

Repaint Airbus A320

In diesem Paket findest du ein Repaint der Airbus A320 Flotte. Enthalten sind verschiedene Flugzeuge aus verschiedenen Ländern. Diese A320 können im Streckenbau eingesetzt werden, im Szenario und auf den Originalstrecken Berlin – Wittenberg, Berlin – Leipzig, oder Mitten durch Seddin gesichtet werden. Da der TS nur ein animiertes Flugzeug im Betrieb sieht, habe ich die repaints so erstellt, dass man jede Textur individuell kopieren und einfügen kann. Für den Einbau stehen alle Modelle einzeln zur Verfügung.

Damit alles reibungslos funktioniert, benötigst du folgendes:

- [Berlin – Leipzig](#)

Beim Erstellen eines Szenario oder beim Einbauen in einer Strecke, muss der Provider **virtualTracks** → **Berlin – Leipzig** aktiviert werden. Die Flugzeuge befinden sich unter Menschen und Fahrzeugen und sind mit dem Buchstaben A zu finden. Den Animierten Flieger muss man eine Strecke bauen, welche unter den Strassen zu finden ist. Danach fliegt das Flugzeug diese Route einmal ab und startet wieder bei null, sobald es das Ende erreicht hat.

Für den animierten A320 muss lediglich die *airbus a320-200* TgPcDx Datei aus einem Ordner **kopiert** werden und unter **Assets\virtualTracks\Berlin-Leipzig\Scenery\Vehicles\Airbus\airbus a320-200** überschrieben werden. Möchte man eine andere Fluggesellschaft, so geht man denselben Prozess vor.

Das wars auch schon. Viel Vergnügen mit den Objekten 😊

Repaint Airbus A320

In questo pacchetto troverete una riverniciatura della flotta di Airbus A320. Sono inclusi vari aerei di diversi Paesi. Questi A320 possono essere utilizzati nella creazione di rotte, nello scenario e possono essere visti sulle rotte originali Berlino - Wittenberg, Berlino - Lipsia o *Mitten durch Seddin*. Poiché il TS vede solo un aereo animato in funzione, ho creato le ridipinture in modo che ogni texture possa essere copiata e incollata individualmente. Per l'installazione tutti i modelli sono disponibili singolarmente. Affinché tutto funzioni senza problemi, è necessario quanto segue:

- [Berlino – Lipsia](#)

Quando si crea uno scenario, il Provider [virtualTracks](#) -> [Berlin-Leipzig](#) deve essere attivato. L'Airbus si trova nella categoria di Persone e Veicoli. Tutti i Modelli si trovano con la lettera A.

Per l'A320 animato è sufficiente **copiare** il file TgPcDx *airbus a320-200* da una cartella (uguale) e poi inserirla sotto [Assets\virtualTracks\Berlin-Leipzig\Scenery\Vehicles\Airbus\airbus a320-200\](#) e sovrascrivere. Se ora volete un'altra compagnia aerea, seguite la stessa procedura.

Questo è già tutto. Divertiti col materiale rotabile. 😊

Die aktuellen Fluggesellschaften im Spiel umgesetzt



Swiss Int. Air Lines HB-IJK



Lufthansa D-AIJJ



Lauda Air OE-LOP



Condor Airlines D-AICU (*Condor Sunshine*)



Air Berlin D-ABFG



Austrian OE-LBY



Alitalia EI-DTE



ITA Airways (*Born in 2021 Livery*) EI-EIB



ITA Airways EI-IMO



Edelweiss HB-IHZ



Chair Airlines HB-JOK



Germania Flug D-AHIL