

Kleines Quickdrive für die Draisinenbahn „Brennitzer Linienstern“

Aktuell bin ich dabei, mich in den allgemeinen Szenariobau einzulernen, und da kam mir direkt die Idee, ein einfaches Quickdrive für die Draisinenbahn auf dem Brennitzer Linienstern zu bauen als Anfang, damit diese befahren werden kann.

Mittlerweile bin ich bei der Version 2 angekommen, sodass nun beide Richtungen befahren werden können und ein wenig KI-Verkehr vorhanden ist.

Gedacht ist das Ganze für eine Draisine, wenn ihr z. B. das Pump Car oder die Draisine von RSSLO besitzt. Natürlich können auch andere Fahrzeuge verwendet werden.

Die Datei einfach entpacken und ins Railworksverzeichnis verschieben und schon kann es los gehen. (bei vorhandener V1 einfach überschreiben, sollte funktionieren.)

Evtl. noch den Cache leeren.

~~Achtung: Bitte prüft an jeder Weiche, ob diese richtig eingestellt ist, da es sonst zu Fehlleitungen oder Entgleisungen kommen kann!~~ Sollten nun in der V2 richtig eingestellt sein.

Benötigt wird logischerweise der Brennitzer Linienstern:

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p572_brennitzer-linienstern.html

oder

<https://www.aerosoft.com/de/bahnsimulation/dovetail-games-train-simulator/strecken/3765/brennitzer-linienstern>

Derzeit bekannte Bugs:

Bei „Draisine Start“ schließt beim 2. KI-Zug möglicherweise der Bahnübergang bei Steinwald nicht rechtzeitig und der Zug fährt über die halbgeöffnete Schranke.

Bei „Draisine Ruecktour“ kommt anstelle des ICE 1 oder ICE 3 leider ein Flugzeug auf der SFS vorbei „geflogen“, da der AI Spawner leider oft das Flugzeug dort spawnt.

Bei Fragen etc. einfach im Forum an mich wenden.

Robin Janert