

[rdc] EZ 50701 nach Riesa

Inhalt

Beschreibung.....	1
Szenario	1
Hinweise	2
Fahrpläne.....	2
verwendete Assets	2
Payware	2
Strecken.....	2
Rollmaterial	2
Freeware.....	3
Disclaimer	4

Beschreibung

Szenario

Bringe den EZ 50701 nach Riesa.

Da du nicht unbedingt der Schnellste auf der Strecke sein wirst, ist ein Betriebshalt (du musst nur dann halten, wenn das jeweilige Signal Hp0 zeigt) eingeplant.

Betriebshalt: Wurzen (Überholung durch IC)

Zugdaten Tzfz 48121					
Vmax	ZL	ZM	PZB	BRH	BRA
120 km/h	20 m	85 t	O	120 %	P

Zugdaten EZ 50701	
Vmax (signalgeführt)	90 km/h
Vmax (anzeigegeführt)	100 km/h
ZL	276 m
ZM	1620 t
PZB	U
BRH	67 %
Bremsstellung Fahrplan	P
Bremsstellung Bremszettel	Lok + 5 Wagen in G

Aufgaben:

- Tzfz 48121 nach Leipzig Engelsdorf
- Rangierfahrt von Leipzig Engelsdorf nach Leipzig Engelsdorf Rbf Gleis 127
- Ankuppeln Wagenzug
- Durchführen einer vereinfachten Bremsprobe
- Zugfahrt 50701 nach Riesa Rbf Gleis 7
- Wagenzug 50701 abkuppeln
- Rangierfahrt nach Reisa Gl. 5

Hinweise

Sollte beim Laden des Szenarios der TS mit einer „Out of Memory Exception“ aussteigen, dann bitte folgenden Workaround benutzen.

Das Paket enthält das Szenario „[rdc] Ladehilfe“. Dieses Szenario starten, alle Objekte laden lassen und wieder beenden. Nun - **ohne** den TS neu zu starten - das Szenario [rdc] EZ 50701 starten.

Der Leipziger Hbf von DTG ist sehr speicherlastig. Ich wollte aber nicht in einem leeren Hbf starten. Wegen der so schon hohen Speicherauslastung habe ich auch auf die Zielanzeiger an den Bahnsteigen verzichtet.

Bei Halten empfehle ich mit den Tasten 3 und 2 kurz in die Außenansicht zu wechseln. Damit wird verhindert, dass von KI-Zügen nur die Pufferbohlen zu sehen sind. Sollte es zwischendurch mal nicht gleich weitergehen, so hab Geduld!

Der KI-Verkehr der Personenzüge ist dem Fahrplan 2022 entnommen. Die Güter- und Sonderzüge einschließlich des Spielerzuges sind rein fiktiv.

Fahrpläne

Für die Fahrten 48121 und 50701 habe ich Fahrpläne erstellt. Einfach die jeweilige Zugnummer im EBUa eingeben, um den entsprechenden Fahrplan zu laden.

verwendete Assets

Payware

Strecken

- Bahnstrecke Leipzig-Dresden (inkl. Patch: [Ams] Minipatch Bahnstrecke Dresden-Leipzig <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8553-ams-minipatch-bahnstrecke-dresden-leipzig/>)
- vT Berlin-Leipzig (wegen der Verwendung einige statischer Objekte)

Rollmaterial

- 3DZug
 - Verkehrspack Güterwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
 - Mitteleinstiegswagen ABy, Byu, Bybdzf (verkehrsrot) https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p367_mittleinstiegswagen-aby-byu-bybdzf-verkehrsrot.html

- ChrisTrains
 - o Laers-Wagen https://www.christrains.com/en/ts_product_laers.html
- DTG / RSC
 - o BR155Pack01 (aus Köln-Koblenz)
 - o BR204Pack01
https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135
 - o BR442Pack01
https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/
 - o MRCEDispolokPack01
https://store.steampowered.com/app/642800/Train_Simulator_MRCE_Dispolok_Pack_Loco_AddOn/
- K-Trains
 - o Vectron - class 193 <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193/>
- Kuju
 - o European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)
https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- RSSLO
 - o BR 187 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
 - o Bombardier Talent - BR 643 <https://www.rsslo.com/product/bombardier-talent-br-643/>
- TrainTeam Berlin
 - o Szenariopack 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
 - o DR Schnellzugwagen Typ YB <https://virtual-railroads.de/de/personenwagen/196-dr-schnellzugwagen-typ-yb.html>
 - o Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
 - o Sns 727 Flachwagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/107-sns-727.html>
 - o

Freeware

- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- Finale Br 294 594 -7 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/251-finale-br-294-594-7-kuju/>
- BR 294 DB rot <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/772-br-294-db-rot-1-v-2/>
- BR294 DBAG dirty v.1.1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/785-br294-dbag-dirty-v-1-1/>
- Repaint für BR 187 – DB Cargo 105
https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar
- Repaint BR187 Raildox
https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+Raildox+.rar

- [RDF_RS] BR 193 Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8669-rdf-rs-br-193-repaintpack/>
- vR YB-Wagen - MRB Repaint <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8668-vr-yb-wagen-mrb-repaint/>
- Byu-vrot - MRB Bybdzf 482 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8667-byu-vrot-mrb-bybdzf-482/>
- Br155_orientrot_bleech_Skin <https://www.railsimulator.net/wsif/entry/352-br155-orientrot-bleech-skin-pack/>
- Br155_orientrot_bleech_Skin_Pack <https://www.railsimulator.net/wsif/entry/352-br155-orientrot-bleech-skin-pack/>
- V60 Ost <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-beta-version-0-95-0-96/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1/>
- BR442 „Talent 2“ KI Version <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>
- Repaint für BR204 MTEG von Perotinus <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- Repaint für BR204 PRESS Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>
- EuroSprinter ES64U2 Repaint Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4733-eurosprinter-es64u2-repaint-pack/>
- Bombardier Talent VT643 Mitteldeutsche Regiobahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2448-denny140-bombardier-talent-vt643-mitteldeutsche-regiobahn/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>

Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen. Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.

Viele Grüße

[ronald_cn](#) aus dem Rail-Sim-Forum