und jede Beschriftung hat dasselbe aussehen als vorhin, nur viel freundlicher und lesbarer. Zuvor war vieles verzerrt und verpixelt, nun kann sich jedes Design von nächster Nähe sehen lassen und erkannt werden.



Kleinigkeiten, wie die Leuchttasten der Federspeicher Bremse und Traktionssperre wurden verschönert und stimmen im aus- & eingeschalteten Zustand übereinander. Die Hauptloks unterscheiden sich von den Loks der Tilo Flotte gering, haben aber dennoch gewisse Unterschiede. Darunter das Makrofon und Typhon, ein Fiktives ETCS, und andere Kleinigkeiten an der Beschriftung.



Das Display gehört zu der grössten Herausforderung. Der Tachometer und die Zugkraftanzeige mussten in einem exakten Kreis entstehen und jeder Strich exakt an der richtigen Stelle stehen, ansonsten stimme die Geschwindigkeit oder Zugkraft nicht mit dem Tachometer überein. Ebenso sind alle Anzeigen und Meldungen nicht mehr unscharf, sondern klar leserlich.



Da die Lok International unterwegs ist, und meine Arbeiten gerne aus dem Deutsch- & Italienischsprachigen gerne bespielt werden, so habe ich die Displays auf Deutsch und Italienisch geschrieben. Die Länderpakete entsprechen jeweils der Lokausführung. Eine ÖBB 1216 hat beispielsweise das Paket DE, AT, IT, eine Tschechische besitzt zum Beispiel CZE, AT und SVK, eine Slowenische wiederum SVN, HRV und SVK. Zusätzlich gibt es für die (im Bau befindliche) Strecke [Lamezia - Soverato](#) ein eigenes Länder-/Stromsystem Paket. Dies kann individuell installiert werden. Genauere Anleitung siehe Abschnitt Installation.

Damit das Repaint überhaupt erscheint, benötigst du folgendes:

- [RW Austria Taurus 3](#) (Gold Edition geht auch)
- [Taurus 3 Worldrecord](#)
- [Railway Austria's Soundupdate](#)

Das Soundupdate ist ZWINGEND zu besitzen, ohne dies funktioniert das neue Skript und die Lok gar NICHT!

Beim Erstellen eines Szenario, muss der Provider RWAustria\_2 → OEBB\_1216 aktiviert werden. Zu finden sind die Loks jeweils unter **Taurus 1216 \*Name\*** (Ital. **Taurus E.190 \*Name\***)

# Installation

# Installazione



Für dieses Repaint benötigst du das [ÖBB 1216 "357 km/h Weltrekord"](#) Repaint und installiert haben. Da das Werk nicht von mir ist, sondern lediglich der Strecke Lamezia – Soverato kopiert wurde, braucht es das Repaint – auch gegenüber dem Entwickler fair zu bleiben! Ich habe für dieses Repaint lediglich die dynamischen Nummern entfernt (im Szenario ist es möglich die Lok aufgerüstet etc. zu machen) sowie die Beschriftungen der UIC Vorgaben angepasst 😊

Per questa riverniciatura è necessaria la riverniciatura della [ÖBB 1216 "357 km/h Weltrekord"](#). Dato che il lavoro non è mio, ma solo copiato per la linea Lamezia - Soverato, ha bisogno della riverniciatura - anche per correttezza nei confronti dello sviluppatore! Per questa riverniciatura ho solo rimosso i numeri dinamici (nello scenario è possibile aggiornare la locomotiva ecc.) e adattato le scritte alle specifiche UIC 😊

Aus dem Originalordner kopierst du folgende Datei:

Copiare il file seguente dalla cartella originale:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

Und dies fügst du nun in die jeweiligen Repaints Ordner ein:

E ora aggiungi il file alle rispettive cartelle di Repaints:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric Worldrecord\1216_0xx\1216_Record`

Zudem musst du aus

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric_Weltrekord\Common_textures\Kasten_OEBB.TgPcDx` kopieren und in `Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric Worldrecord\1216_0xx\1216_Record\textures` einfügen und umschreiben in

`RWA_1216_Record.TgPcDx` \*beachte, auf deinem Rechner könnte evtl. keine Endung stehen! Orientiere dich einfach nach dem Namen bis zum Punkt.

Jede Lok ist in einem eigenen Pfad untergeordnet, d. h. alle Loks haben dieselbe GeoPcDx Datei, welche aus dem Original kopiert werden muss. Kopiere einmal die untenstehende Datei und füge es jeweils in den Unterordner ein. Der Ordner `Electric *Name*` ist immer der Ausgangspunkt zu den weiterfolgenden Unterordner.

Unter *\*Name\** versteht sich jeweils der Name des Unternehmen, z. B. FUC, InRail, CFI etc...

Ogni locomotiva è subordinata nel proprio percorso, cioè tutte le locomotive hanno lo stesso file GeoPcDx, che deve essere copiato dall'originale. Copiare una volta il file sottostante e incollarlo in ogni sottocartella. La cartella Electric *\*Name\** è sempre il punto di partenza per le sottocartelle successive.

Il *\*Name\** è il nome dell'azienda, ad esempio FUC, InRail, CFI, ecc.

Aus dem Originalordner kopierst du folgende Datei:

Copiare il file seguente dalla cartella originale:

Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric\1216\_0xx\1216\_Record\1216\_Record.GeoPcDx

Und dies fügst du nun in die jeweiligen Repaints Ordner ein:

E ora aggiungi il file alle rispettive cartelle di Repaints:

Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric Tilo\1216\_0xx\1216\_Tilo\

Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric *\*Name\**\1216\_0xx\1216\_Record\

Aus dem Originalordner kopierst du folgende Datei:

Copiare il file seguente dalla cartella originale:

Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric\Cab\Cab\_1216.GeoPcDx &

Cab\_1216\_Display.GeoPcDx

Und dies fügst du nun in die jeweiligen Repaints Ordner ein:

E ora aggiungi il file alle rispettive cartelle di Repaints:

Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric\Cab Tilo\

Um die Sprache des Display zu ändern, so musst du die jeweilige RWP Datei «Display DE» / «Display IT» / «Display Lam-Sov» im Utilities installieren.

Wenn eine andere Sprache im Utilities bereits installiert wurde, dann empfiehlt sich die vorherige Sprache zu deinstallieren und danach die neue zu installieren, damit keine Textur verschwindet oder nicht korrekt installiert wird.

Lösche NIE die Sprach- und Länderpakete, ansonsten kannst du dies nicht mehr ändern oder bei einem Fehler korrigieren!

Per cambiare la lingua del display, è necessario installare il rispettivo file RWP "Display DE" / "Display IT" / "Display Lam-Sov" nell'utility.

Se nell'utility è già stata installata un'altra lingua, si consiglia di disinstallare la lingua precedente e poi installare quella nuova, in modo che nessuna texture scompaia o non venga installata correttamente.

Non cancellare MAI i pacchetti lingua e paese, altrimenti non sarà possibile modificarli o correggerli in caso di errore!

Für die Tilo Taurus & Feuertaurus stehen Zugverbände von 5 – 10 Doppelstockwagen der ÖBB Cityshuttle «Wiesel»\* zur Verfügung, sowie für jede einzelne der 9 Loks gibt's es als Lok selbst.

\*[ÖBB Cityshuttle «Wiesel»](#) für die Personenwagen Zugverbände und die [ZZA Version](#) kann auch genutzt werden, hierfür steht in der Auswahl (ZZA) vermerkt.

Per le Tilo Taurus & Toro al fuoco sono disponibili convogli da 5 a 10 carrozze a due piani dell'ÖBB Cityshuttle "Wiesel" \* e per ognuna delle 9 locomotive, come locomotiva stessa.

\*È possibile utilizzare anche l'ÖBB Cityshuttle "Wiesel" per le carrozze passeggeri e la versione ZZA, come indicato nella selezione (ZZA).

## Besonderheiten

Die Lokomotiven sind alle Unikate, daher besitzen sie alle eigene Pfade, um die Aufkleber (Decals) für jeden einzelnen individuell zu halten. Die Hauptakteurin ist jedoch die Tilo. Das Display im Führerstand wurde von Grund auf neugestaltet. Neue Länderpakete können für die Strecke Lamezia – Soverato ausgewählt werden, sowie wurden Beschriftungen, Anzeigen etc. verbessert und neu gezeichnet. Ebenso für diese Lok wurden speziell angefertigte Child Objekte erstellt. Child Objekte sind speziell angefertigte Aufkleber (Decals), um der Lokomotive einzelne Details zu geben. Bei der Tilo Lok ist es das Logo seitlich in Farbe und Frontal weiss, sowie die rot/grünen Streifen mit schwarzen Punkte. Diese wären bei der Textur entweder nicht umsetzbar gewesen oder durch das rendern der Textur verfärbt und somit unschön geworden.



Taurus 1216 025 *Tilo* Weltrekordwerbung & Taurus 1216 050 *Tilo* Weltrekordlok



Taurus 1216 *Tilo* Leonardo da Vinci & Taurus 1216 *Tilo*



Taurus E.190 (UIC 90 83 2190 xxx-x) CFI, FUC, FuoriMuro & InRail haben eine besondere UIC Nummerierung, damit das 190 an der Front dynamisch existiert und zur korrekten UIC Kalkulierung beiträgt. Diese Loks besitzen denselben Führerstand wie die des Tilo, jedoch ausgestattet mit dem Sounds des Originaltaurus.



Das ganz besondere Highlight ist diese Lok. Eine fiktive 1216 welche in der Realität eine von TX-Logistik 1116 trägt und daraus inspiriert wurde. Diese Lok besitzt keine Unternehmens Logos, damit jeder diese Lok in seinem Zugverband ergänzen kann, ohne dass das Logo stört. Diese Lok gehört sozusagen keinem Unternehmen – ähnlich wie bei geleasteten Loks...

## Donation

Damit realisiert sich ein Sparschwein, welches für weitere Projekte investiert werden kann. Dank Deiner Spende realisiert sich die Möglichkeit, International Ideen aufzusuchen und so weitere Projekte und Repaints zu realisieren.

Ich bedanke mich um jeden Franken, den Du mir schenkst. Kein Minimum!

In questo modo si crea un salvadanaio che può essere investito in ulteriori progetti. Grazie alla vostra donazione, ho la possibilità di visitare idee internazionali e di realizzare ulteriori progetti e ridipinture.

Vi ringrazio per ogni franco che mi donate. Nessun minimo!

## Rechtliches

Dieses Repaint wurde mit viel Sorgfalt, viel Liebe zum Detail und alles in meiner eigener Freizeit errichtet. Das soll gesagt sein!

Dieses Werk gehört einzig und allein Michael. Die Weitergabe ist nicht erlaubt und wird nachverfolgt! Wenn du mein Repaint gerne mit deinen Freunden oder Bekannten teilen möchtest, so leite ihm bitte zu einer der Plattformen, wo es den zum Download gibt.

Bei Fragen oder Unklarheiten stehe ich gerne zur Verfügung.

## Danksagungen

Dieses Repaint wurde in meiner gesamten Freizeit entwickelt und realisiert. Ich bedanke mich bei jenen, die Freude und Spass mit meinem Repaints und Projekten haben, nebst danke ich allen Community User, die teils von Anfang an dabei waren. Den Frischlingen selbstverständlich auch, ohne ihnen würden diese Arbeiten gar nicht von Beliebtheit gewinnen. Weiter bedanke ich mich bei einigen Bekannten, welche mir geholfen haben, dieses Projekt zu realisieren und zu verfeinern.



[calabreeze\\_italo](#)



[Thurbo GTW on Rail-Sim.de](#)



[calabreeze\\_italo#4446](#)



[calabreeze\\_italo](#)



[Linktree](#)



[Twitch](#)