



# Patch – Wagengewichte [WW] Sdggmrs

## Beschreibung

Da die Wagengewichte der Sdggmrs-Wagen der Waggonwerkstatt mir nicht gefallen, habe ich einen Patch für die Wagen erstellt.

Bei der Installation werden die Originalwagen nicht verändert. Es werden neue Wagen mit den passenden Gewichten hinzugefügt.

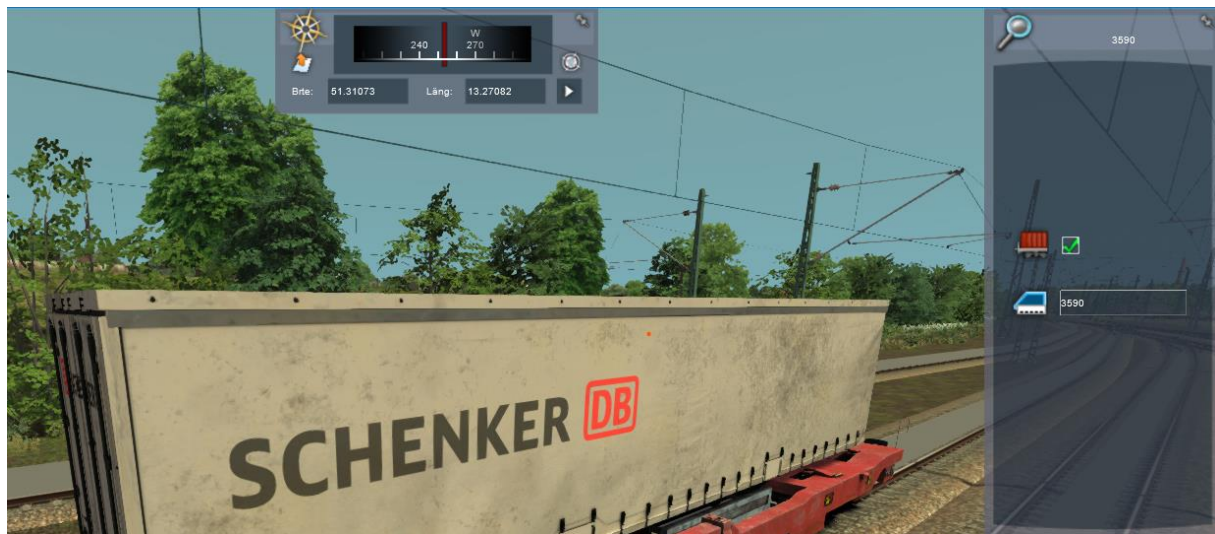
Ein Wagen Sdggmrs-Wagen besteht aus zwei Fahrzeugen. Die Anschriften auf den Wagen betreffen immer die komplette Wageneinheit. Daher habe ich bei den Einzelfahrzeugen das angeschriebene Gesamtgewicht halbiert. Eine Unterscheidung zwischen Fahrzeug mit einem Drehgestell oder zwei Drehgestellen habe ich aus Bequemlichkeit nicht gemacht. Die Wagen kommen ja ausschließlich im Verbund zum Einsatz.

Für die Masse der Ladung habe ich mich an den Gewichten der Sattelzüge orientiert. Das Gesamtgewicht eines Sattelzuges darf 40t (ja, auch gibt es Ausnahmen) nicht überschreiten. Von diesen 40t muss die Masse der Zugmaschine abgezogen werden. Das sind im Mittel 8t. Weitere 8t wiegt im Durchschnitt ein Sattelaufleger. Bleiben für die optionale Ladung also 24t übrig.

Die Tabelle zeigt meine Anpassungen

Wagen	Variante	Original	Patch
<b>Einzelfahrzeug</b>	leer	35	17,15
	mit Auflieger	35	25,15
	Option Beladen	60	24
Gesamtgewicht leer		35	17,15
Gesamtgewicht mit leerem Auflieger		35	25,15
Gesamtgewicht mit beladenem Auflieger		95	49,15
<b>Wageneinheit</b>	leer	70	34,3
	mit Auflieger	70	50,3
	Option Beladen	120	48
Gesamtgewicht leer		70	34,3
Gesamtgewicht mit leerem Auflieger		70	50,3
Gesamtgewicht mit beladenem Auflieger		190	98,3

Eine Wageneinheit (zwei Fahrzeuge) wiegt somit leer 34,3t. Eine Wageneinheit mit Auflieger (leer) wiegt 50,3t. Mit der Option „beladen“ im Flyout werden 24t dem Gewicht pro Fahrzeug hinzugefügt.



Bei komplett leeren Wagen habe ich den Wert der Zuladung allerdings auf 0 gesetzt.

Um die Bewegungsfreiheit der Wagen etwas einschränken, habe ich auch noch die fehlende Handbremse ergänzt.

## erforderliche Payware

WW - DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>

## Installation

Einfach die RWP-Datei einspielen oder den Inhalt in das RW-Verzeichnis kopieren. Fertig.

Die Wagen beginnen in der Fahrzeugauswahl mit „[RDC][WW] Sdggmrs ...“

## Disclaimer

Die Verwendung erfolgt auf eigenes Risiko.

Viel Spaß damit und 42!