



04/07/2013

## Manuale v2.1 BR146 Pack RWItalia

<b>1. INSTALLAZIONE.....</b>	<b>2</b>
1.1 Installare Pacchetto.....	2
<b>2. PANTOGRAFI INIPENDENTI.....</b>	<b>4</b>
2.1. Gestione Pantografi.....	4
<b>3. CREDITI.....</b>	<b>5</b>
3.1 Crediti.....	5



04/07/2013

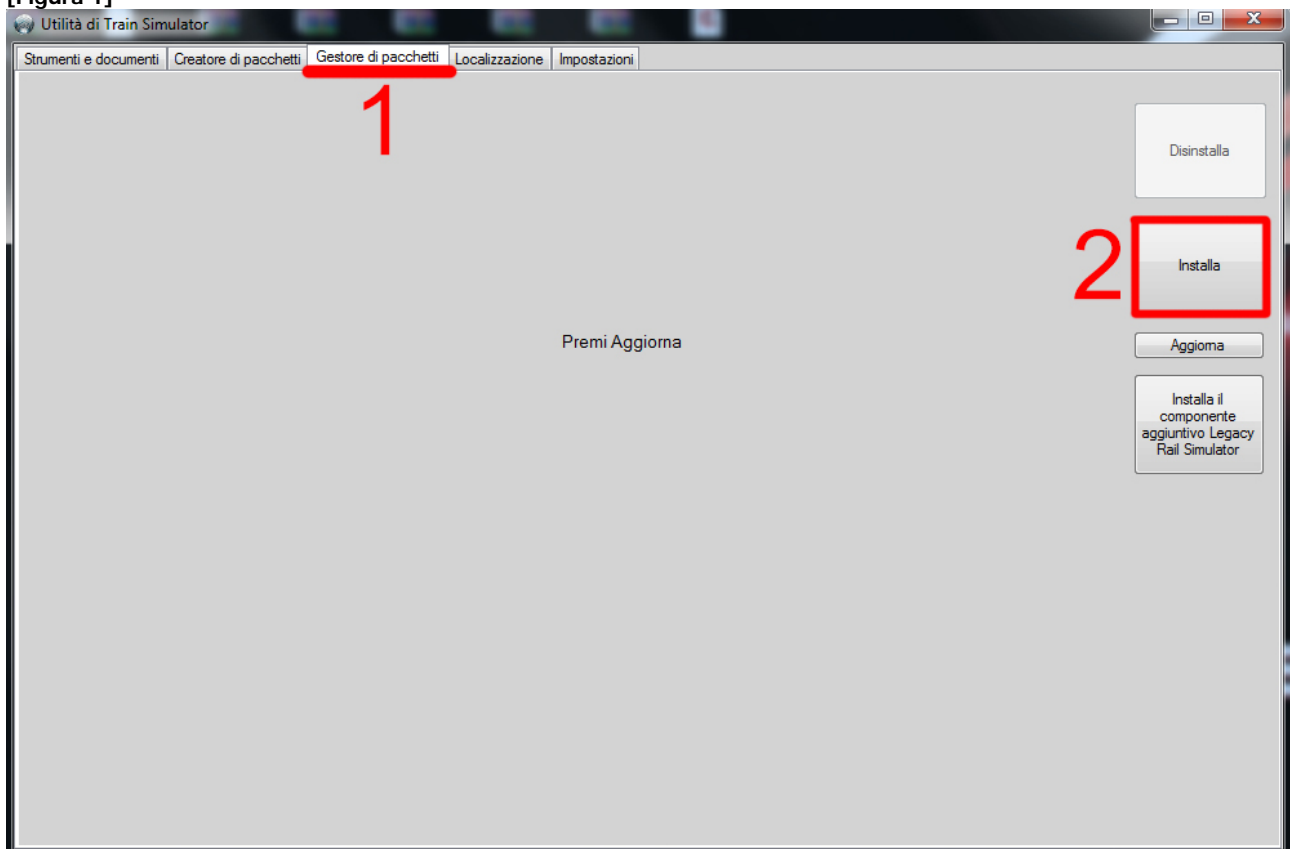
Manuale v2.1 BR146 Pack RWItalia

## 1.1 Installare Pacchetto

Prima di tutto eliminate ogni versione precedente. Aprire il Pannello principale di Railworks 4 – Train Simulator 2013 e spostarsi **Gestore di pacchetti**. Premere su **Installa** e aprire il file **rwp**. [Vedi Figura 1]

Avviate Railworks 4, dopo aver aperto la Route desiderata, dovete aprire la finestra del **Provider**, selezionate **RSItalia** e spuntate **BR146\_PACK**, **Common** e **Kuju (RailSimulator)**. [Vedi Figura 2]  
N.B. Se non viene spuntato il provider "Common" i rotabili del pacchetto non funzionano.

[Figura 1]

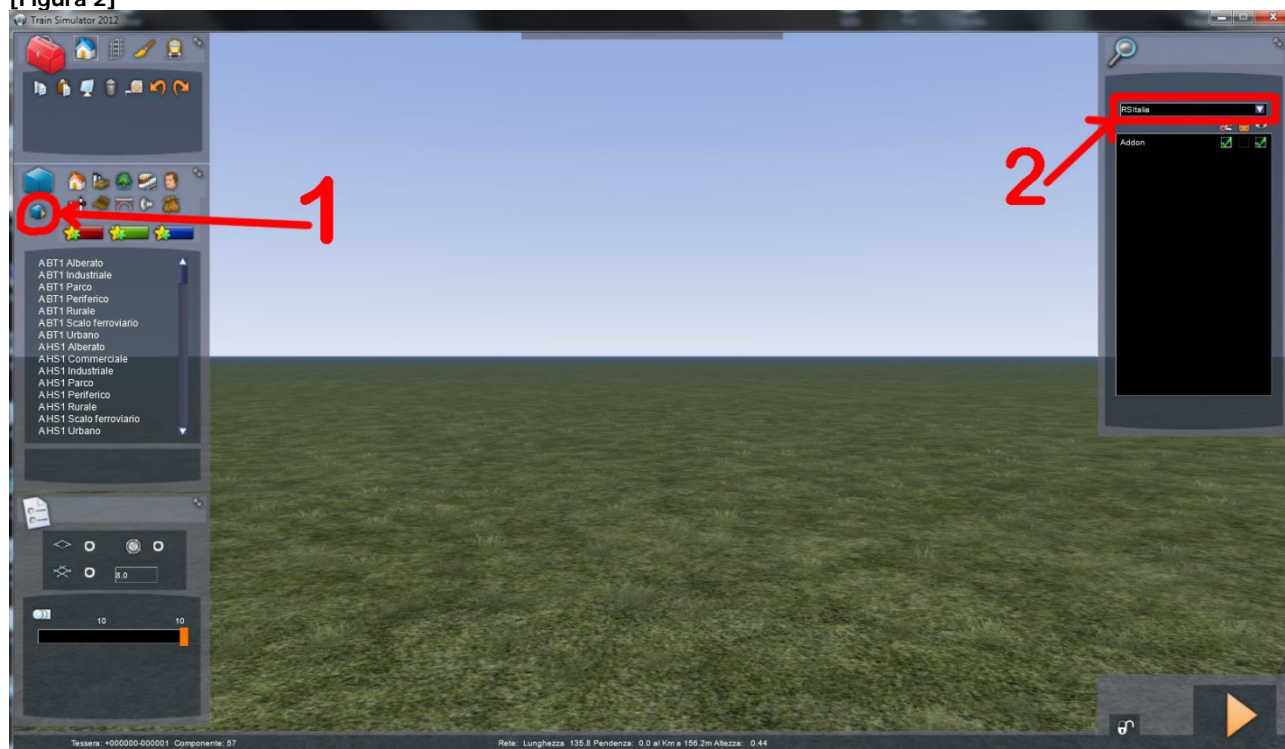




04/07/2013

## Manuale v2.1 BR146 Pack RWItalia

[Figura 2]





04/07/2013

Manuale v2.1 BR146 Pack RWItalia

## 2.1 Gestione Pantografi

In questa versione delle BR146, sono stati inseriti i Pantografi Indipendenti, ovvero abbiamo la possibilità di scegliere quale pantografo mettere in presa.

Appena posizionata, la BR146 si presenta con il pantografo posteriore in presa. Con il tasto **"P"** gestiamo il pantografo posteriore, con la combinazione di tasti **"Shift + P"** gestiamo il pantografo anteriore.

Nel caso in cui abbiamo 2 (due) o più BR146 nello stesso convoglio, è possibile gestire ogni singolo pantografo, semplicemente spostandoci da una cabina all'altra con la combinazione di tasti **"Ctrl + + (più)"** oppure **"Ctrl + - (meno)"**.



04/07/2013

## Manuale v2.1 BR146 Pack RWItalia

### 3.1 Crediti

Per realizzare le Locomotive Elettriche della Bombardier sono stati necessari svariati mesi di lavoro da parte di tutto il Team RWItalia by AMICITRENI.net.

Giovanni Grasso – Pasquale Nicolardi:

- Realizzazione 3D, Texturing, Shader, Esportazione.

Nicola Mangialardo:

- Realizzazione Texturing.

Alberto Vaghi – Tiziano Baldo:

- Realizzazione script pantografi indipendenti.

Alessio Fangucci, Claudio Mussa, Carlo D'Albero, Gianfranco Sacco, Alberto Vaghi, Alessandro Cutri, Vincent Schirò, Raffaele Russo, Matteo Lizzi, Matteo Rivolta, Marco Bono:

- Testing

I progetti sono 3D Nuovi e Textures auto prodotte con i seguenti programmi con regolare Licenza:

3D Crafter Pro 9.2.2

The Gimp 2.6.3

In ottemperanza all'art. 1, comma 1 del DL del 22 marzo 2004, n. 72, questo asset appartiene al suo autore Pasquale Nicolardi [[webmaster\(at\)amicitreni.net](mailto:webmaster(at)amicitreni.net)] e Giovanni Grasso [[trezza\(at\)amicitreni.net](mailto:trezza(at)amicitreni.net)].

Sono ammessi gli upload su altri siti previa richiesta agli autori oppure all'amministratore di [amicitreni.net](http://amicitreni.net) [[webmaster\(at\)amicitreni.net](mailto:webmaster(at)amicitreni.net)].

Non è ammesso eseguire Repaint e condividere pubblicamente versioni modificate/personalizzate senza il consenso degli autori.

**AVVISO IMPORTANTE.** Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di RailSimulator.com Limited, tra cui RailWorks 4: Train Simulator 2013. RailSimulator.com Limited non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo. Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da RailSimulator.com Limited. Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti RailSimulator.com. Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, RailSimulator.com Limited può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito. Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di RailWorks, che è possibile consultare più analiticamente qui: [www.railsimulator.com/terms](http://www.railsimulator.com/terms).