

# EC 179 Teil 1

## Inhalt

Aufgabenbeschreibung .....	1
eigene zusätzliche Objekte.....	2
Ladung und Repaints.....	2
Repaints.....	2
Ladung .....	2
ETCS-Signale .....	2
Zielanzeiger an Bahnsteigen.....	2
Strecken.....	2
Payware.....	2
Freeware.....	3
Disclaimer .....	4

## Aufgabenbeschreibung

Guten Tag Tf!

Fahre den EC 179 nach Dresden. Wegen Bauarbeiten auf der Dresdner-Bahn und den damit verbundenen Kapazitätsengpässen wird dein Zug über die Anhalter Bahn umgeleitet.

Du fährst bis Jüterbog und von dort aus über Herzberg (Elster), Falkenberg (Elster) und Röderau nach Dresden.

Der Infrastrukturbetreiber testet derzeit auf dem Streckenabschnitt bis Lutherstadt Wittenberg wieder ETCS-Streckenausrüstung. Da deine Lok über ein ETCS-Fahrzeuggerät verfügt und du bereits die entsprechende Ausbildung erhalten hast, wird der benannte Streckenabschnitt in der Betriebsart ETCS L2 Fullsupervision (FS) befahren.

Zugdaten EC 179:

Fahrplantyp: P

Vm: 160 km/h (signalgeführt)

Vm: 200 km/h (anzeigegeführt)

ZL: 205 m

ZM: 393 t

PZB: O

BRH: 210

BRA: R+Mg

Der EBUa kann mit der Eingabe der Zugnummer 179 geladen werden.

Die Zeit für den Aufrüstvorgang ist knapp bemessen. Wenn du alle Daten zügig eingibst, ist es aber zu schaffen. Vergiss nicht die Türen zu öffnen.

Nun viel Spaß beim Fahren und Finger weg von der Tab-Taste!

Gute Fahrt und 42!

Der KI-Verkehr der Personenzüge ist dem Fahrplan 2022 entnommen. Die Güter- und Sonderzüge einschließlich des Spielerzuges sind rein fiktiv.

Viele Grüße und 42!

## eigene zusätzliche Objekte

### Ladung und Repaints

Damit einige Züge so aussehen wie ich sie mir vorstelle, habe ich eigene Repaints und ein eigenes Ladungsobjekt erstellt. Diese werden mit dem Szenario installiert.

### Repaints

Für die Repaints dienten mir die Sggrss-Wagen von DTG mit den 20ft-Containern als Vorlage. Es werden folgende Repaints installiert.

- Sggrss-Wagen (A+B) mit 20ft Container – DHL darkyellow
- Sggrss-Wagen (A+B) mit 20ft Container – DHL darkyellow2 (noch dunkleres Gelb)
- Sggrss-Wagen (A+B) mit 20ft Container – weiß, ohne Label

### Ladung

- Sggrss-Wagen (A+B) mit 20ft Container – DHL WeLaB mit glatten Seitenwänden und Rolltor

### ETCS-Signale

Die von K-Trains ausgelieferten ETCS-Signale sind leider nicht szenariofähig. Daher habe ich eigene Signale erstellt, welche auf den Signalen von K-Trains beruhen und auch die gleichen Skripte und Texturen verwenden. Die Erlaubnis von K-Trains dazu liegt mir vor. Mit der Vectron wurden leider einige Zuordnungen bei den Texturen der Signale durcheinandergebracht. Daher bitte die ETCS-Signale aus dem Forum laden (siehe unten) und installieren. Ansonsten sieht das Ne14 nicht aus wie ein Ne14.

### Zielanzeiger an Bahnsteigen

An Bahnsteigen, an denen der Zug mehr oder weniger direkt vorbeikommt, habe ich auch ZZA's eingebaut. Diese habe ich mit dem Tool von Scarlet aus dem Rail-Sim-Forum erstellt.

### Strecken

- Schwere Fracht für Seddin
- Riesa-Dresden (DTG) für Rollmaterial

### Payware

- Armstrong Powerhouse

- Sky & Weather Enhancement Pack (sollte auch ohne funktionieren)  
[https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky\\_weather\\_enhancement\\_pack](https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack)
- 3DZug
  - KI-Güterwagen-Pack  
[https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
  - ICE 4 [https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?info=p407\\_ice-4--br-412---pro-train---.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p407_ice-4--br-412---pro-train---.html)
- ChrisTrains
  - Stadler GTW [https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_stadlerGTW.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_stadlerGTW.html)
  - NS sgns [https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_nssgns.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html)
- DTG
  - BR442Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/258656/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_442\\_Talent\\_2\\_EMU\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?curator_clanid=958135)
  - BR204Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
  - IC2Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1109207/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_1465\\_BR\\_6682\\_Intercity\\_2\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135&curator\\_listid=43425](https://store.steampowered.com/app/1109207/Train_Simulator_DB_BR_1465_BR_6682_Intercity_2_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135&curator_listid=43425)
  - European Loco & Asset Pack  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/?curator\\_clanid=958135&curator\\_listid=43459](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/?curator_clanid=958135&curator_listid=43459)
- K-Trains
  - Vectron - class 193 <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193/>
- RailTraction
  - Twindexx <https://www.railtraction.eu/train-simulator/train-sim-add-ons/electric-locomotives/db-regio-twindexx.html>
- RSSLO
  - BR 187 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
- TrainTeam Berlin
  - Szenario-Pack 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
  - DB BR112.1 Vrot EL <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/45-db-br1121-vrot-expertline.html>

## Freeware

- [Schuster] Skriptpaket KS-Signale <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3963-schuster-skriptpaket-ks-signale/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-robels-54-22-v-1-1/>
- K-Trains BR 193 Repaintpack <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193-reskins/>
- Repaint für Twindexx Vario – ODEG von EZY <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4368-zy-twindexx-vario-odeg-repaint/>

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Repaint für BR204 MTEG von Perotinus <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- Repaint für BR204 DB Infra Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/106-br204-db-infra-pack/>
- DB Infra Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/106-br204-db-infra-pack/>
- BR442 „Talent 2“ KI Version <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>
- TTB-Bonus-Pack  
[https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=87&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks)
- CD Eurofima <https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/35-cd-eurofimawagen/>
- Sound Replacement CD-Eurofima-Wagen <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8690-soundreplacement-f%C3%BCr-die-cd-eurofima-wagen-blau-von-andy-m/>
- Repaint für BR 187 – DB Cargo 105  
[https://www.dropbox.com/sh/o55pboagame53h/AAD\\_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar](https://www.dropbox.com/sh/o55pboagame53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar)
- BR 147 Repaint <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4351-db-147-004-mit-ohne-bwegt-logo-version-1-2/>
- ETCS Signale <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5924-etcs-signals/>

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen (hier allerdings nur gegen eine andere BR193 von K-Trains). Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.

Viele Grüße

[ronald\\_cn](#) aus dem Rail-Sim-Forum