

RailDynamix DR BR 250

Version 1



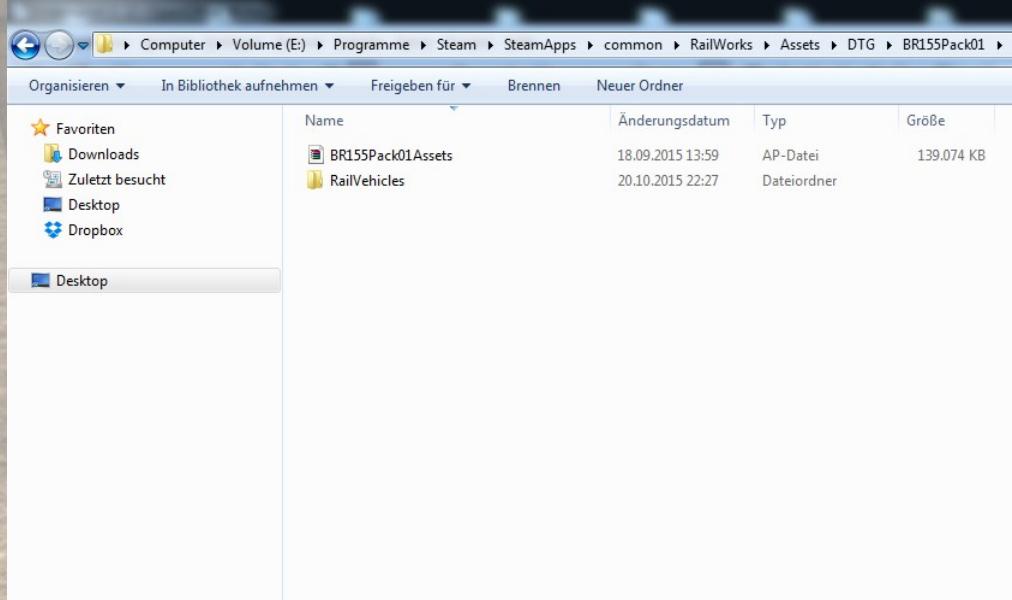
Handbuch



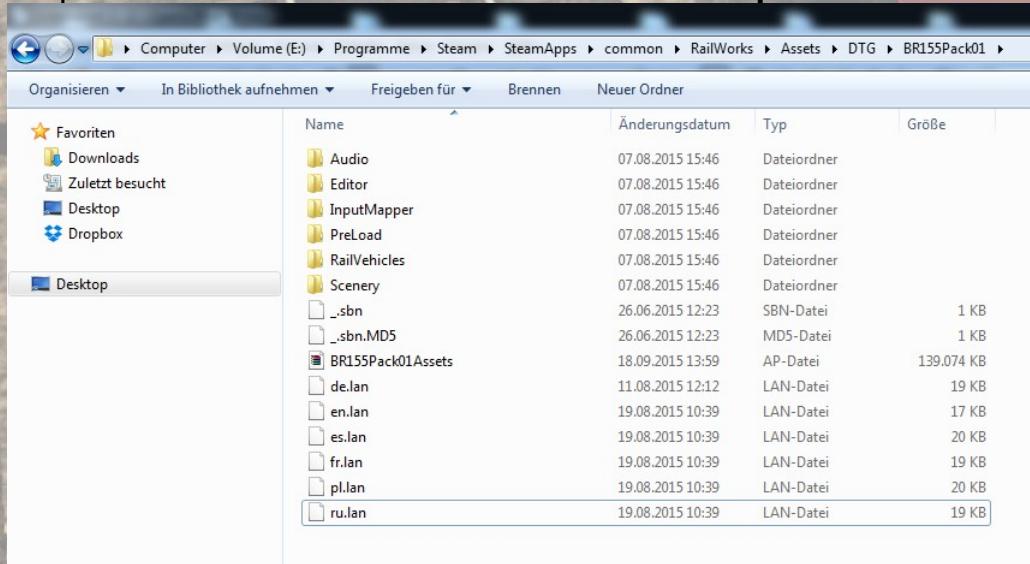
Installation

Führen Sie die im .zip Ordner enthaltene RDxBR155_DR.exe aus.
Die Texturdateien sowie das neu entwickelte Childobjekt installieren sich
selbstständig.

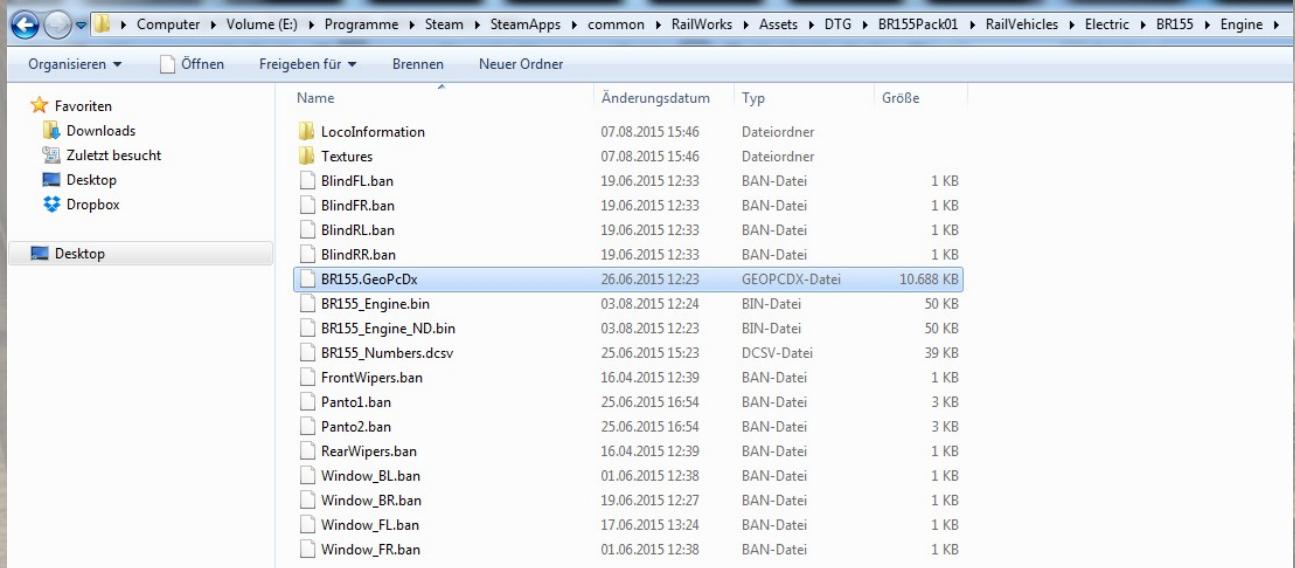
Nach dem fertiggestellten Setup gehen Sie in den Produktordner der BR 155.
(...\\Steam\\SteamApps\\common\\Railworks\\Assets\\DTG\\BR155Pack01)



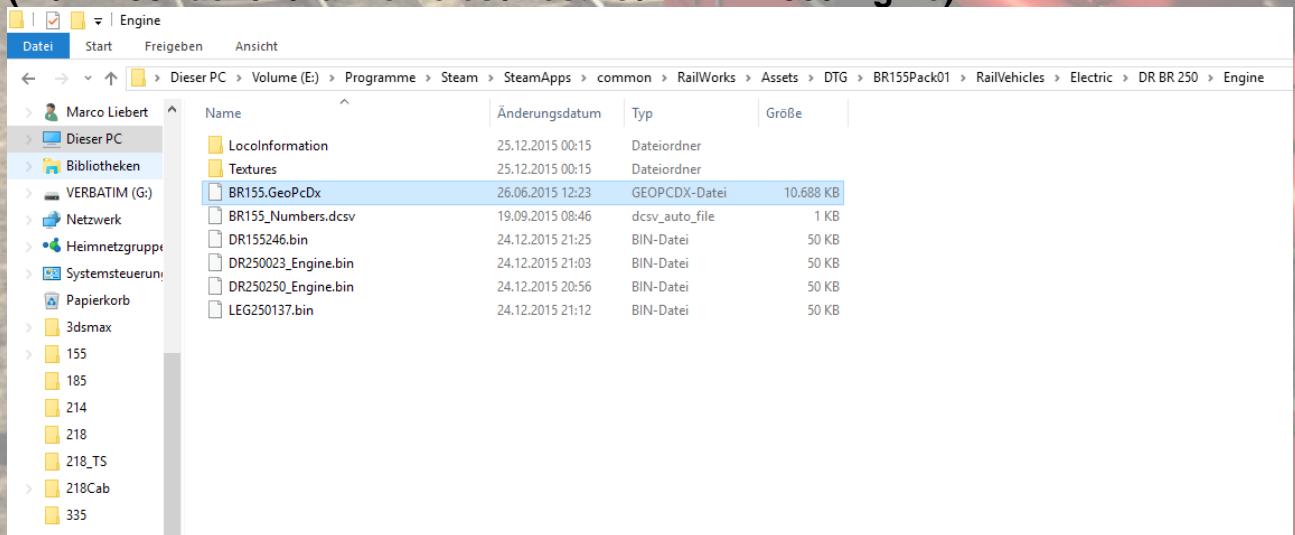
Entpacken Sie die Datei **BR155Pack01Assets.ap**



Gehen Sie in den Ordner (...\\BR155Pack01\\RailVehicles\\Electric\\BR155\\Engine)



Kopieren Sie die Datei **BR155.GeoPcDx** und wechseln in den Ordner (...\\BR155Pack01\\RailVehicles\\Electric\\DR BR 250\\Engine)



Fügen Sie die Datei **BR155.GeoPcDx** nun in diesen Ordner ein.

Die ordnungsgemäße Installation ist hiermit abgeschlossen

Szenarioeditor

Schalten Sie im rechten Flyout-Menü im Provider **DTG** das Produkt **BR155PACK01** frei.



Schalten Sie anschließend im Provider **RailDynamix** das Produkt **BR250_DR** frei.



Nun können Sie die entsprechende Lok mit ihrem Childobjekt aufgleisen.



Haftungsausschluss

Für eventuelle Schäden an Hard- und Software wird keine Verantwortung übernommen. Mit der Installation und der weiteren Verwendung der Daten in diesem Zip File erklären Sie sich automatisch mit den hier genannten Bestimmungen einverstanden. Die Rechte der Marken unterliegen dem jeweiligen Unternehmen.

© RailDynamix 2015

<http://RailDynamix.de>
<http://facebook.com/RailDynamix>