

Szenario „Guter Draht ist teuer“ für das Köblitzer Bergland 3 reloaded



Ihr benötigt:

Payware:

ÖBB 5022/BR642

<https://www.rsslo.com/product/desiro-obb-5022-br-642-2/>

3Dzug Verkehrspack Güterwagen

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html

TTB Res 676

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676>

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2?c=7>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

weitere Payware auf der nächsten Seite

TSG BR425

<https://shop.join-together.de/DE-TSG-BR425-ProLine-Triebzug>

Stadler RS1

https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html

DB BR101 InterCity EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/58-db-br101-intercity-expertline.html>

BR218 VRot EL (einschl. Repaint 4)

<https://virtual-railroads.de/de/expertline/236-db-br218-vrot-expertline.html>

Freeware:

3Dzug Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3d Zug-KI-g%C3%BCterwaggons/>

Sggnss 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

RS1 Köblitzer Bergbahn AG

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3188-k%C3%B6blitzer-bergbahn-ag/>

VR BR101 Repaint Pack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/101-vr-br-101-repaint-pack/>

Roos

<http://nickovatvorba.wz.cz/modely-thedanny/>

TTB Bonuspack GüterwagenV1.0

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks

weitere wichtige Hinweise auf der nächsten Seite

AP Wetter:

Das Szenario ist mit AP-Wetter gebaut worden. Es wird nicht zwingend benötigt, um das Szenario zu spielen. Ich empfehle es aber.

Hinweise für "Lets Player"

Grundsätzlich freue mich darüber, wenn Ihr dieses Szenario lets played! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Viel Spaß!

Luckygod