

Die RB76 Kiel Hbf – Kiel Oppendorf

Lieber Spieler,
vielen Dank für den Download meiner Strecke.
In dieser kleinen Datei findest du die Installation und die benötigten Assets.

Benötigte Freeware:

[DR] Pfeiftafeln (<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3035-dr-pfeiftafeln-hud-f%C3%A4hig/>)

[TSC] LF-Tafeln (<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3486-tsc-lf1-3-signaltafelset/>)

[SBS] BÜ-Schilder zu installieren.

(<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1584-sbs-b%C3%BC-schilder-set/>)

Benötigte Payware:

[DTG] Norddeutsche Bahn: Kiel – Lübeck

(https://store.steampowered.com/app/1109209/Train_Simulator_NorddeutscheBahn_Kiel__Lbeck_Route_AddOn/)

Installation:

1. Öffne dein RailWorks-Verzeichnis und starte die Datei „Utilities.exe“.
2. Wechsle zum Reiter „Paket-Manager“ und aktualisiere.
3. Klicke auf „Installieren“ und wähle die Datei „Die RB76 +++ Kiel Hbf – Oppendorf +++ v1.2.rwp“ aus.
4. Nun kannst du die Strecke installieren und nutzen.

Alternativ kannst du den Ordner „Die RB76 +++ Kiel Hbf – Oppendorf ++ + v1.2“ öffnen und die darin befindlichen Ordner in dein RailWorks-Verzeichnis verschieben.

Bekannte Probleme:

Das Signal vor dem Abzweig Ss hat grundsätzlich die Stellung Halt und kann nur durch Benutzung der „Tab“-Taste in eine Fahrtstellung gebracht werden.

Manche Kurven haben keine Kurvenüberhöhung, da die Gegebenheiten nicht die besten waren.

Manche Nutzer bekommen in der Ausfahrt aus dem Kieler Hbf eine Zwangsbremmung ohne Grund. Dies konnte ich leider nicht beheben.

Fragen, Anregungen und Probleme bitte in den Sammel-Thread zur Strecke: <https://rail-sim.de/forum/thread/35936-die-rb76-kiel-hauptbahnhof-nach-kiel-oppendorfkbs133/?pageNo=1>

Ein großer Dank geht an:

StS

Schienenbus

chr.train

Intertrain

Malte J

Betjoin

und alle weiteren Helfer...

Viel Spaß beim Spielen

Version 0.9 (BETA)

– Start-Version

Version 1.0 (Public)

- Verbesserte Baustelle zwischen Oppendorf und Ellerbek

Version 1.1 (Public)

- Neue ReadMe

- Veränderte Ordnerstruktur

Version 1.2 (Public)

- BÜ-Signalisierung entfernt

- Falsche Assets entfernt