



04/07/2013

Manuale v2.1 BR185 Pack RWItalia

1. INSTALLAZIONE.....	2
1.1 Installare Pacchetto.....	2
2. PANTOGRAFI INIPENDENTI.....	4
2.1. Gestione Pantografi.....	4
3. CREDITI.....	5
3.1 Crediti.....	5



04/07/2013

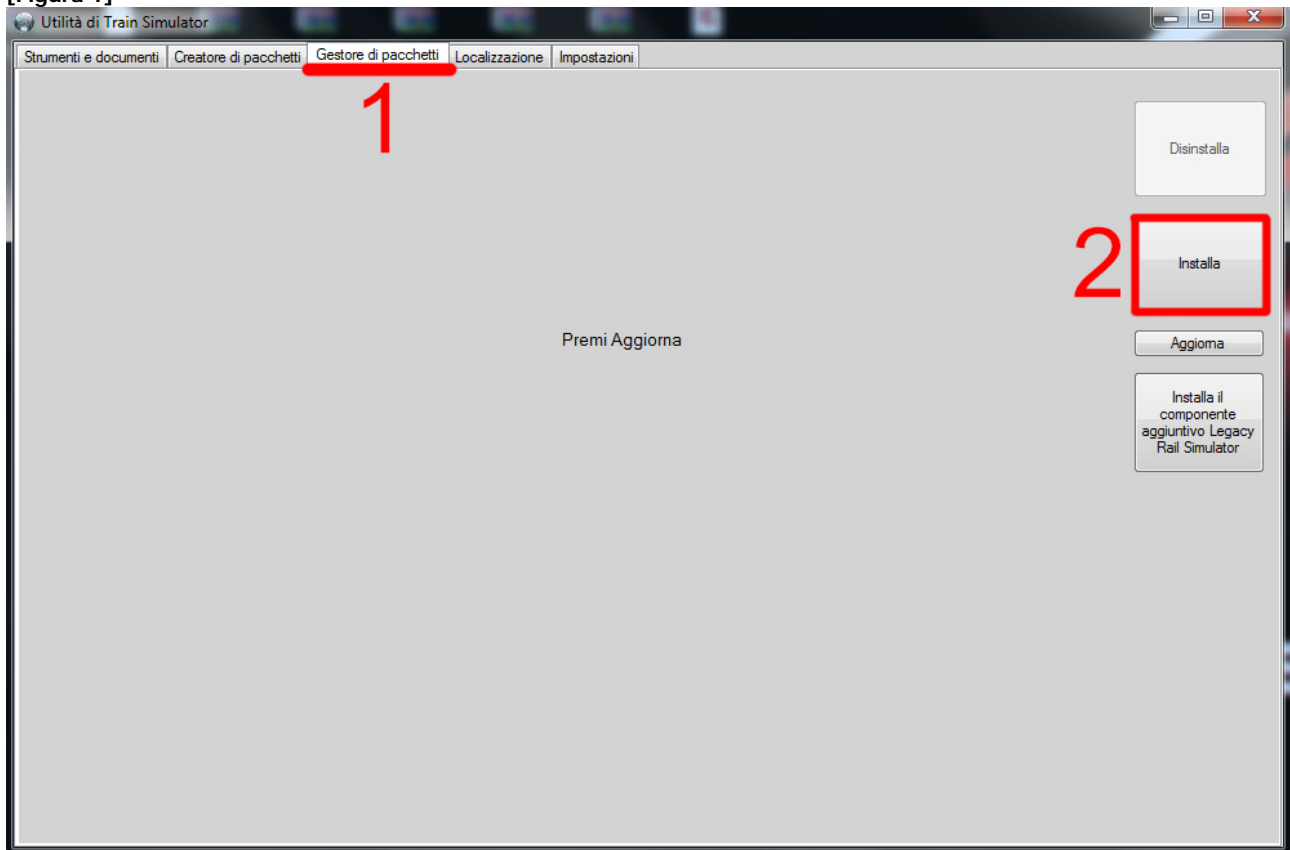
Manuale v2.1 BR185 Pack RWItalia

1.1 Installare Pacchetto

Prima di tutto eliminate ogni versione precedente. Aprire il Pannello principale di Railworks 4 – Train Simulator 2013 e spostarsi **Gestore di pacchetti**. Premere su **Installa** e aprire il file **rwp**. [Vedi Figura 1]

Avviate Railworks 4, dopo aver aperto la Route desiderata, dovete aprire la finestra del **Provider**, selezionate **RSItalia** e spuntate **BR185_ PACK**, **Common** e **Kuju (RailSimulator)**. [Vedi Figura 2]
N.B. Se non viene spuntato il provider "Common" i rotabili del pacchetto non funzionano.

[Figura 1]

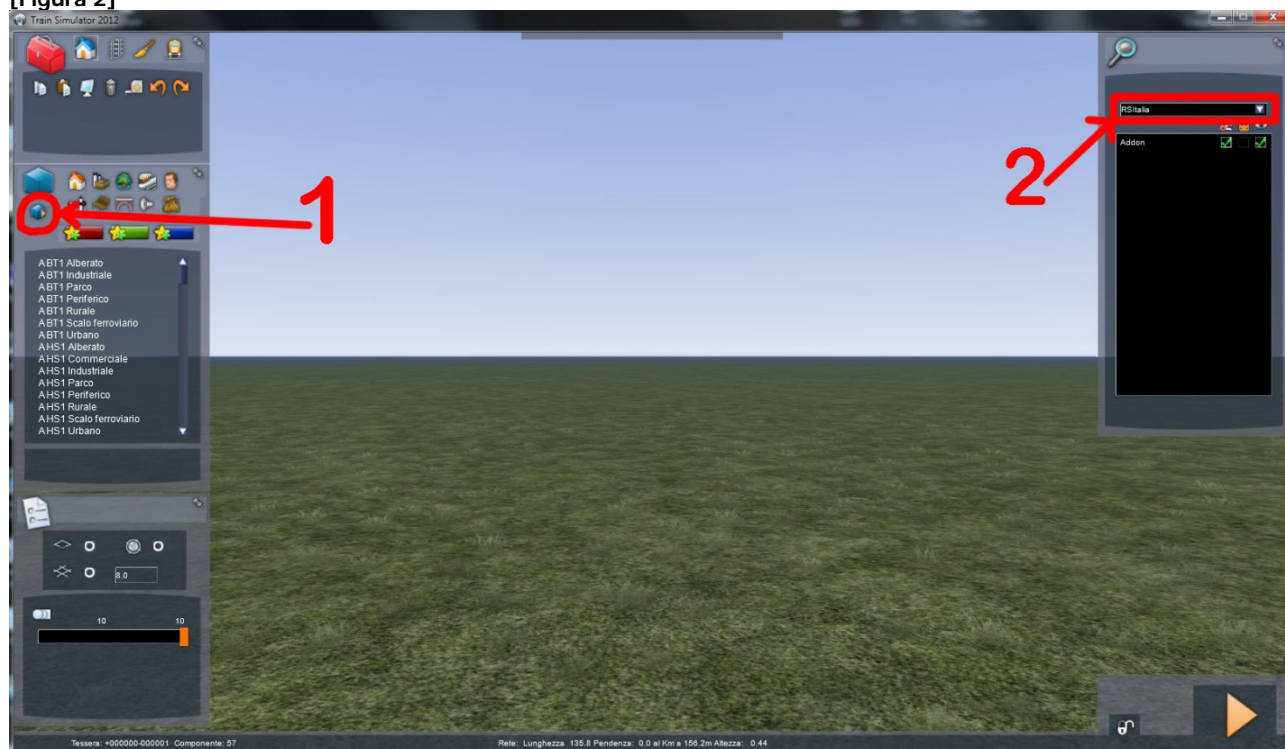




04/07/2013

Manuale v2.1 BR185 Pack RWItalia

[Figura 2]





04/07/2013

Manuale v2.1 BR185 Pack RWItalia

2.1 Gestione Pantografi

In questa versione delle BR185, sono stati inseriti i Pantografi Indipendenti, ovvero abbiamo la possibilità di scegliere quale pantografo mettere in presa.

Appena posizionata, la BR185 si presenta con il pantografo posteriore in presa. Con il tasto **"P"** gestiamo il pantografo posteriore, con la combinazione di tasti **"Shift + P"** gestiamo il pantografo anteriore.

Nel caso in cui abbiamo 2 (due) o più BR185 nello stesso convoglio, è possibile gestire ogni singolo pantografo, semplicemente spostandoci da una cabina all'altra con la combinazione di tasti **"Ctrl + + (più)"** oppure **"Ctrl + - (meno)"**.



04/07/2013

Manuale v2.1 BR185 Pack RWItalia

3.1 Crediti

Per realizzare le Locomotive Elettriche della Bombardier sono stati necessari svariati mesi di lavoro da parte di tutto il Team RWItalia by AMICITRENI.net.

Giovanni Grasso – Pasquale Nicolardi:

- Realizzazione 3D, Texturing, Shader, Esportazione.

Nicola Mangialardo:

- Realizzazione Texturing.

Alberto Vaghi – Tiziano Baldo:

- Realizzazione script pantografi indipendenti.

Alessio Fangucci, Claudio Mussa, Carlo D'Albero, Gianfranco Sacco, Alberto Vaghi, Alessandro Cutri, Vincent Schirò, Raffaele Russo, Matteo Lizzi, Matteo Rivolta, Marco Bono:

- Testing

I progetti sono 3D Nuovi e Textures auto prodotte con i seguenti programmi con regolare Licenza:

3D Crafter Pro 9.2.2

The Gimp 2.6.3

In ottemperanza all'art. 1, comma 1 del DL del 22 marzo 2004, n. 72, questo asset appartiene al suo autore Pasquale Nicolardi [[webmaster\(at\)amicitreni.net](mailto:webmaster(at)amicitreni.net)] e Giovanni Grasso [[trezza\(at\)amicitreni.net](mailto:trezza(at)amicitreni.net)].

Sono ammessi gli upload su altri siti previa richiesta agli autori oppure all'amministratore di amicitreni.net [[webmaster\(at\)amicitreni.net](mailto:webmaster(at)amicitreni.net)].

Non è ammesso eseguire Repaint e condividere pubblicamente versioni modificate/personalizzate senza il consenso degli autori.

AVVISO IMPORTANTE. Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di RailSimulator.com Limited, tra cui RailWorks 4: Train Simulator 2013. RailSimulator.com Limited non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo. Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da RailSimulator.com Limited. Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti RailSimulator.com. Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, RailSimulator.com Limited può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito. Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di RailWorks, che è possibile consultare più analiticamente qui: www.railsimulator.com/terms.