



# [rdc] SmartRailLogistics Teil 3

## Inhalt

Informationen zum Zug.....	2
Aufgabenbeschreibung .....	2
Zusätzliche Objekte .....	2
erforderliche Assets .....	3
Strecken.....	3
Payware.....	3
Freeware.....	4
Weise Worte.....	4
Lok tauschen.....	4
Danke an.....	5
Disclaimer .....	5



## Informationen zum Zug

Die KLV-Züge fahren seit 2018 3x pro Woche nach Emden. Die Zugbildung erfolgt im GVZ Dresden Friedrichstadt. Hier werden Wechselbehälter der Automobilindustriezulieferer von LKW auf die Bahn verladen und in das VW-Werk nach Emden transportiert.

Eine Besonderheit stellt die Art der Verladung dar. Die C745 Wechselbehälter werden nicht direkt auf die Tragwagen geladen, sondern auf einen zuvor angebrachten Wagenadapter vom Typ WAR 20. Die Kombination (C745 & WAR 20) kommt zum Einsatz, da die Wechselbehälter in Emden bei VW mittels Containermover horizontal und nicht vertikal mit einem Portalkran entladen werden.

## Aufgabenbeschreibung

Fahre den SmartRailLogistics DGS 46653 nach Dresden.

Du übernimmst nun in Seddin nach einer halbstündigen Pause den Zug deines Kollegen und fährst diesen Zug zurück nach Dresden. Die Stellwerksstörung in Großenhain scheint behoben zu sein und somit verkehrt dein Zug über den Regelweg nach Dresden. In diesem Teil des Szenarios fährst du also von Seddin bis kurz vor Blankenfelde.

Zugdaten			
Zugnummer	46568	BRH	95
Gesamtgewicht	641 t	Vmax	100 (signalgeführt)
Länge	454 m	Vmax	120 (anzeigegeführt)
Bremsgewicht	610 t	Anzahl Achsen	88
Bremsstellung	P	davon ungebremst	0

## Zusätzliche Objekte

Für dieses Szenario habe ich eigene 3D-Modelle der Wechselbehälter und den Wagenadapter sowie zwei Repaints für die Sgns-Wagen von vR erstellt, damit diese dem Aussehen des Originals entsprechen. In der Realität sind die Züge allerdings mit Sggmrs-Wagen unterwegs. Die bisher verfügbaren Sggmrss-Wagen sind leider etwas zu kurz. Daher konnte ich diese nicht verwenden und meine Wahl viel eben auf die Sgns-Wagen, da diese zwei C745-Wechselbehälter aufnehmen können.

Die komplette Beschreibung der Wagen ist in der Datei „ReadMe\_vR\_Sgns\_VTG.pdf“ enthalten.

Die Wagen und Objekte sind im Szenario enthalten und müssen nicht separat geladen und installiert werden.

Des Weiteren habe ich die EBU-La-Ansicht angepasst. Diese Anpassung kann optional installiert werden.

Achtung! Bitte zuvor den kompletten Ordner

„..\Assets\RSSLO\BR187\RailVehicles\Ebula\Textura“

im Railworks-Verzeichnis sichern, da die Originaldateien durch meinen Fahrplan überschrieben werden. Anders können leider keine eigenen Fahrpläne hinzugefügt werden.



## erforderliche Assets

### Strecken

- Bahnstrecke Leipzig-Dresden
- Schwere Fracht für Seddin

### Payware

- 3DZug
  - Verkehrspack Güterwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
- Armstrong Powerhouse
  - Sky & Weather Enhancement Pack [https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky\\_weather\\_enhancement\\_pack](https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack)
- ChrisTrains
  - Stadler GTW [https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_stadlerGTW.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_stadlerGTW.html)
- DTG
  - BR 442 Talent 2 EMU Add-On [https://store.steampowered.com/app/258656/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_442\\_Talent\\_2\\_EMU\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/)
  - BR155Pack01 [https://store.steampowered.com/app/277739/Train\\_Simulator\\_West\\_Rhine\\_Kln\\_Koblentz\\_Route\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblentz_Route_AddOn/)
  - BR204Pack01 [https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
- K-Trains
  - Traxx - class 386 [https://k-trains.com/en/produkt/class\\_386/](https://k-trains.com/en/produkt/class_386/)
- Kuju
  - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten) [https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- RSSLO
  - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
- TrainTeam Berlin
  - Szenariopacks (2 & 3) <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
  - DB BR189 VRot ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/62-db-br189-vrot-expertline.html>
  - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>



## Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggns 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- BR155 053-8 Betriebsgesellschaft Pressnitztalbahn (PRESS) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4157-br155-053-8-betriebsgesellschaft-pressnitztalbahn-press/>
- BR442 „Talent 2“ KI Version <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>
- Br155\_orientrot\_bleech\_skin\_Pack <https://www.railsimulator.net/wsif/entry/352-br155-orientrot-bleech-skin-pack/>
- Repaint für BR204 PRESS Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>
- K-Trains BR 186 Repaintpack V2 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/310-k-trains-br-186-repaintpack-v2/>
- [K-Trains] Captrain/ITL Baureihe 186 151-7 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5972-k-trains-captrain-itl-baureihe-186-151-7/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- Repaint BR187 Raildox [https://www.dropbox.com/sh/o55pboagame53h/AAD\\_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+Raildox+.rar](https://www.dropbox.com/sh/o55pboagame53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+Raildox+.rar)
- [AC3LM] 187 320 HLG Bebra <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3413-ac3lm-187-320-hlg-bebra/>
- [AC3LM] 187 535 - 537 HSL <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3348-ac3lm-187-535-537-hsl/>
- [DFH] 187 011 Captrain Deutschland <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2746-dfh-187-011-captrain-deutschland/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- [Schuster] Freeware Skript-Module und Signal-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1876-schuster-freeware-skript-module-und-signal-trigger-v9-8/>
- [SignalTeam] Deutsche KS-Signale V9.8 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2921-signalteam-deutsche-ks-signale-v9-8/>
- BR 189 Repaint Pack Vol.1 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/96-br-189-repaint-pack-vol-1/>
- Repaint Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/303-repaint-db-br110-169-0.html>
- vR BR 189 927 Lokomotion Repaint by 2fast4yoouu <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2612-vr-br-189-927-lokomotion-repaint-by-2fast4yoouu/>

## Weise Worte

### Lok tauschen

Zum Thema Lok-Tausch: Kurz gesagt, lasst es bleiben.



Falls Ihr es trotzdem versuchen wollt, dann passt bitte die Startzeit des Szenarios an die Aufrüstzeit der von euch gewählten Lok an.

Und nein, ich werde keine Hilfestellung leisten, wenn jemand an den Szenarien Hand anlegt. Das darf dann jeder für sich selbst machen.

Danke an

Ein großes Dankeschön geht an vR für die Freigabe meiner Repaints.

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.