

Szenario „Massensprint nach Freiburg“ für die Strecke „Freiburg-Basel (2018) reloaded-Final Edition“



Ihr benötigt:

Payware:

BR140 Falns EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/51-db-br140-falns-expertline.html>

Sdggmrss

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>

ME146 Loco-Addon

https://store.steampowered.com/app/222591/Train_Simulator_Metronom_ME_146_Loco_AddOn/

3DZUG Laadgs

https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p142_laadgs-transporter.html

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

Freeware:

vR 140 856-6 BayernBahn

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3310-vr-140-856-6-bayernbahn/>

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3d Zug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggns 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

BR294 Repaint „charmed“

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>

TTB Bonuspack Güterwagen V1.0

https://www.trainteam.berlin/downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=

RW Bonuspack BR648 V1.1

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks

TTB IC Stw Logo

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/171-ttb-ic-stw-bimdzf-271-bpmbdzf-296-ic-logo/>

3DZUG Rs Flachwagen

https://www.3d Zug.de/shop_content.php?coID=210

vR Sdggmrss Repaint Pack 2.3

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-2-3/>

Installiert werden muss auch das in „Freiburg-Basel (218) reloaded Final Edition enthaltende Repaintpack **SWB_146.2 + Dosto_KI_PACK_DE.pdf**

Weitere wichtige Hinweise auf der nächsten Seite

Geisterzüge

„Geisterzüge“ sind ein Bug im TS, bei dem von KI- Zügen zum Beispiel nur Kupplung, die Drehgestelle und nur Licht das Licht dargestellt wird. Diese tauchen gerne mal bei Zugüberholungen und auch generell bei Halt auf freier Strecke auf. Einigermaßen vermeiden lässt sich dieses Phänomen, wenn beim Warten auf den Überholer/Gegenzug in die Außenkameras gewechselt wird und einige Male zwischen der Vorderen und Hinteren gewechselt wird. Es ist zumindest einen Versuch wert.

Wetter:

Das Szenario wurde mit AP-Wetter gebaut, welches ich unbedingt empfehle. Die Aufgaben werden auch ohne AP-Wetter funktionieren, aber in einer nicht von mir beabsichtigten Lichtstimmung

Hinweise für “Lets Player”

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Sollten Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>