

## RWA/SHG – ÖBB 5047 – Köblitzer Bergland (mintgrün)



### Inhalt *Contents*

<b>Vorwort</b> <i>Introduction</i>	2
<b>Installation</b>	2
<b>Anhang</b> <i>Appendix</i>	3
<b>Zugzielanzeige</b> <i>Destination display</i>	3
<b>Aufbau der Fahrzeugnummer</b> <i>Rail Vehicle Number Structure</i>	3
<b>Zielliste</b> <i>Destination List</i>	4
<b>Lackierungsvarianten</b> <i>Livery Variations</i>	4
<b>Option „a“: DB-Logos</b> <i>Option “a”: DB logos</i>	5
<b>Option „b“: Wagenklasse</b> <i>Option “b”: Class Designations</i>	5
<b>Option „_W“: Werbungen</b> <i>Option “_W”: Advertisements</i>	6
<b>Enthaltene Werbebanner</b> <i>Included advertising banners</i>	6
<b>Danksagungen</b>	15

## **Vorwort** *Introduction*

Vielen Dank, dass Du das Köblitzer Bergland (mintgrün)-Repaintpack für RWAs/SHGs ÖBB 5047 heruntergeladen hast!

*Thank you for downloading this "Köblitzer Bergland (mint green)" repaint pack for RWA's/SHG's ÖBB 5047!*

## **Installation**

- **Installiere** diese .rwp-Datei mit **Utilities** oder **manuell**.
  - **Gehe** in den Ordner „**Assets\SHG\OBB5047Pack01**“ und **öffne** die Datei „**OBB5047Pack01Assets.ap**“ mit einem Programm wie 7zip oder WinRAR.
  - **Gehe** in dieser Datei in den Ordner „**RailVehicles\Diesel\OEBB\_5047**“ und **kopiere** die Dateien „**5047\_enginescript.out**“ und „**OEBB\_5047.GeoPcDx**“.
  - **Füge** die **kopierten Dateien** in den Ordner „**Assets\SHG\OBB5047Pack01\RailVehicles\Diesel\DB\_BR627\_KBmint**“ ein.
  - **Gehe** in der .ap-Datei in den Ordner „**RailVehicles\Diesel\OEBB\_5047\Cab**“ und **kopiere** die Datei „**5047\_Cab.GeoPcDx**“.
  - **Füge** die **kopierte Datei** in den Ordner „**Assets\SHG\OBB5047Pack01\RailVehicles\Diesel\DB\_BR627\_KBmint\Cab**“ ein.
  - Im Szenario-Editor musst Du nur den Provider „**SHG\OBB5047Pack01**“ aktivieren. Preloads werden mitgeliefert und sind unter „**DB BR 627**“ in der Liste zu finden.
- 
- *Install the .rwp file with **Utilities** or **manually**.*
  - *Navigate to the folder "**Assets\SHG\OBB5047Pack01**" and **open** the file "**OBB5047Pack01Assets.ap**" with a program such as 7zip or WinRAR.*
  - *Navigate in this file to the folder "**RailVehicles\Diesel\OEBB\_5047**" and **copy** the files "**5047\_enginescript.out**" and "**OEBB\_5047.GeoPcDx**".*
  - *Paste the **copied files** into the folder "**Assets\SHG\OBB5047Pack01\RailVehicles\Diesel\DB\_BR627\_KBmint**".*
  - *Navigate in the .ap file to the folder "**RailVehicles\Diesel\OEBB\_5047\Cab**" and **copy** the file "**5047\_Cab.GeoPcDx**".*
  - *Paste the **copied file** into the folder "**Assets\SHG\OBB5047Pack01\RailVehicles\Diesel\DB\_BR627\_KBmint\Cab**".*
  - *Only the provider "**SHG\OBB5047Pack01**" needs to be activated in the scenario editor. Preloads are included and can be found in the list under "**DB BR 627**".*

## Anhang Appendix

Dieses Repaint beinhaltet **einige weitere Features** gegenüber dem Originalfahrzeug. So lassen sich bspw. Lackierungsvarianten und das eingestellte Ziel über die Fahrzeugnummer steuern.

*This repaint includes **some more features** compared to the original vehicles. For example, livery variations and the destination can be set with the rail vehicle number.*

### Zugzielanzeige Destination display

- Die Zugzielanzeige enthält 45 Ziele für die Strecken „Im Köblitzer Bergland“, „Kerbestrecke 1994“, „Brens – Bad Altburg“, „Brens – Oebenau“, „Nachteburg – Rannstadt“ sowie einige Sonderziele.
  - Im Spiel lassen sich die Ziele mit den **Tasten 0** und **Shift+0** durchschalten.
  - Im Szenario-Editor kann man durch die Fahrzeugnummer das Ziel einstellen. Dazu muss man im Nummernfeld des Flyouts die letzten vier Ziffern ändern.
  - **Achtung!** Das Ziel ändert sich erst beim Szenariostart!
- 
- *The destination display contains 45 destinations for the routes "Im Köblitzer Bergland", "Kerbestrecke 1994"/"Brens - Bad Altburg"/"Brens - Oebenau", "Nachteburg - Rannstadt" and some special destinations.*
  - *In the game the destinations can be cycled through with the **keys 0** and **Shift+0**.*
  - *In the scenario editor you can set the destination with the vehicle number. To do this, you have to change the last four digits in the number field of the flyout.*
  - **Attention!** *The destination changes only at the start of the scenario!*

### Aufbau der Fahrzeugnummer Rail Vehicle Number Structure

0627278-5 1001ab W

Fahrzeugnummer

Rail Vehicle Number

Zielcode

Destination Code

Lackierungsoptionen

Livery Options

## Zielliste *Destination List*

Code	Ziel	Code	Ziel	Code	Ziel
1000	Leer	1016	Köblitz Hbf	1032	Bad Altburg Hbf
1001	Nicht einsteigen	1017	St. Rudolf	1033	Strummendorf
1002	Werkstattfahrt	1018	Marienbaum	1034	Rannstadt Hbf
1003	Sonderfahrt	1019	Wildau	1035	Wulndorf
1004	Leerfahrt	1020	Bad Rinckenburg Hbf	1036	Bad Spendau
1005	Probefahrt	1021	Hoch Merzburg Hbf	1037	Querleben
1006	Betriebsfahrt	1022	Hageshausen	1038	Weileben
1007	Ersatzzug	1023	Burgen (b Brens)	1039	Nachteburg Hbf
1008	Leer	1024	Oebenau	1040	Biederitz
1009	Dissen	1025	Brens Hbf	1041	Hosvenn
1010	Almsfeld	1026	Kerbestedt	1042	Rinckenstadt
1011	Echten	1027	Reichenheim	1043	Köbler Wald
1012	Seeberg Hbf	1028	Iglbach	1044	Schwannstetten Ort
1013	Innersheim Hbf	1029	Ufern am Wernsee		
1014	Altenburg Hbf	1030	Klammberg		
1015	Niederkirch	1031	Bad Altburg Nord		

### Lackierungsvarianten *Livery Variations*

Abhängig von den eingestellten Optionen in der Fahrzeugnummer können einige Logos und Werbungen ein- oder ausgeblendet werden. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

*Depending on the options set in the vehicle number, some logos and advertisements can be shown or hidden. Following options can be set:*

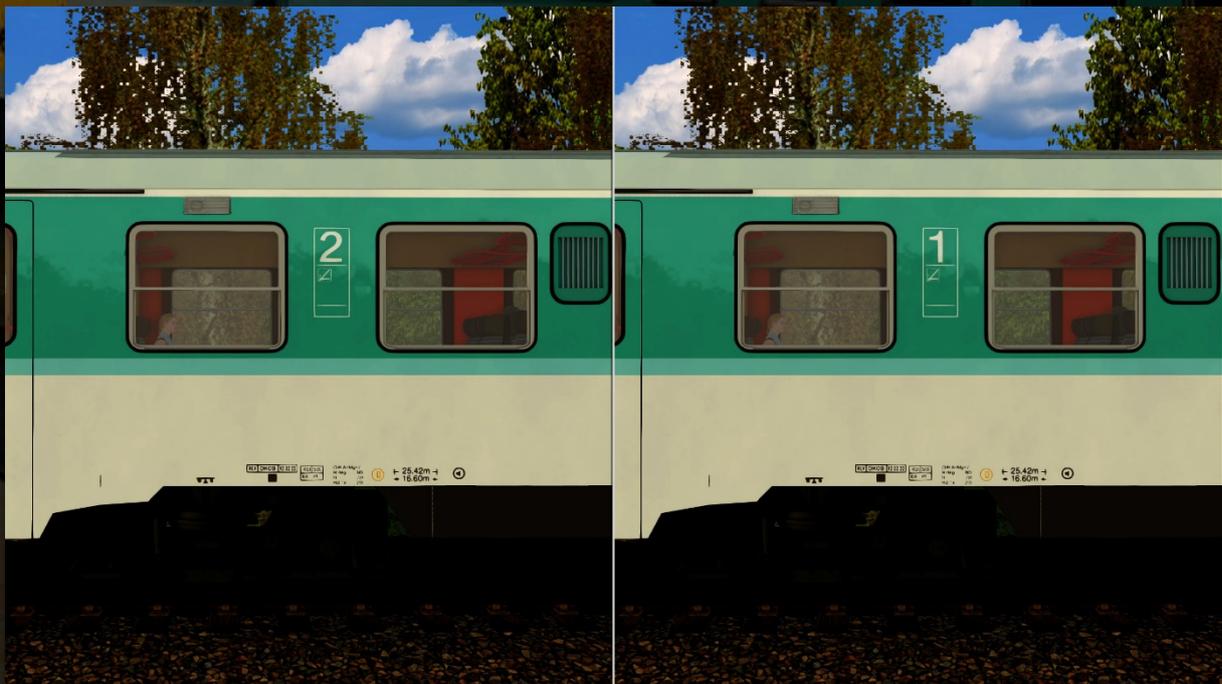
**Option „a“: DB-Logos** *Option "a": DB logos*



Mit dem Buchstaben „a“ in der Fahrzeugnummer können die DB-Logos am Fahrzeug gesteuert werden. Ohne „a“ hat man das moderne DB-Logo, mit „a“ hat man den alten DB-Keks.

*The letter "a" in the vehicle number can be used to set the DB logos on the vehicle. Without "a" you will have the modern DB logo, with "a" you will have the old "DB-Keks".*

**Option „b“: Wagenklasse** *Option "b": Class Designations*



Mit dem Buchstaben „b“ in der Fahrzeugnummer kann die Wagenklasse an einem Ende

des Fahrzeugs gesteuert werden. Ohne „b“ hat man an beiden Wagenenden die zweite Klasse, mit „b“ hat man an einem Ende die erste, an dem anderen Ende die zweite Klasse.

*The letter "b" in the vehicle number can be used to set the class designation at one end of the vehicle. Without "b" you will have the second class at both ends of the vehicle, with "b" you will have the first class at one end and the second class at the other end.*

#### **Option „\_W“: Werbungen** *Option „\_W“: Advertisements*

Mit „\_W“ in der Fahrzeugnummer kann die Werbung gesteuert werden. Ohne „\_W“ hat das Fahrzeug keine Werbung, mit „\_W“ hat das Fahrzeug Werbung. Was beworben wird, ist von der Wagennummer abhängig, wie aus der folgenden Auflistung entnommen werden kann.

*With "\_W" in the vehicle number the advertisements can be set. Without "\_W" the vehicle has no advertisements, with "\_W" the vehicle has advertisements. What is advertised depends on the car number as can be seen from the following list.*

#### **Enthaltene Werbebanner** *Included advertising banners*

**627 278-5 (leer)**



627 279-4 (Marientaler Mineralwasser)



627 280-1 (Holzmöbelfabrik Steinmeyer)



627 281-0 (Sankt Rudolfs Bräu)



627 282-9 (Süddeutsche Zeitung)



627 283-8 (Frankfurter Allgemeine)



627 284-7 (Köblitzer Allgemeine)



627 285-6 (Deutscher Herold)



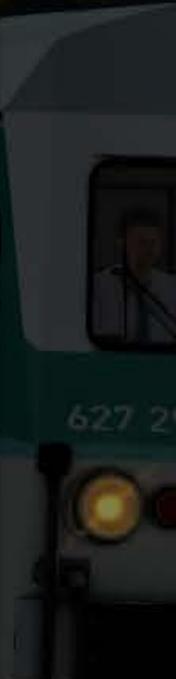
627 286-5 (Allianz)



627 287-4 (Coca-Cola)



627 288-3 (Fielmann)



627 289-2 (Grundig)



627 290-9 (Jägermeister)



627 291-8 (Nivea)



627 292-7 (Obi)



627 293-6 (Sparkasse)



27 294-5 (Vaillant)



627 295-4 (Volksbank)



### Danksagungen

Ich bedanke mich bei Marc1972\_aus\_MD für die Bereitstellung eines Teils seiner Werbetexturen sowie bei questo für die Bereitstellung seines BR 425-Skriptprojekts, da das ZZA-Skript zum Teil auf diesem basiert.

**Viel Spaß wünscht Alexander L.!**

