

S-Bahn Rhein Neckar: S5 ReadMe

Hallo,

vielen Dank für dein Interesse an der Strecke "S-Bahn Rhein Neckar: S5". In diesem Dokument findest Du alle wichtigen Hinweise zum Projekt sowie zu der Strecke an sich. Viel Spaß!

Vorwort

Angefangen im Sommer 2022 als eine reine Teststrecke, so entwickelte sich das Projekt schnell weiter. Ich lernte Signale setzen, Objekte in Blender bauen und diese in den TS zu importieren, Oberleitungsbau und vieles mehr. Daran zu erkennen ist, dass dies mein erstes Streckenprojekt ist. Bitte erwartet also auf keinen Fall eine fehlerfreie, lupenreine Strecke. Gefundene Fehler bitte gerne in das Forum stellen, ich bin jeder Hilfe dankbar. Mir bedeutet diese Strecke viel, da ich darauf täglich unterwegs bin. In vielen kleinen Motivationsschüben flossen nun rund 100 Stunden in den Streckenbau sowie in Fotos und weitere Informationen finden.

Inhalt

- 1) Allgemeine Informationen zu der Strecke**
- 2) Benötigter Content (Payware/Freeware) + Installation**
- 3) Szenarien**
- 3) Changelog zu V0.2**

1) Allgemeine Informationen zu der Strecke sowie einige Eindrücke

Die S5 der S-Bahn Rhein-Neckar befährt unter anderem die rund 30 km lange Elsenztalbahn. Diese ist durchgängig elektrifiziert sowie teilweise zweigleisig. Auf der Strecke findet vorrangig ein Flügelbetrieb statt, bei dem die Züge der Linien S5 und S51 gekoppelt den Heidelberger Hbf verlassen. In Meckesheim trennen sich die Zugteile dann, wobei die S5 halbstündig nach Eppingen und zur vollen Stunde nur nach Sinsheim verkehrt. Die S51 hingegen bedient den Abschnitt der Krebsbachtalbahn nach Aglasterhausen.

Die Gleise liegen in dieser frühen Version von Heidelberg bis Sinsheim Hbf, ausgestaltet ist bisher allerdings nur der Abschnitt Meckesheim - Neckargemünd, was eine Fahrzeit von rund 20 Minuten ergibt. Gerne können aber auch die anderen Abschnitte besichtigt werden, ein freies Spiel-Szenario ist beigelegt. Neu dazu kam auch ein QuickDrive.

Hier gibt es außerdem eine Vorschau (Video): [Klick mich!](#)

Auf der Strecke sind heute vorrangig Züge der Baureihe 463 anzutreffen (Mireo), da diese aber im Train Simulator leider nicht erhältlich sind, greife ich auf BR 425 zurück, die

ehemals dort verkehrten. Auch sind zweistündig BR 442 der SWEG anzutreffen, die als RE10b Mannheim und Heilbronn verbinden

Für jene Interessierten folgt nun auch eine reale Führerstandsmifahrt. [Klick hier!](#)

2) Voraussetzungen

Bitte stelle sicher, dass du alle Voraussetzungen korrekt installiert hast, bevor du die Strecke testest. Alle Angaben ohne Gewähr, bitte darauf hinweisen, sofern etwas fehlt.

qPayware-Content	Freeware-Content
Konstanz-Villingen	CMD: Ks-Signale sowie benötigten Skripte
Münster-Bremen	EZY: TSC-Erweiterung
Mitten durch Berlin: S25	TSC: Oberleitungspaket
Freiburg-BaseL	EZY: Werbetafeln
ELAP / Hagen-Siegen (Strecke)	EZY: Objektsammlung
Dresden-Leipzig / TS 2023	EZY: Alternative Universe / Nachtburg-Rannstadt
Berlin-Leipzig	JTG: Lf-Tafeln
	PR: Mega Package
	SAD: Altenburg-Wildau
	Schienenbus - ALLE Objekte (bis auf Loks und Repaints)
	Schuster: Ks-Signale und Skripte (siehe ReadMe)

	VulcanProductions: Grass Pack V4 + Tree Pack (weiter unten auf der Seite)
--	-------------------------------------------------------------------------------------------

2.1) optional für mitgelieferte Szenarien / empfohlen für Realismus

Payware-Content	Freeware-Content
TSG: BR 425	DFH: BR 425 Repaint-Paket

2.3) Installation

Die Strecke wird dir als .rwp-Datei geliefert. Um diese nun zu installieren, stelle zunächst sicher, dass du alle benötigten Inhalte korrekt installiert hast. Navigiere dann zu deinem TS-Verzeichnis. Dazu kannst du Steam nutzen.

1. Klicke bei Steam links in der Liste mit der rechten Maustaste "Train Simulator" an.
2. Klicke auf "Eigenschaften".
3. Klicke links auf "Lokale Dateien"
4. Klicke auf "Durchsuchen"
5. Suche nun in deinem Verzeichnis die .exe "Utilities" und starte sie
6. Klicke oben auf "Package Manager"
7. Klicke auf "Install" und lokalisiere die "S-Bahn_Rhein_Neckar-S5" .rwp Datei. Klicke sie doppelt mit der linken Maustaste an und das Programm installiert dir nun deine Strecke.

3) Szenarien

Zum Test habe ich zwei Szenarien erstellt. In einem fährst du eine BR 425 von

Meckesheim mit Halt an allen Stationen nach Neckargemünd, im zweiten eine BR 111 von Neckargemünd ohne Halt nach Meckesheim. Auch sind freie Spiel-Szenarien beigelegt, damit du auch die anderen Teile erkunden kannst.

Benötigt werden für alle Szenarien lediglich die oben aufgeführten BR 425 sowie das DFH Repaintpaket.

Für Szenario zwei wird zusätzlich die BR 111 von virtualRailroads benötigt, siehe: <https://virtual-railroads.de/de/expertline/255-db-bnrbdzf-regio-elektro-br111.html>

V0.2 vom 15. Juni 2024

4) Changelog

- Gleise großflächig neu verlegt
- Oberleitung verbessert
- Kurvenüberhöhungen ergänzt / verbessert
- Quick Drive Szenario
- Neues Szenario: S5 nach Meckesheim

Vielen Dank für das Lesen und jetzt gute Fahrt!