

# Die SteuerwagenSchmiede



## Liebe/r Freund/in der virtuellen Eisenbahn,

vielen Dank, dass du dir unser Upgradepack für die HLB BR 646 von RSSLO heruntergeladen hast. Das AddOn muss natürlich vorher installiert sein.

➔ [RSSLO BR 646 – HLB](#)

### Unser Upgradepack beinhaltet folgende Veränderungen und Verbesserungen:

- Fahrphysik nach realistischer Leistungskurve
- Bessere Cab-Kameraposition\*
- Realistischeres Numbering: Es werden nur noch die Triebfahrzeuge mit den Nummern 119-130 generiert, welche auch tatsächlich „HLB 1xx“ heißen. Für die Fahrzeuge 101-118 empfehlen wir euch > [unsere Repaintpakete im Forum](#) < für maximalen Realismus.
- Texturverbesserungen: RMV-Logo integriert, RMV-Streifen abgerundet, Herstellerlogos in den Tachos integriert, bessere Scheinwerfertextur (wenn aus)
- Angepasste Zugziele: Wer unsere Repaints nutzt und in Mehrfach-Traktion fährt, bekommt jetzt auch fahrzeugübergreifend das richtige Ziel angezeigt
- Angepasste Anzeige im FT95
- Änderung im Input Mapper: SIFA jetzt auf Leertaste und das Horn 1 auf „N“

\*Achtung, dadurch wird ein Bug des Fahrzeugs sichtbar. Unterhalb der Oberkante des Führerpultes ist dieses nämlich durchsichtig.

### **INSTALLATION:**

Du musst einfach den beigelegten Assets-Ordner in dein Railworks-Verzeichnis kopieren und die bereits vorhandenen Dateien überschreiben. Wir empfehlen grundsätzlich auch, vorher ggf. ein BACKUP der Dateien zu machen, falls etwas nicht gefallen sollte. Ansonsten Viel Spaß mit dem verbesserten GTW! 😊

### Wir danken RSSLO für die Umsetzung des Basis-Fahrzeugs gemeinsam mit uns!

Fragen, Probleme, Lob, Kritik und Verbesserungsvorschläge können [hier](#) gepostet werden.

Dir gefällt unsere Arbeit und du möchtest uns bei unseren laufenden Projekten unterstützen? Wir wären für jede [Spende](#) sehr dankbar.

Viel Spaß mit dem Repaintpack wünscht die

*SteuerwagenSchmiede*



