

[lac] 2000er – 15 – RB81 23709 nach Olbernhau-Grünthal



Inhalt

Strecke	1
Aufgabendauer/Schwierigkeit	1
Bahnverwaltung	2
Wetter	2
Beschreibung	2
Benötigte Assets/Objekte	2
Payware	2
Freeware.....	3
Impressionen	4
Hinweise	4

Strecke

Projekt Freiberg 2.01

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1836-projekt-freiberg-sachs-v2-01/>

Aufgabendauer/Schwierigkeit

30 Minuten | ●○○○○○

Bahnverwaltung



Wetter

Winter | [08:31] | verschneit

https://www.armstrongpowerhouse.com/sky_weather_enhancement_pack

Beschreibung

Guten Morgen!

Winter in Sachsen! Im Führerstand einer BR642 der Erzgebirgsbahn bringst du heute die RB81 von Chemnitz nach Olbernhau-Grünthal bis Hetzdorf.

Rüste deinen Desiro vollständig auf und gebe die Türen für den Zustieg frei!

Deine planmäßige Abfahrt ist um 08:36 Uhr.

Zugdaten:

- Tfz-Nr.: 130385
- Zug-Nr.: 23709

***Hinweis:** Leider wird am Szenarioende in Hetzdorf der Befehl „Fahrgäste ein-/aussteigen“ nicht erkannt. Aus diesem Grund habe ich am Ende einen „Haltebefehl“ zum Simulieren des Zu-/Ausstiegs eingebaut, damit die Aufgabe abgeschlossen werden kann.*

Gute Fahrt und viel Spaß mit der Aufgabe!

Benötigte Assests/Objekte

Payware

Verkehrspack Güterwagen	3DZug	https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
Abteilwagen Bomz 236	3DZug	https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p359_abteilwagen-bomz-236.html
Mittleinstiegswagen Aby, Byu, Bybdzf (verkehrsrot)	3DZug	https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p367_mittleinstiegswagen-aby-byu-bybdzf-verkehrsrot.html
Halbgepäckswagen BDMse & BDs 275	3DZug	https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p363_halfgepaeckwagen-bdmse--bds-275.html
Stadler RS1	ChrisTrains	https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html
Köln – Koblenz Route Add-On	DTG	https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german
DB BR 204 Loco Add-On	DTG	https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?l=german
DB BR361 Loco Add-On	DTG	https://store.steampowered.com/app/325994/Train_Simulator_DB_BR_361_Loco_AddOn/?l=german
BR 41 Reko	Forge Simulation	https://www.theforgesimulation.co.uk/p/br-41-reko/
Im Köblitzer Bergland v3 reloaded	SAD	https://www.aerosoft.com/de/bahnsimulation/dovetail-games-train-simulator/strecken/1564/im-koeblitzer-bergland-3-reloaded
Regioswinger – BR612	RSSLO	https://www.rsslo.com/product/regioswinger-br-612/
Desiro – ÖBB 5022/BR 642	RSSLO	https://www.rsslo.com/product/desiro-obb-5022-br-642-2/
Szenariopack Vol. 1	TrainTeamBerlin	https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/11/szenariopack-vol.-1?c=7

Szenariopack Vol. 2	TrainTeamBerlin	https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol-2?c=7
Szenariopack Vol. 3	TrainTeamBerlin	https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol-3?c=7
Güterwagen Res676	TrainTeamBerlin	https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9
Ealos-t	Virtual Railroads	https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/288-sns-727.html
Habbis 345	Virtual Railroads	https://virtual-railroads.de/de/wagen/176-habbis-345.html

Freeware

3DZug KT Güterwagen Repaint Pack	Matze	https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/
Rs-Flachwagen	3DZug	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2574
Doppelstockwagen DBmu & DBmq v2.0	Mathias Müller	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1102-doppelstockwagen-dbmu-dbmq-v-2-0/
Repaint 3DZug Bomz 236 Partyzug	Schmitti	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8156-repaint-3dzug-rw0381-bomz-236-in-partyzug/
Freiberger Eisenbahn Repaintpack	Dani256	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3071-freiberger-eisenbahn-repaintpack-f%C3%BCr-ct-stadler-rs1/
City Bahn Chemnitz Repaintpack	Dani256	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3070-city-bahn-chemnitz-repaintpack-ct-regioshuttle-rs1/
BR 155 Repaint Pack	Icepak	https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=50&t=1368&p=11494&hilit=155#p11494
Mitteleinstiegswagen der DR/DB v2.0	Mathias Müller	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1017-mitteleinstiegswagen-der-dr-db-v-2-0/
Abteilwagen Typ Y/B70 der DR/DB v.1.0	Mathias Müller	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1008-abteilwagen-typ-y-b70-der-dr-und-db-v-1-0/
298161-1 der DBAG und 108156-1 der DR	Milchi	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5326-298-161-1-der-dbag-und-108-156-1-der-dr/
BR 202 Repaints EVU Uwe Adam	RBD Erfurt	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8838-br-202-repaints-evu-uwe-adam/
201 740-8 und 202 280-4 der DR	Milchi	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4744-201-740-8-und-202-280-4-der-dr/
[STWS] DTG V60 Repaint "schmutzig"	SteuerwagenSchmiede	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1653-stws-dtg-v60-repaint-schmutzig/
DR V200 Beta 2	RLB-Team, MK72	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3897-mk72-rlb-team-dr-v200-beta-2/
294 DB stark gebraucht	Charmed-Life	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/
Habis Freight Pack	Railstudios	https://railstudios.com/product/habis-freight-pack/
Rils Freight Pack	Railstudios	https://railstudios.com/product/pachet-vagoane-rils/
[STWS] RSSLO BR 612 Repaint Pack	SteuerwagenSchmiede	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1748-stws-rsslo-br-612-repaint-pack/
VT642 – Erzgebirgsbahn Repaint	Zugfan2014	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2913-vt642-erzgebirgsbahn-repaint-zza-olbernhau-gr%C3%BCnthal-chemnitz-hbf/
[TSC] V60 Ost (Betaversion 0.95) 0.96	Schienenbus	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-betaversion-0-95-0-96/
TTB Blindzug	TrainTeamBerlin	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4644-trainteamberlin-neue-version-des-blindzuges/
RW BonusPack Ludmilla	TrainTeamBerlin	https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=94&cat_name=Bonuspacks
Script Trigger	Scarlet	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/
Siemens Desiro Classic Soundpaket	Linusf	https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2908-siemens-desiro-classic-soundpaket/

Impressionen



Hinweise

Ich freue mich sehr, wenn meine Szenarien in einem „Lets Play“ vorgeführt werden. Es sollte jedoch zum „guten Ton“ gehören, mich als Szenario-Ersteller anzugeben. Sofern Rollmaterial im Szenario getauscht werden, ist eine Veröffentlichung vorher mit mir abzustimmen. Nur der Form halber möchte ich darauf hinweisen, dass die Aufgaben nach dem Tausch von Rollmaterial nicht wie vorgesehen funktionieren.

Das Szenario wurde von mir auf Fehler geprüft. Sollte ich dennoch etwas übersehen haben, freue ich mich über eine entsprechende Rückmeldung.

Ich habe versucht, möglichst viele Rollmaterialien der Epoche VI zu verwenden – zumeist ist das auch gelungen. Ich bitte allerdings um Nachsicht, sofern bei einigen Rollmaterialien der alte DB-Keks vorzufinden ist.

Ich übernehme keine Haftung für die in der Beschreibung dargelegten Verlinkungen!

Viel Spaß mit dem Szenario!

Lacerda1303/Michael