

Repaint Boeing 747 «Jumbo»

In diesem Paket findest du ein Repaint der Boeing 747. Enthalten sind neun verschiedene Flugzeuge aus verschiedenen Ländern. Mit dazu gibt es drei verschiedene spielbare Flugzeuge.

Damit alles reibungslos funktioniert, benötigst du folgendes:

- [Brennitzer Linienstern](#)

Beim Erstellen eines Szenario, muss der Provider **SAD2021** → **BLS** aktiviert werden.

Installation

Kopiere aus: **Assets\SAD2021\BLS\RailVehicles\Boeing747\engine** die Dateien **boeing747_scenery_KLM.GeoPcDx**, **boeing747_scenery_lufthansa.GeoPcDx** & **boeing747_scenery_MartinAir.GeoPcDx** und füge es ein, unter: **Assets\SAD2021\BLS\RailVehicles\Boeing747\engine2** sowie **...\Boeing747\engine3**

Das wars auch schon. Viel Vergnügen mit dem Rollmaterial



Repaint Boeing 747 “Jumbo”

In questa confezione troverete una riverniciatura della Boeing 747 “Jumbo”. Sono inclusi tre convogli prefabbricati, che possono essere selezionati nel Quick Drive sotto Boeing 747.

Affinché tutto funzioni senza problemi, è necessario quanto segue:

- [Brennitzer Linienstern](#)

Quando si crea uno scenario, il Provider [SAD2021](#) -> [BLS](#) deve essere attivato.

Installazione

Copia da: [Assets\SAD2021\BLS\RailVehicles\Boeing747\engine\](#) I file; [boeing747_scenery_KLM.GeoPcDx](#), [boeing747_scenery_lufthansa.GeoPcDx](#) & [boeing747_scenery_MartinAir.GeoPcDx](#) e incollarlo sotto: [Assets\SAD2021\BLS\RailVehicles\Boeing747\engine2\](#) ed anche [...\Boeing747\engine3\](#)

Questo è già tutto. Divertiti con il materiale rotabile.

