



TWINDEXX VARIO BWEGT

BY TEAM ENDSTATIONZUGSYNDROM

Dies ist ein Repaint für den Twindexx Vario von RailTraction in den typischen Farben der Mobilitätsmarke bwegt des Landes Baden-Württemberg.

Dieses Repaint ist fiktiv und in Realität fahren keine Twindexx-Züge mit bwegt-Lackierung. Als Vorbild für dieses Repaint dienen die Siemens Desiro HC-Züge der DB. Da es diese Fahrzeuge im TS nicht wirklich gibt, dient es als Ersatz, um zum Beispiel den RE7 auf Karlsruhe – Offenburg – Freiburg - Basel mit annähernd ähnlichem Rollmaterial darstellen zu können, für diejenigen, die den Desiro ML von RWA nicht besitzen, um mein Desiro HC-Repaint zu nutzen.

1. Installation
2. ZZA
3. Zugverbände
4. Sonstiges – WICHTIG!

1. Installation

Beginnen wir nun mit der Installation. Es gibt zwei Wege, dieses Repaint zu installieren.

Weg 1: Utilities.exe

Weg 2: Manuell

Natürlich habe ich hier beide Wege hinterlegt. Diese sind allerdings nur dazu da, um die Dateien, welche in der rwp-Datei verpackt sind, in die richtigen Ordner zu verschieben. Für die vollständige Installation ist ein zweiter Schritt nötig. Dazu später mehr.

Per Utilities

- a. Entpacke die EZY_Twindexx_Bwegt.zip-Datei
- b. Öffne Utilities (.../SteamLibrary/Steamapps/common/Railworks), klicke auf Package-Manager und klicke auf „refresh“
- c. Klicke auf „install“ und suche die TwindexxBwegt.rwp-Datei, klicke dann auf „öffnen“
- d. Schritt 1 ist abgeschlossen!

Manuell

- a. Entpacke die EZY_Twindexx_Bwegt.zip-Datei und die dort enthaltene rwp-Datei.
- b. Öffne den Assets-Ordner (.../SteamLibrary/Steamapps/common/Railworks)
- c. Verschiebe dorthin den Ordner „Assets“ aus der rwp-Datei
- d. Schritt 1 ist abgeschlossen!

Kommen wir nun zu Schritt 2. Die GeoPcDx-Dateien müssen in den neuerstellten Ordner „engineBwegt“ verschoben werden. Diese Dateien dürfen bei einem Repaint nicht mitgeliefert werden, da sie das Modell des Zuges enthalten.

Aber auch das ist nicht schwer, ich habe den Weg durch eine Installationsdatei sogar noch vereinfacht.

Schritt 2:

1. Gehe in den Railworks-Ordner und suche in Assets/RailTraction/Twindexx/Twindexx die Datei Install_Twindexx_Bwegt.bat
2. Doppelklick und die Datei die Arbeit machen lassen!
3. Schritt 2 abgeschlossen!

Damit sind wir fertig und die Installation ist abgeschlossen! Das Repaint kann nun im Spiel benutzt werden.

1. ZZA

Wenn du jetzt noch wissen willst, welche Ziele man in der Zugzielanzeige einstellen kann, findest du hier eine Liste. Die ZZA lässt sich beim Twindexx übrigens mit [shift] und [+]/[-] (auf dem numpad) verstellen.

Nummer	Linie	Ziel
1000		Leer
1001		Leerfahrt
1002	RE	Basel Bad. Bf.
1003	RE	Basel SBB
1004	RE	Weil am Rhein
1005	RE	Müllheim
1006	RE	Freiburg Hbf
1007	RE	Lahr (Schwarzw)
1008	RE	Offenburg
1009	RE	Baden-Baden
1010	RE	Karlsruhe Hbf
1011	RB	Offenburg
1012	RB	Lahr (Schwarzw)
1013	RB	Freiburg Hbf
1014	RB	Basel Bad. Bf
1015	RB	Freiburg Hbf
1016	RB	Bad Krozingen
1017	RB	Müllheim
1018	RB	Weil am Rhein
1019	RB	Neuenburg
1020		Nicht Einsteigen
1021		Sonderfahrt
1022		Betriebsfahrt
Ab 1023		Leer

2. Zugverbände

Mit dem Repaint werden zwei Zugverbände mitgeliefert, welche im Editor oder im schnellen Spiel genutzt werden können.

[EZY] Twindexx Bwegt 4-teilig

[EZY] Twindexx Bwegt 2x4-teilig

3. Sonstiges – WICHTIG!

Erstmal vielen Dank an RailTraction für den Twindexx Vario.

Das Repaint wurde von mir (Dijon-Senf/Dion M. von Team EndstationZugsYndrom) erstellt. Es basiert auf dem Design der Siemens Desiro HC der DB Regio BW.

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten veröffentlicht werden.

Ich übernehme keine Verantwortung für Schäden am PC oder an der Software, welche durch dieses Repaint entstehen könnten!

(Ist sowieso recht unwahrscheinlich.)

Es kann gerne in Szenarien benutzt werden, diese dürfen auch hochgeladen werden, solange das Repaint nicht mit dem Szenario mitgeliefert wird.

Bei Fragen oder Problemen zum Repaint bitte NICHT an RailTraction wenden! Diese sind weder für dieses Repaint, noch für dadurch entstehende Schäden verantwortlich!

Auszug aus dem Handbuch vom Twindexx von RT:

„Beim Veröffentlichen von Mods ist zu beachten, dass im beiliegenden Handbuch erwähnt wird, dass Railtraction für keinerlei Fehler oder Störungen verantwortlich ist. Railtraction bietet keinen Support oder Hilfe für von Dritten erstellte Mods an, dafür ist der Ersteller selbiger zu kontaktieren.“

Sollte es also jetzt noch Fragen/Ideen/Anregungen/Probleme geben, dann lasst mir diese bitte per Kommentar im Download-Bereich, per privater Nachricht auf Rail-Sim.de oder per Discord (Dijon-Senf#7376) zukommen.

Team EZY wünscht viel Spaß beim Fahren!