

Szenario „RE 22135 nach Mannheim (2002) “ für die Strecke

[Beta] Frankfurt - Koblenz



Ihr benötigt:

Payware:

[Beta] Frankfurt – Koblenz

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9063-beta-frankfurt-koblenz/>

DR BR243 EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/34-dr-br243-expertline.html>

DB BR140 EL /Falns121

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/51-db-br140-falns-expertline.html>

DB BR103 VRot EL

<https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/32-db-br103-vrot-expertline.html>

BR103 TEE

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/28-db-br103-tee-expertline.html>

3Dzug Verkehrspack Güterwagen

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html

weitere benötigte Payware auf der nächsten Seite

Köln – Koblenz Route

[https://store.steampowered.com/app/277739/Train Simulator West Rhine Kln Koblenz Route AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german)

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2?c=7>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

DBuz & DABbuzf 777

https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p337_doppelstockwagen-dbuz---dabbuzf-777.html

Freeware:

Repaint BR 143 922-3

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/6899-stws-br-143-922-3/>

3Dzug Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3d Zug-ki-g%C3%BCterwaggons/>

[K-V] vR Sdggmrss Pack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/84-k-v-vr-sdggmrss-pack-2-0/>

BR155 Repaint Pack

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=50&t=1368&p=11494&hilit=155#p11494>

SBB EC Paket

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/102-sbb-ec-paket/>

RW Bonuspack BR143 1.1

https://www.trainteam.berlin/downloads&code=show_file&id_cat=39&id=80&cat_name=

Weitere wichtige Hinweise auf der nächsten Seite





Hinweise zum Szenarioverlauf

Es ist vermutlich ein Bug in Fahrplanszenarien: Im HUD zählen die Kilometer zum nächsten Bahnhof mit Halt nicht runter. Manchmal werden noch nicht einmal die Bahnhöfe im HUD angezeigt. Deshalb kann Streckenkenntnis nötig sein, damit Du nicht an Bahnhöfen mit planmäßigem Halt vorbeirauschst.

In manchen Testdurchläufen war es so, dass die vorgegebene Standzeit in Bahnhöfen vom TS nicht berücksichtigt wurde – die Türen schlossen sich früher als geplant. Auch das scheint eine Art Bug zu sein.

Aufrufen und Starten des Szenarios nach Installation

Da im Szenario zu Beginn keine Spielerlok definiert ist, musst Du in die Listenansicht (ich nenne diese einfach mal so) gehen, um das Szenario im TS zu finden:

(Beta) Frankfurt - Koblenz					
★	[Luckygod] IC 2044 nach Offenburg (Teil 2	-	0		
★	[Luckygod] RB nach Mannheim (2002)	-	0		✓
★	[Luckygod] RE 22135 nach Mannheim (200	-	60		✓
★	[Luckygod] Test	-	0		

Hinweise für "Lets Player" und die Veröffentlichung von Screenshots

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Sollten Ihr **Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen** oder **Repaints ändern**, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen und auch nicht mit allen Repaints kann ich gut leben. Diese Hinweise gelten nur für die Veröffentlichung, privat könnt ihr machen, was ihr wollt 😊

Vielen Dank!

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod