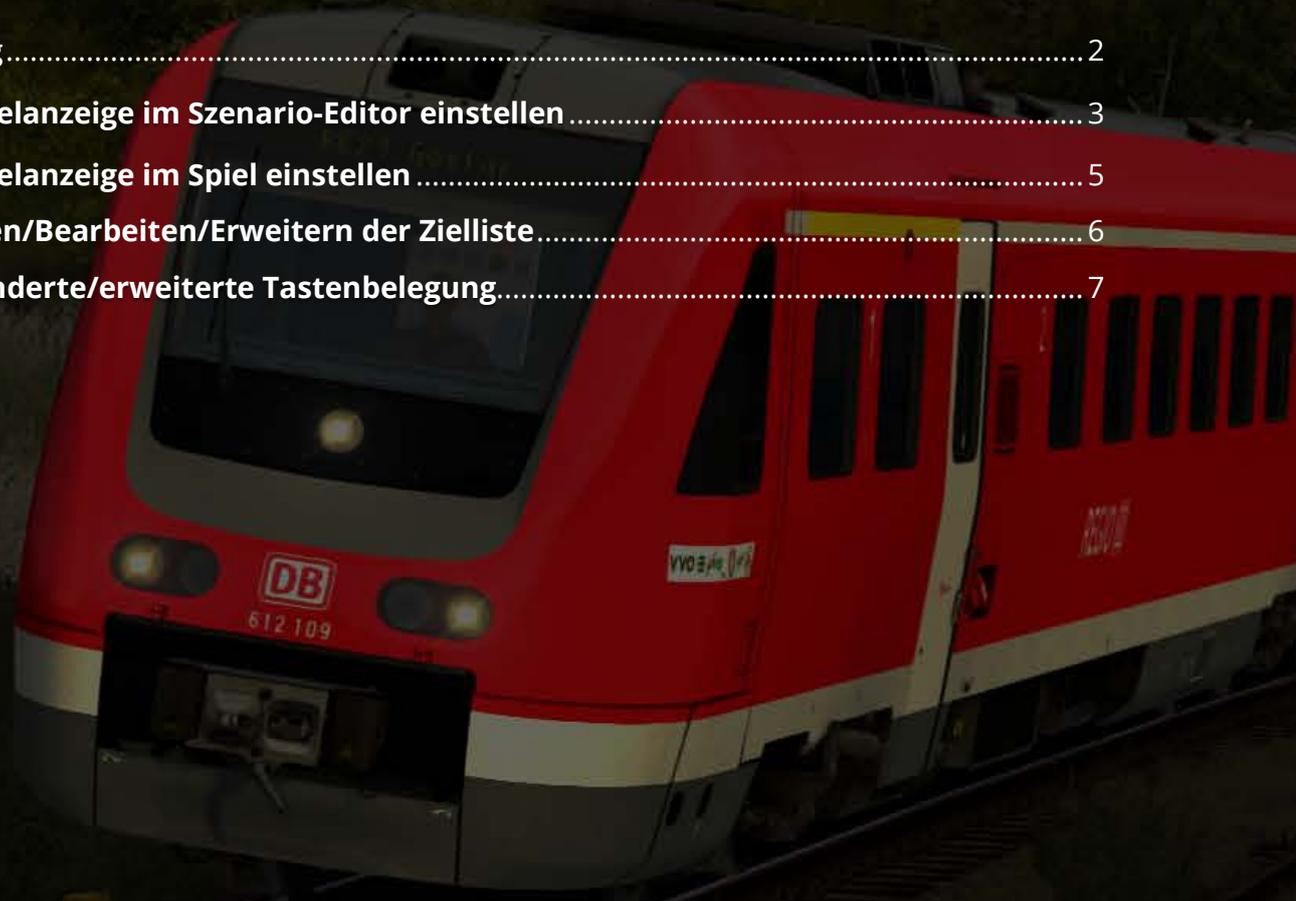


# Dovetail Games – DB BR 612 – Mini Enhancement Pack



## Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	2
Installation.....	2
Anhang.....	2
Zugzielanzeige im Szenario-Editor einstellen.....	3
Zugzielanzeige im Spiel einstellen.....	5
Öffnen/Bearbeiten/Erweitern der Zielliste.....	6
Veränderte/erweiterte Tastenbelegung.....	7



## Vorwort

Dies ist eine Mini Enhancement Mod für die DB BR 612 aus DTGs „Pegnitztalbahn“. Diese Mod beinhaltet:

- 14 verschiedene Varianten mit vorbildgerechten Aufklebern und Wagennummern (Stand 2013/14 und 2022)
- dynamische ZZA in 2 Versionen, die sich im Szenario-Editor und im Spiel einstellen lässt
- Zielliste mit 563 Zielen, erweiterbar
- Synchronisierung von Fahrzeugnummern, sodass A- und B-Wagen die gleichen Einheitennummern haben
- Zuschaltung der hydrodynamischen Bremse beim Bedienen des Führerbremssventils, erhöht die Bremskraft immens
- neue Motorsound-Steuerung mit Gangwechsel bei 80km/h und 120km/h
- neue Lampentexturen, die auch ohne Lensflare-Option leuchten
- Anpassung der Lensflare-Effekte
- Anpassung der Bildschirmtexturen im Führerstand
- Anpassung einiger Tastenbelegungen an vR-Standardbelegungen

## Installation

- **Installiere** diese .rwp-Datei mit **Utilities** oder **manuell**.
- **Gehe** in den Ordner „**Assets\DTG\Pegnitztalbahn**“ und **öffne** die Datei „**PegnitztalbahnAssets.ap**“ mit einem Programm wie 7zip oder WinRAR.
- **Gehe** in dieser Datei in den Ordner „**RailVehicles\BR612\Scripts**“ und **kopiere** die Datei „**BR612\_EngineScript.out**“.
- **Füge** die **kopierte Datei** in den Ordner „**Assets\DTG\Pegnitztalbahn\RailVehicles\BR612\Scripts**“ ein.
- **Öffne** wieder die Datei „**PegnitztalbahnAssets.ap**“, **gehe** in den Ordner „**RailVehicles\BR612\Engine**“ und **kopiere** die Dateien „**BR612\_A.GeoPcDx**“ und „**BR612\_B.GeoPcDx**“.
- **Füge** die **kopierten Dateien** in die Ordner „**Assets\DTG\Pegnitztalbahn\RailVehicles\BR612\Engine\_2**“ bis „**...Engine\_9**“ ein. (in „**Engine\_4**“ und „**Engine\_8**“ nur „**BR612\_A.GeoPcDx**“, in „**Engine\_9**“ nur „**BR612\_B.GeoPcDx**“)
- Im Szenario-Editor musst Du nur den Provider „**DTG\Pegnitztalbahn**“ aktivieren.

## Anhang

Diese Mod beinhaltet **einige weitere Features** gegenüber dem Originalfahrzeug. So lassen sich die Zielanzeigen auf verschiedene Arten einstellen. Außerdem lässt sich die Zielliste leicht nach Belieben erweitern.

## Zugzielanzeige im Szenario-Editor einstellen

Im Szenario-Editor lassen sich die Zugzielanzeigen auf drei Arten einstellen.

**Achtung! Bei allen drei Arten dürfen Ziele nur am A-Wagen (Fahrzeug mit 1. Klasse-Abteil) eingestellt werden! Nach Szenariostart wird das eingestellte Ziel auch auf den B-Wagen übertragen.**

- Eingabe eines Buchstabens/Zeichens, wie im Original-Handbuch (bspw. „a“ für „Dresden Hbf“)



- Eingabe eines ZZA-Codes aus der Zielliste (bspw. „\_ZZA1102“ für „RE47 Bodenwöhr Nord“)



- Eingabe eines eigenen Textes (bspw. „Freitexteingabe“)



Beim Modus Freitexteingabe müssen folgende Dinge beachtet werden:

- Mit „?“ wird die Freitexteingabe aktiviert.
- Die Anzeigen können mit maximal 32 Zeichen beschrieben werden. Bei Texten länger als 32 Zeichen bleiben die Anzeigen leer!
- Um einen Text zentriert darzustellen, müssen vor dem Text Leerzeichen gesetzt werden.
- Statt Umlauten und ß müssen folgende Zeichen verwendet werden:

Zeichen	Buchstabe
!	ö
\$	ü
[	ä
&	ß

Somit muss „Nürnberg“ als „N\$rnberg“ oder „Gießen“ als „Gie&en“ eingegeben werden!

## Zugzielanzeige im Spiel einstellen

Aufgrund von Limitationen des TS ließ sich das Einstellen von Zielen nicht mit klickbaren Tasten und funktionierenden Displays umsetzen. Stattdessen wurde die Zieleingabe mit Tastaturkombinationen und Nachrichtentexten umgesetzt.

- Um in den Grundbildschirm der Zieleingabe zu gelangen, muss der **MFD-Softkey 2** (Strg+2) gedrückt werden.
- Im **Grundbildschirm** lässt sich durch die **MFD-Softkeys hoch** (Strg+Bild hoch) und **runter** (Strg+Bild runter) eine **Einheit im Fahrzeugverband auswählen**. Mit dem **MFD-Softkey 5** (Strg+5) kann man für die ausgewählte Einheit einen **Zielcode eingeben**.
- Mit den **MFD-Softkeys 0 bis 9** (Strg+0 bis 9) lassen sich die **entsprechenden Ziffern eingeben**, mit dem **MFD-Softkey C** (Strg+Rücktaste) lässt sich die **letzte Zahl löschen** oder die **Eingabe abrechnen**, mit dem **MFD-Softkey Enter** (Strg+Enter) wird die **Eingabe bestätigt**. Nach erfolgreicher Eingabe landet man wieder im Grundbildschirm.
- Den Grundbildschirm verlässt man durch Drücken des **MFD-Softkey 0** oder des **MFD-Softkey C**.

Um somit bei einer Doppeltraktion Ziele einzustellen, drückt man folgende Tasten:

- **MFD-Softkey 2** (Aufrufen des Zugziel-Grundbildschirm)
- **MFD-Softkey 5** (Zugziel-Eingabebildschirm für Einheit Nummer 1)
- **MFD-Softkey 1, MFD-Softkey 1, MFD-Softkey 0, MFD-Softkey 2** (Eingabe des Zielcodes „1102“ für „RE47 Bodenwöhr Nord“)
- **MFD-Softkey Enter** (Bestätigung der Code-Eingabe)
- **MFD-Softkey runter** (Auswahl der Einheit Nummer 2)
- **MFD-Softkey 5** (Zugziel-Eingabebildschirm für Einheit Nummer 2)
- **MFD-Softkey 1, MFD-Softkey 5, MFD-Softkey 1** (Eingabe des Zielcodes „151“ für „Liedertal“)
- **MFD-Softkey Enter** (Bestätigung der Code-Eingabe)
- **MFD-Softkey 0** (Verlassen des Zugziel-Grundbildschirm)

## Vereinfachter Zielauswahlmodus

Der vereinfachte Zielauswahlmodus kann im Grundbildschirm durch das Drücken des **MFD-Softkey 9 ein- und ausgeschaltet werden**. Mit den **MFD-Softkeys hoch** und **runter** kann durch die Ziele geschaltet werden. Das ausgewählte Ziel wird auf alle Einheiten im Zugverband übertragen!

## Öffnen/Bearbeiten/Erweitern der Zielliste

Die Zielliste mit den enthaltenen Zielen findet man unter „**Assets\DTG\Pegnitztalbahn\RailVehicles\BR612\Engine\CommonFiles\Destinations.csv**“. Beim Bearbeiten oder Erweitern der Zielliste müssen folgende Dinge beachtet werden:

- Für den Zielcode können maximal vierstellige Zahlen genutzt werden.
- Die Anzeigen können mit maximal 32 Zeichen beschrieben werden. Bei Texten länger als 32 Zeichen bleiben die Anzeigen leer!
- Um einen Text zentriert darzustellen, müssen vor dem Text Leerzeichen gesetzt werden.
- Statt Umlauten und ß müssen folgende Zeichen verwendet werden:

Zeichen	Buchstabe
!	ö
\$	ü
[	ä
&	ß

Somit muss „Nürnberg“ als „N\$rnberg“ oder „Gießen“ als „Gie&en“ eingegeben werden!



## Veränderte/erweiterte Tastenbelegung

Funktion	Taste	Taste
Makrofon	B	N
Sifa (ein/aus)	Shift+7	
Sifa zurücksetzen	Leertaste	
PZB (ein/aus)	Shift+8	
MFD-Softkey 1	Strg+1	
MFD-Softkey 2	Strg+2	
MFD-Softkey 3	Strg+3	
MFD-Softkey 4	Strg+4	
MFD-Softkey 5	Strg+5	
MFD-Softkey 6	Strg+6	
MFD-Softkey 7	Strg+7	
MFD-Softkey 8	Strg+8	
MFD-Softkey 9	Strg+9	
MFD-Softkey 0	Strg+0	
MFD-Softkey C	Strg+Rücktaste	
MFD-Softkey hoch	Strg+Bild hoch	
MFD-Softkey runter	Strg+Bild runter	
MFD-Softkey Enter	Strg+Enter	
Sonnenrollo hoch	Strg+Shift+Bild hoch	
Sonnenrollo runter	Strg+Shift+Bild runter	

